Moment 2 Programmering 1

Jag har fått i uppgift att göra 3 olika programm i C# vi börjar med att göra en mapp och döper den till MOMENT2

A screenshot of a computer

Description automatically generatedA screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Programmet är skapad i MOMENT2 och jag döpte mitt första program till Simpelkalkylator. Den aboslut första koden jag väljer att skriva i ett nytt program är Hello, World! För att ett se till att allt fungerar som det ska och två få bra karma från Syntax under programmets utveckling.  
A screenshot of a computer

Description automatically generated

Programmet körs och det ser ut att fungera som det ska. Nu kan vi börja göra en simpel kalkylator.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Vi har i uppgift 1 att göra ett programm som tillåter en användare att mata in två tal, tal 1 och tal 2. Progammets uppgift är att först addera tal1 + tal2 visa produkten av additionen och samtidigt dividera tal1 + tal2 och visa produkten.

Jag börjar med att ändra min WriteLine till att låta användaren få mata in tal1 samt bytte färg på min console.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Det jag väljer att göra nu är att skriva lite kommentarer för att visualisera vad och hur programmet ska fungera

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Nu kan vi börja skriva progammet.

A black screen with white text

Description automatically generated

Nu kan vi köra programmet

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Ser nu att jag stavat fel på mata in i tal 2 så det ändrar jag.

A computer screen shot of a computer screen

Description automatically generated

Uppgiften är nu klar men vi får syntax error om användaren skriven in bokstäver eller 0 för division.

A black screen with white text

Description automatically generated

I uppgift två gör vi samma princip.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Jag ja till en beep när programmet är klart och en readkey för att ta bort all text under progammet.

A screen shot of a computer

Description automatically generatedA black rectangular object with a white border

Description automatically generated

Uppgift 3

Sätt användar input till celsius

Sätt farenhiet till 1.8 \* celsius + 32

Konvertera.

Så X = 1.8 \* Y=+32 OM X + 5y +32 blir då 1.8 \* 5 + 32 = farenhiet.

A screen shot of a computer

Description automatically generated**A screenshot of a computer

Description automatically generated**

Uppgift 4

Ändra uppgiften från WriteLine till Write

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Uppgift 5

Ränka arean, omkretsen och radie på en circle samt visa resultatet.

Låt X vara omkretsanvändare input. Låt Y vara area. Låt Z vara omkrets

X = 5

Y = PI \* 5^2  
Z = 2 \* PI \* 5

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Lägg till :F2 för att avrunda till närmsta två decimaler.

A computer screen with green text

Description automatically generated

**double** tilllåter mig att använda heltal, decimaltal och negativa tal.  
**string** input för användar input.

**Console.Readline()** så läser programmet av användarens val av tal  
**input = Console.ReadLine();** sätter användar input inom double så att min

**double tal1= 0;** blir   
**double tal1 = (input);**

**do** gör bara en while loop dvs, Gör OM sant annars Gör OM falskt

**while (true)** sätter vilkår på programmet så att den endast körs om vilkåren uppnås.

**If** blir om villkåren sant gör ”det här”

**else** om vilkåren inte falskt gör ”det här”

**break**; byter kodblock efter koden körts

**double.TryParse** kollar om användar input är sant så om blir double **(true)**   
körs programmet för jag sätter vilkoret på tal1 vilket är en double och double kan bara hantera siffror, om double ***(false)*** kör **else**

**$** används markera strings, doubles, int och andra variabler du kör i koden annars tolkas dom som vanlig text.

{\*\*} måsvingarna måste sitta runt din string, double int och andra variabler annars fungerar dom inte som du vill.