

Obrazac za zadaću na predmetu "**Uzorci dizajna**" ak. god. 2022./2023.

Ime i prezime studenta/ice: Tomislav Tomiek

Matični broj: 49653

**Dio A. Osnovni podaci o zadaći**

R.br.	Pitanje	Odgovor	
1.	Grupa na seminaru:	G1.2	
2.	Broj i naziv zadaće:	1	Brodsko luka
3.	Procjena vremena za realizaciju bez decimala):	33 sati	
4.	Procjena % završenosti (bez decimala):	86% / 100%	
5.	Procjena bodova za izradu zadaće ( 1 decimala):	8.5 / (DZ1 - 12)	
6.	Želim prezentirati zadaću:	NE	
7.	Koji dijelovi iz opisa zadaće nisu realizirani:	Komanda (V) za ispis slobodnih/zauzetih vezova u zadanom periodu. Pokušaj implementacije, ali nije do kraja dovršena (ponestalo vremena).	
8.	Postoji li dio zadaće koji vrijedi posebno istaknuti i zašto:	Mislim da ne postoji.	
9.	Postoje li dijelovi zadaće koji imaju pogrešku u radu i koje:	Ne	
10.	Da li ste koristili tuđi programski kod u realizaciji zadaće izvan spomenutih izvora na nastavi:	Nisam	
11.	Da li ste koristili programska rješenja ili dijelove programskog koda od drugih kolega:	Nisam	

## Dio B. Dokumentacija rješenja zadaće

Naziv uzorka dizajna	Klase koje sudjeluju u uzorku dizajna	Opis razloga odabira uzorka dizajna
SINGLETON	BrojacGreske() NaziviDatoteka() PodaciDatoteka() VirtualniSat()	Jer se samo jednom inicijaliziraju i onda su mi potrebni podaci uvijek dostupni u bilo kojem dijelu programskog koda.
BUILDER	LukaBuilder() Luka()	Jednostavnije kreiranje željenog objekta i dohvat objekta. Builder se je mogao koristiti i kod ostalih kreiranja objekata poput broda, vezova, rasporeda ili zahtjeva.
FACTORY METHOD	CitacDatotekeFactory() CitanjeZahtjevRezervacije() CitanjeVez() CitanjeRaspored() CitanjeLuka() CitanjeBrod() CitanjeDatotekeInterface() CitanjeBrodFactory CitanjeLukeFactory() CitanjeRasporedaFactory() CitanjeVezFactory() CitanjeZahtjevaRezervacijeFactory()	Pomoću ovog uzorka dizajna kreiraju se i definiraju se potrebni interface-i, te automatski se pozivaju potrebne metode za čitanje, provjeru i popunjavanje potrebnih lista podataka, što mi povećava fleksibilnost pojedinih objekata. Pojedine klase se nalazu u jednoj datoteci ConcreteCreator.cs.
ADAPTER	VrstaLuke() DohvatiVrstuLuke() PodaciVrsteLuke()	Sve klase se nalaze u jednoj datoteci (VrstaLuke.cs), jer su izrazito male. Ovaj uzorak sam koristio kako bi dohvati potrebne vrste vezova, na temelju unesene vrste broda i odmah provjeravam je li postoji odgovarajuća vrsta luke ili ne postoji. Pomoću adaptera sam na jednostavni način dobio željeni podatak koji mi je trebao.
BRIDGE	BridgeDostupnostiVeza() ProvjeraSlobodnihVezova() ProvjeraZauzetihVezova() BridgeDostupnostiVeza() DohvatiOdredeneVezove() KreirajMetodu() DostupnostVezaInterface()	Pojedine klase se nalazu u jednoj klasi (BridgeDostupnostiVeza.cs). Bridge sam koristio kako bi mogao implementirati metode koje imaju jako sličnu ulogu, no sa različitom implementaciju na jednostavni način pozivanja. Koristio sam ju kod komande V kako bi dobio potrebne vezove.

**Dio D. Dijagram klasa s naglašavanjem klasa koje sudjeluju u pojedinom uzorku dizajna**

