# Łączenie ludzi poprzez pasję

#### **Temat:**

Aplikacja webowa pozwalająca nawiązać więzi poprzez pasję

#### Opis:

Aplikacja umożliwia tworzenie nowych kontaktów między ludźmi o podobnych zainteresowaniach, jak również udostępnia system rekomendacji i rezerwacji miejsc oraz obiektów wymaganych do wykonywania danej aktywności.

#### Podział prac

Jakub Ziomek – zadania związane z organizacją bazy danych

Kamil Poniewierski – interfejs aplikacji (frontend)

Tomasz Turek – logika biznesowa (backend)

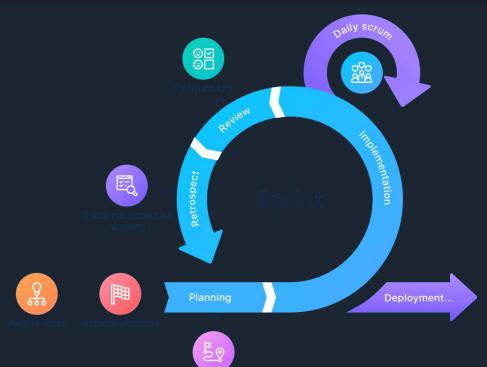
# Technologie wykorzystywane przy tworzeniu projektu:

- Interfejs użytkownika:
  - a. HTML
  - b. JavaScript
  - c. CSS/SCSS
  - d. Frameworki:
    - i. Bootstrap
    - ii. React.JS

- Baza danych:
  - a. MySQL
- Logika Biznesowa:
  - a. Java
  - b. Maven
  - c. Framework:
    - i. Spring Boot
    - ii. Junit

#### Organizacja pracy:

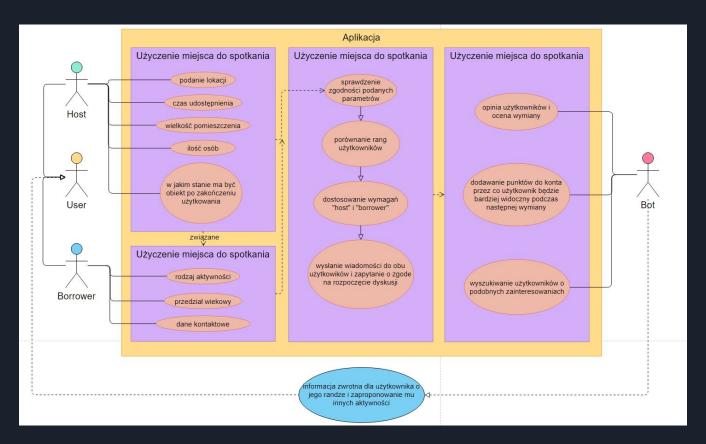
- Indywidualna praca w tygodniowych cyklach
- Przydział zadań na spotkaniach poprzedzających cykl
- Zadanie:
  - o określona funkcjonalność
  - o plan implementacji
  - o modelu uml lub prototypu
  - o oczekiwane efekty
  - o estymacją czasu
- Spotkania:
  - dalszy kierunek rozwoju
  - trudności
  - wymagane modyfikacje
  - ogólne uwagi
- Kontrola wersji Github
- Testy po każdym cyklu



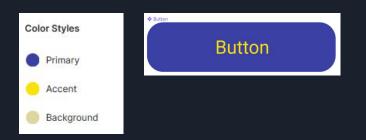
# Architektura aplikacji



#### Diagram Use case dla aplikacji



## Mockup UI - komponenty







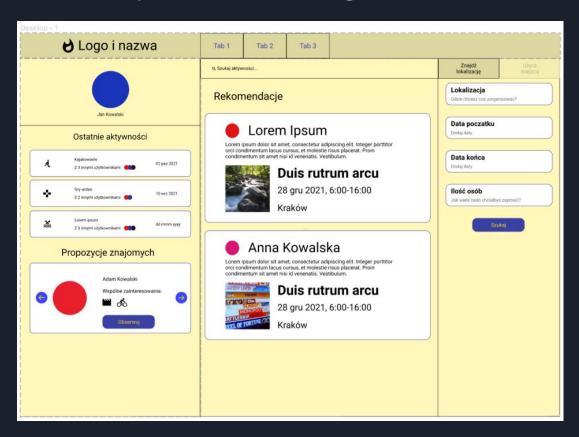


#### Mockup UI - aktywności





## Mockup UI - strona główna



Dziękujemy