

Rhum de Guybrush

1.0

Généré par Doxygen 1.9.1



<b>1 Rhum de Guybrush</b>	<b>1</b>
<b>2 Index des espaces de nommage</b>	<b>3</b>
2.1 Paquetages	3
<b>3 Index des classes</b>	<b>5</b>
3.1 Liste des classes	5
<b>4 Documentation des espaces de nommage</b>	<b>7</b>
4.1 Référence de l'espace de nommage Rhum_de_Guybrush	7
4.2 Référence de l'espace de nommage TestRhumDeGuybrush	7
<b>5 Documentation des classes</b>	<b>9</b>
5.1 Référence de la classe Rhum_de_Guybrush.Carte	9
5.1.1 Description détaillée	10
5.1.2 Documentation des constructeurs et destructeur	10
5.1.2.1 Carte() [1/2]	10
5.1.2.2 Carte() [2/2]	10
5.1.3 Documentation des fonctions membres	10
5.1.3.1 Affiche()	10
5.1.3.2 AfficheList()	11
5.1.3.3 Recherche()	11
5.1.3.4 TailleMoyenne()	11
5.1.3.5 TailleParcelle()	11
5.1.4 Documentation des données membres	12
5.1.4.1 nom	12
5.1.4.2 parcelles	12
5.1.4.3 parcellesCultivable	12
5.1.5 Documentation des propriétés	12
5.1.5.1 Nom	12
5.1.5.2 Parcelles	13
5.2 Référence de la classe Rhum_de_Guybrush.Codage	13
5.2.1 Description détaillée	13
5.2.2 Documentation des énumérations membres	13
5.2.2.1 SensFrontiere	13
5.2.3 Documentation des fonctions membres	13
5.2.3.1 Decodage()	13
5.2.3.2 Encodage()	14
5.2.3.3 TrouverUnites()	14
5.3 Référence de la classe Rhum_de_Guybrush.Parcelle	15
5.3.1 Description détaillée	15
5.3.2 Documentation des énumérations membres	15
5.3.2.1 TypeParcelle	15
5.3.3 Documentation des constructeurs et destructeur	16

---

5.3.3.1 Parcelle() [1/2]	16
5.3.3.2 Parcelle() [2/2]	16
5.3.4 Documentation des fonctions membres	16
5.3.4.1 Ajouter()	16
5.3.4.2 Supprimer()	17
5.3.5 Documentation des données membres	17
5.3.5.1 type	17
5.3.5.2 unites	17
5.3.6 Documentation des propriétés	17
5.3.6.1 Taille	17
5.3.6.2 Type	18
5.3.6.3 Unites	18
5.4 Référence de la classe Rhum_de_Guybrush.Program	18
5.5 Référence de la classe Rhum_de_Guybrush.Unite	18
5.5.1 Description détaillée	19
5.5.2 Documentation des constructeurs et destructeur	19
5.5.2.1 Unite()	19
5.5.3 Documentation des données membres	19
5.5.3.1 x	19
5.5.3.2 y	19
5.5.4 Documentation des propriétés	20
5.5.4.1 X	20
5.5.4.2 Y	20
5.6 Référence de la classe TestRhumDeGuybrush.UnitTest_Carte	20
5.7 Référence de la classe TestRhumDeGuybrush.UnitTest_Codage	20
<b>Index</b>	<b>21</b>

## Chapitre 1

# Rhum de Guybrush

[Documentation](#)

[Télécharger](#)



## Chapitre 2

# Index des espaces de nommage

### 2.1 Paquetages

Liste des paquetages avec une brève description (si disponible) :

<a href="#">Rhum_de_Guybrush</a>	7
<a href="#">TestRhumDeGuybrush</a>	7





## Chapitre 3

# Index des classes

### 3.1 Liste des classes

Liste des classes, structures, unions et interfaces avec une brève description :

<a href="#">Rhum_de_Guybrush.Carte</a>	
Classe <a href="#">Carte</a> : modélise une carte . . . . .	9
<a href="#">Rhum_de_Guybrush.Codage</a>	
Classe <a href="#">Codage</a> : modélise le codage et décodage d'une carte . . . . .	13
<a href="#">Rhum_de_Guybrush.Parcelle</a>	
Classe <a href="#">Parcelle</a> : modélise une parcelle . . . . .	15
<a href="#">Rhum_de_Guybrush.Program</a> . . . . .	18
<a href="#">Rhum_de_Guybrush.Unite</a>	
Classe <a href="#">Unite</a> : modélise une unité . . . . .	18
<a href="#">TestRhumDeGuybrush.UnitTest_Carte</a> . . . . .	20
<a href="#">TestRhumDeGuybrush.UnitTest_Codage</a> . . . . .	20



## Chapitre 4

# Documentation des espaces de nommage

### 4.1 Référence de l'espace de nommage Rhum\_de\_Guybrush

#### Classes

- class [Carte](#)  
*Classe [Carte](#): modélise une carte.*
- class [Codage](#)  
*Classe [Codage](#): modélise le codage et décodage d'une carte.*
- class [Parcelle](#)  
*Classe [Parcelle](#): modélise une parcelle.*
- class [Program](#)
- class [Unite](#)  
*Classe [Unite](#): modélise une unité.*

### 4.2 Référence de l'espace de nommage TestRhumDeGuybrush

#### Classes

- class [UnitTest\\_Carte](#)
- class [UnitTest\\_Codage](#)



## Chapitre 5

# Documentation des classes

### 5.1 Référence de la classe Rhum\_de\_Guybrush.Carte

Classe [Carte](#): modélise une carte.

#### Fonctions membres publiques

- [Carte](#) ([Parcelle](#)[] [parcelles](#))  
*Constructeur de la classe [Carte](#).*
- [Carte](#) (string [chemin](#))  
*Constructeur de la classe [Carte](#).*
- void [Affiche](#) ()  
*Affichage de la carte.*
- void [AfficheList](#) ()  
*Affichage de la liste des parcelles.*
- List< [Parcelle](#) > [Recherche](#) (long [taille](#))  
*Recherche les parcelles dont la taille est supérieur à [taille](#).*
- int [TailleParcelle](#) (char [nom](#))  
*Calcule la taille d'une parcelle cultivables.*
- double [TailleMoyenne](#) ()  
*Calcule la taille moyenne des parcelles cultivables.*

#### Propriétés

- string [Nom](#) [get]  
*Accesseur en lecture de l'attribut [nom](#).*
- [Parcelle](#)[] [Parcelles](#) [get]  
*Accesseur en lecture de l'attribut [parcelles](#).*

#### Attributs privés

- string [nom](#)  
*Nom de la carte.*
- [Parcelle](#)[] [parcelles](#)  
*Tableau des parcelles.*
- readonly [Parcelle](#)[] [parcellesCultivable](#)  
*Tableau des parcelles cultivables.*

### 5.1.1 Description détaillée

Classe `Carte`: modélise une carte.

### 5.1.2 Documentation des constructeurs et destructeur

#### 5.1.2.1 `Carte()` [1/2]

```
Rhum_de_Guybrush.Carte.Carte (
    Parcelle[] parcelles )
```

Constructeur de la classe `Carte`.

##### Paramètres

<code>parcelles</code>	Liste des parcelles.
------------------------	----------------------

#### 5.1.2.2 `Carte()` [2/2]

```
Rhum_de_Guybrush.Carte.Carte (
    string chemin )
```

Constructeur de la classe `Carte`.

##### Paramètres

<code>chemin</code>	Chemin d'accès au fichier texte qui contient les parcelles.
---------------------	---

### 5.1.3 Documentation des fonctions membres

#### 5.1.3.1 `Affiche()`

```
void Rhum_de_Guybrush.Carte.Affiche ( )
```

Affichage de la carte.

### 5.1.3.2 AfficheList()

```
void Rhum_de_Guybrush.Carte.AfficheList ( )
```

Affichage de la liste des parcelles.

### 5.1.3.3 Recherche()

```
List<Parcelle> Rhum_de_Guybrush.Carte.Recherche (
    long taille )
```

Recherche les parcelles dont la taille est supérieur à *taille*.

#### Paramètres

<i>taille</i>	Taille des parcelles recherchées.
---------------	-----------------------------------

#### Renvoie

La liste des parcelles vérifiant le critère

### 5.1.3.4 TailleMoyenne()

```
double Rhum_de_Guybrush.Carte.TailleMoyenne ( )
```

Calcule la taille moyenne des parcelles cultivables.

#### Renvoie

La taille moyenne des parcelles cultivable.

### 5.1.3.5 TailleParcelle()

```
int Rhum_de_Guybrush.Carte.TailleParcelle (
    char nom )
```

Calcule la taille d'une parcelle cultivables.

#### Paramètres

<i>nom</i>	Nom de la parcelle.
------------	---------------------

## Renvoie

La taille d'une parcelle.

## 5.1.4 Documentation des données membres

### 5.1.4.1 nom

```
string Rhum_de_Guybrush.Carte.nom [private]
```

Nom de la carte.

### 5.1.4.2 parcelles

```
Parcelle [ ] Rhum_de_Guybrush.Carte.parcelles [private]
```

Tableau des parcelles.

### 5.1.4.3 parcellesCultivable

```
readonly Parcelle [ ] Rhum_de_Guybrush.Carte.parcellesCultivable [private]
```

Tableau des parcelles cultivables.

## 5.1.5 Documentation des propriétés

### 5.1.5.1 Nom

```
string Rhum_de_Guybrush.Carte.Nom [get]
```

Accesseur en lecture de l'attribut nom.

Le nom de la carte.



### 5.1.5.2 Parcelles

```
Parcelle [] Rhum_de_Guybrush.Carte.Parcelles [get]
```

Accesseur en lecture de l'attribut parcelles.

La liste des parcelles.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :  
 C:/Users/tomob/OneDrive/Documents/Ecole/DUT-INFO-1/Concept-Objet/C#/Rhum de Guybrush/Rhum de  
 Guybrush/Carte.cs

## 5.2 Référence de la classe Rhum\_de\_Guybrush.Codage

Classe [Codage](#): modélise le codage et décodage d'une carte.

### Types publics

- enum class [SensFrontiere](#) { **Nord** = 1 , **Ouest** = 2 , **Sud** = 4 , **Est** = 8 }  
*Enumération du sens des frontières et des unités spéciales.*

### Fonctions membres publiques statiques

- static [Carte](#) [Decodage](#) (string chemin)  
*Lire une carte chiffrée et la déchiffrer en carte claire.*
- static bool [Encodage](#) ([Carte](#) carte)  
*Coder une carte claire afin d'obtenir une carte chiffrée.*

### Fonctions membres privées statiques

- static List< [Unite](#) > [TrouverUnites](#) (ref int[][] tab, [Unite](#) debut, out [Parcelle.TypeParcelle](#) typeParcelle)  
*Trouver les unités d'une parcelle.*

### 5.2.1 Description détaillée

Classe [Codage](#): modélise le codage et décodage d'une carte.

### 5.2.2 Documentation des énumérations membres

#### 5.2.2.1 SensFrontiere

```
enum Rhum_de_Guybrush.Codage.SensFrontiere [strong]
```

Enumération du sens des frontières et des unités spéciales.

### 5.2.3 Documentation des fonctions membres

#### 5.2.3.1 Decodage()

```
static Carte Rhum_de_Guybrush.Codage.Decodage (  
    string chemin ) [static]
```

Lire une carte chiffrée et la déchiffrer en carte claire.

**Paramètres**

<i>chemin</i>	Chemin d'accès au fichier texte chiffré qui contient les parcelles.
---------------	---

**Renvoie**

La carte déchiffrée.

**5.2.3.2 Encodage()**

```
static bool Rhum_de_Guybrush.Codage.Encodage (
    Carte carte ) [static]
```

Coder une carte claire afin d'obtenir une carte chiffrée.

**Paramètres**

<i>carte</i>	<a href="#">Carte.</a>
--------------	------------------------

**Renvoie**

true si la l'encodage à réussie, false sinon.

**5.2.3.3 TrouverUnites()**

```
static List<Unite> Rhum_de_Guybrush.Codage.TrouverUnites (
    ref int tab[][],
    Unite debut,
    out Parcelle.TypeParcelle typeParcelle ) [static], [private]
```

Trouver les unités d'une parcelle.

**Paramètres**

<i>tab</i>	<a href="#">Carte</a> chiffrée.
<i>debut</i>	Position de la 1ere unite.
<i>typeParcelle</i>	Type de la parcelle.

**Renvoie**

La liste des unités d'une parcelle.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— C:/Users/Tom60/OneDrive/Documents/École/DUT INFO 1/Concep Objet/C#/Rhum de Guybrush/Rhum de Guybrush/Codage.cs

## 5.3 Référence de la classe Rhum\_de\_Guybrush.Parcelle

Classe [Parcelle](#): modélise une parcelle.

### Types publics

- enum class [TypeParcelle](#) { **Normal** = 0 , **Foret** = 32 , **Mer** = 64 }  
*Énumération des types de parcelle.*

### Fonctions membres publiques

- [Parcelle](#) ([TypeParcelle](#) type, List< [Unite](#) > unites)  
*Constructeur de la classe [Parcelle](#).*
- [Parcelle](#) ([TypeParcelle](#) type)  
*Constructeur de la classe [Parcelle](#).*
- void [Ajouter](#) ([Unite](#) unite)  
*Ajoute une unité à la liste.*
- bool [Supprimer](#) (int noUnite)  
*Supprimer une unite noUnite.*

### Propriétés

- [TypeParcelle](#) [Type](#) [get]  
*Accesseur en lecture de l'attribut type.*
- List< [Unite](#) > [Unites](#) [get]  
*Accesseur en lecture de l'attribut unites.*
- int [Taille](#) [get]  
*Accesseur en lecture du nombre d'unités.*

### Attributs privés

- readonly [TypeParcelle](#) [type](#)  
*Type de parcelle.*
- readonly List< [Unite](#) > [unites](#)  
*Liste des unités.*

#### 5.3.1 Description détaillée

Classe [Parcelle](#): modélise une parcelle.

#### 5.3.2 Documentation des énumérations membres

##### 5.3.2.1 TypeParcelle

```
enum Rhum_de_Guybrush.Parcelle.TypeParcelle [strong]
```

Énumération des types de parcelle.

### 5.3.3 Documentation des constructeurs et destructeur

#### 5.3.3.1 Parcelle() [1/2]

```
Rhum_de_Guybrush.Parcelle.Parcelle (
    TypeParcelle type,
    List< Unite > unites )
```

Constructeur de la classe [Parcelle](#).

##### Paramètres

<i>type</i>	Type de la parcelle.
<i>unites</i>	Liste des unités.

#### 5.3.3.2 Parcelle() [2/2]

```
Rhum_de_Guybrush.Parcelle.Parcelle (
    TypeParcelle type )
```

Constructeur de la classe [Parcelle](#).

##### Paramètres

<i>type</i>	Type de la parcelle.
-------------	----------------------

### 5.3.4 Documentation des fonctions membres

#### 5.3.4.1 Ajouter()

```
void Rhum_de_Guybrush.Parcelle.Ajouter (
    Unite unite )
```

Ajoute une unité à la liste.

##### Paramètres

<i>unite</i>	Unité de la parcelle.
--------------	-----------------------

#### 5.3.4.2 Supprimer()

```
bool Rhum_de_Guybrush.Parcelle.Supprimer (
    int noUnite )
```

Supprimer une unite noUnite.

##### Paramètres

<i>noUnite</i>	Numéro de l'unité.
----------------	--------------------

##### Renvoie

true si la suppression à réussie, false sinon.

### 5.3.5 Documentation des données membres

#### 5.3.5.1 type

```
readonly TypeParcelle Rhum_de_Guybrush.Parcelle.type [private]
```

Type de parcelle.

#### 5.3.5.2 unites

```
readonly List<Unite> Rhum_de_Guybrush.Parcelle.unites [private]
```

Liste des unités.

### 5.3.6 Documentation des propriétés

#### 5.3.6.1 Taille

```
int Rhum_de_Guybrush.Parcelle.Taille [get]
```

Accesseur en lecture du nombre d'unités.

La taille de la parcelle.

### 5.3.6.2 Type

`TypeParcelle` Rhum\_de\_Guybrush.Parcelle.Type [get]

Accesseur en lecture de l'attribut type.

La type de la parcelle.

### 5.3.6.3 Unites

`List<Unite>` Rhum\_de\_Guybrush.Parcelle.Unites [get]

Accesseur en lecture de l'attribut unites.

La liste d'unités de la parcelle.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- C:/Users/Tom60/OneDrive/Documents/École/DUT INFO 1/Concep Objet/C#/Rhum de Guybrush/Rhum de Guybrush/Parcelle.cs

## 5.4 Référence de la classe Rhum\_de\_Guybrush.Program

### Fonctions membres privées statiques

- static void **Main** (string[] args)

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- C:/Users/Tom60/OneDrive/Documents/École/DUT INFO 1/Concep Objet/C#/Rhum de Guybrush/Rhum de Guybrush/Program.cs

## 5.5 Référence de la classe Rhum\_de\_Guybrush.Unite

Classe `Unite`: modélise une unité.

### Fonctions membres publiques

- `Unite` (int x, int y)  
*Constructeur de la classe `Unite`.*

### Propriétés

- int `X` [get]  
*Accesseur en lecture de l'attribut X.*
- int `Y` [get]  
*Accesseur en lecture de l'attribut Y.*

## Attributs privés

- readonly int [x](#)  
*Coordonnée X de l'unité.*
- readonly int [y](#)  
*Coordonnée Y de l'unité.*

### 5.5.1 Description détaillée

Classe [Unite](#): modélise une unité.

### 5.5.2 Documentation des constructeurs et destructeur

#### 5.5.2.1 Unite()

```
Rhum_de_Guybrush.Unite.Unite (  
    int x,  
    int y )
```

Constructeur de la classe [Unite](#).

#### Paramètres

<a href="#">x</a>	Coordonnée X de l'unité.
<a href="#">y</a>	Coordonnée Y de l'unité.

### 5.5.3 Documentation des données membres

#### 5.5.3.1 [x](#)

```
readonly int Rhum_de_Guybrush.Unite.x [private]
```

Coordonnée X de l'unité.

#### 5.5.3.2 [y](#)

```
readonly int Rhum_de_Guybrush.Unite.y [private]
```

Coordonnée Y de l'unité.

## 5.5.4 Documentation des propriétés

### 5.5.4.1 X

```
int Rhum_de_Guybrush.Unite.X [get]
```

Accesseur en lecture de l'attribut X.

### 5.5.4.2 Y

```
int Rhum_de_Guybrush.Unite.Y [get]
```

Accesseur en lecture de l'attribut Y.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- C:/Users/Tom60/OneDrive/Documents/École/DUT INFO 1/Concep Objet/C#/Rhum de Guybrush/Rhum de Guybrush/Unite.cs

## 5.6 Référence de la classe TestRhumDeGuybrush.UnitTest\_Carte

### Fonctions membres publiques

- void **Lecture** ()
- void **Affichage** ()
- void **AffichageList** ()
- void **Recherche** ()
- void **TailleParcelle** ()
- void **TailleMoyenne** ()

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- C:/Users/Tom60/OneDrive/Documents/École/DUT INFO 1/Concep Objet/C#/Rhum de Guybrush/Test↔ RhumDeGuybrush/UnitTest\_Carte.cs

## 5.7 Référence de la classe TestRhumDeGuybrush.UnitTest\_Codage

### Fonctions membres publiques

- void **Decodage** ()
- void **Encodage** ()

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- C:/Users/Tom60/OneDrive/Documents/École/DUT INFO 1/Concep Objet/C#/Rhum de Guybrush/Test↔ RhumDeGuybrush/UnitTest\_Codage.cs



# Index

- Affiche
  - Rhum\_de\_Guybrush.Carte, [10](#)
- AfficheList
  - Rhum\_de\_Guybrush.Carte, [10](#)
- Ajouter
  - Rhum\_de\_Guybrush.Parcelle, [16](#)
- Carte
  - Rhum\_de\_Guybrush.Carte, [10](#)
- Decodage
  - Rhum\_de\_Guybrush.Codage, [13](#)
- Encodage
  - Rhum\_de\_Guybrush.Codage, [14](#)
- Nom
  - Rhum\_de\_Guybrush.Carte, [12](#)
- nom
  - Rhum\_de\_Guybrush.Carte, [12](#)
- Parcelle
  - Rhum\_de\_Guybrush.Parcelle, [16](#)
- Parcelles
  - Rhum\_de\_Guybrush.Carte, [12](#)
- parcelles
  - Rhum\_de\_Guybrush.Carte, [12](#)
- parcellesCultivable
  - Rhum\_de\_Guybrush.Carte, [12](#)
- Recherche
  - Rhum\_de\_Guybrush.Carte, [11](#)
- Rhum\_de\_Guybrush, [7](#)
- Rhum\_de\_Guybrush.Carte, [9](#)
  - Affiche, [10](#)
  - AfficheList, [10](#)
  - Carte, [10](#)
  - Nom, [12](#)
  - nom, [12](#)
  - Parcelles, [12](#)
  - parcelles, [12](#)
  - parcellesCultivable, [12](#)
  - Recherche, [11](#)
  - TailleMoyenne, [11](#)
  - TailleParcelle, [11](#)
- Rhum\_de\_Guybrush.Codage, [13](#)
  - Decodage, [13](#)
  - Encodage, [14](#)
  - SensFrontiere, [13](#)
  - TrouverUnites, [14](#)
- Rhum\_de\_Guybrush.Parcelle, [15](#)
  - Ajouter, [16](#)
  - Parcelle, [16](#)
  - Supprimer, [16](#)
  - Taille, [17](#)
  - Type, [17](#)
  - type, [17](#)
  - TypeParcelle, [15](#)
  - Unites, [18](#)
  - unites, [17](#)
- Rhum\_de\_Guybrush.Program, [18](#)
- Rhum\_de\_Guybrush.Unite, [18](#)
  - Unite, [19](#)
  - X, [20](#)
  - x, [19](#)
  - Y, [20](#)
  - y, [19](#)
- SensFrontiere
  - Rhum\_de\_Guybrush.Codage, [13](#)
- Supprimer
  - Rhum\_de\_Guybrush.Parcelle, [16](#)
- Taille
  - Rhum\_de\_Guybrush.Parcelle, [17](#)
- TailleMoyenne
  - Rhum\_de\_Guybrush.Carte, [11](#)
- TailleParcelle
  - Rhum\_de\_Guybrush.Carte, [11](#)
- TestRhumDeGuybrush, [7](#)
- TestRhumDeGuybrush.UnitTest\_Carte, [20](#)
- TestRhumDeGuybrush.UnitTest\_Codage, [20](#)
- TrouverUnites
  - Rhum\_de\_Guybrush.Codage, [14](#)
- Type
  - Rhum\_de\_Guybrush.Parcelle, [17](#)
- type
  - Rhum\_de\_Guybrush.Parcelle, [17](#)
- TypeParcelle
  - Rhum\_de\_Guybrush.Parcelle, [15](#)
- Unite
  - Rhum\_de\_Guybrush.Unite, [19](#)
- Unites
  - Rhum\_de\_Guybrush.Parcelle, [18](#)
- unites
  - Rhum\_de\_Guybrush.Parcelle, [17](#)
- X
  - Rhum\_de\_Guybrush.Unite, [20](#)
- x

Rhum\_de\_Guybrush.Unite, [19](#)

Y

Rhum\_de\_Guybrush.Unite, [20](#)

y

Rhum\_de\_Guybrush.Unite, [19](#)