

Rhum de Guybrush

1.0

Généré par Doxygen 1.9.1

1 Index des espaces de nommage	1
1.1 Paquetages	1
2 Index des classes	3
2.1 Liste des classes	3
3 Documentation des espaces de nommage	5
3.1 Référence de l'espace de nommage Rhum_de_Guybrush	5
4 Documentation des classes	7
4.1 Référence de la classe Rhum_de_Guybrush.Carte	7
4.1.1 Description détaillée	8
4.1.2 Documentation des constructeurs et destructeur	8
4.1.2.1 Carte() [1/2]	8
4.1.2.2 Carte() [2/2]	8
4.1.3 Documentation des fonctions membres	8
4.1.3.1 Affiche()	8
4.1.3.2 AfficheList()	9
4.1.3.3 Recherche()	9
4.1.3.4 TailleMoyenne()	9
4.1.3.5 TailleParcelle()	9
4.1.4 Documentation des données membres	10
4.1.4.1 nom	10
4.1.4.2 parcelles	10
4.1.4.3 parcellesCultivable	10
4.1.5 Documentation des propriétés	10
4.1.5.1 Nom	10
4.1.5.2 Parcelles	11
4.2 Référence de la classe Rhum_de_Guybrush.Codage	11
4.2.1 Description détaillée	11
4.2.2 Documentation des énumérations membres	11
4.2.2.1 SensFrontiere	11
4.2.3 Documentation des fonctions membres	11
4.2.3.1 Decodage()	11
4.2.3.2 Encodage()	12
4.2.3.3 TrouverUnites()	12
4.3 Référence de la classe Rhum_de_Guybrush.Parcelle	12
4.3.1 Description détaillée	13
4.3.2 Documentation des énumérations membres	13
4.3.2.1 TypeParcelle	13
4.3.3 Documentation des constructeurs et destructeur	13
4.3.3.1 Parcelle() [1/2]	13
4.3.3.2 Parcelle() [2/2]	14

4.3.4 Documentation des fonctions membres	14
4.3.4.1 Ajouter()	14
4.3.4.2 Supprimer()	14
4.3.5 Documentation des données membres	15
4.3.5.1 type	15
4.3.5.2 unites	15
4.3.6 Documentation des propriétés	15
4.3.6.1 Taille	15
4.3.6.2 Type	15
4.3.6.3 Unites	16
4.4 Référence de la classe Rhum_de_Guybrush.Unite	16
4.4.1 Description détaillée	16
4.4.2 Documentation des constructeurs et destructeur	16
4.4.2.1 Unite()	16
4.4.3 Documentation des données membres	17
4.4.3.1 x	17
4.4.3.2 y	17
4.4.4 Documentation des propriétés	17
4.4.4.1 X	17
4.4.4.2 Y	17
Index	19

Chapitre 1

Index des espaces de nommage

1.1 Paquetages

Liste des paquetages avec une brève description (si disponible) :

Rhum_de_Guybrush	5
--	---

Chapitre 2

Index des classes

2.1 Liste des classes

Liste des classes, structures, unions et interfaces avec une brève description :

Rhum_de_Guybrush.Carte	
Classe Carte : modélise une carte	7
Rhum_de_Guybrush.Codage	
Classe Codage : modélise le codage et décodage d'une carte	11
Rhum_de_Guybrush.Parcelle	
Classe Parcelle : modélise une parcelle	12
Rhum_de_Guybrush.Unite	
Classe Unite : modélise une unité	16

Chapitre 3

Documentation des espaces de nommage

3.1 Référence de l'espace de nommage Rhum_de_Guybrush

Classes

- class [Carte](#)
Classe [Carte](#): modélise une carte.
- class [Codage](#)
Classe [Codage](#): modélise le codage et décodage d'une carte.
- class [Parcelle](#)
Classe [Parcelle](#): modélise une parcelle.
- class [Unite](#)
Classe [Unite](#): modélise une unité.

Chapitre 4

Documentation des classes

4.1 Référence de la classe Rhum_de_Guybrush.Carte

Classe [Carte](#): modélise une carte.

Fonctions membres publiques

- [Carte](#) ([Parcelle](#)[] [parcelles](#))
Constructeur de la classe [Carte](#).
- [Carte](#) (string [chemin](#))
Constructeur de la classe [Carte](#).
- void [Affiche](#) ()
Affichage de la carte.
- void [AfficheList](#) ()
Affichage de la liste des parcelles.
- List< [Parcelle](#) > [Recherche](#) (long [taille](#))
Recherche les parcelles dont la taille est supérieur à [taille](#).
- int [TailleParcelle](#) (char [nom](#))
Calcule la taille d'une parcelle cultivables.
- double [TailleMoyenne](#) ()
Calcule la taille moyenne des parcelles cultivables.

Propriétés

- string [Nom](#) [get]
Accesseur en lecture de l'attribut [nom](#).
- [Parcelle](#)[] [Parcelles](#) [get]
Accesseur en lecture de l'attribut [parcelles](#).

Attributs privés

- string [nom](#)
Nom de la carte.
- [Parcelle](#)[] [parcelles](#)
Tableau des parcelles.
- readonly [Parcelle](#)[] [parcellesCultivable](#)
Tableau des parcelles cultivables.

4.1.1 Description détaillée

Classe `Carte`: modélise une carte.

4.1.2 Documentation des constructeurs et destructeur

4.1.2.1 `Carte()` [1/2]

```
Rhum_de_Guybrush.Carte.Carte (
    Parcelle[] parcelles )
```

Constructeur de la classe `Carte`.

Paramètres

<code>parcelles</code>	Liste des parcelles.
------------------------	----------------------

4.1.2.2 `Carte()` [2/2]

```
Rhum_de_Guybrush.Carte.Carte (
    string chemin )
```

Constructeur de la classe `Carte`.

Paramètres

<code>chemin</code>	Chemin d'accès au fichier texte qui contient les parcelles.
---------------------	---

4.1.3 Documentation des fonctions membres

4.1.3.1 `Affiche()`

```
void Rhum_de_Guybrush.Carte.Affiche ( )
```

Affichage de la carte.

4.1.3.2 AfficheList()

```
void Rhum_de_Guybrush.Carte.AfficheList ( )
```

Affichage de la liste des parcelles.

4.1.3.3 Recherche()

```
List<Parcelle> Rhum_de_Guybrush.Carte.Recherche (
    long taille )
```

Recherche les parcelles dont la taille est supérieur à *taille*.

Paramètres

<i>taille</i>	Taille des parcelles recherchées.
---------------	-----------------------------------

Renvoie

La liste des parcelles vérifiant le critère

4.1.3.4 TailleMoyenne()

```
double Rhum_de_Guybrush.Carte.TailleMoyenne ( )
```

Calcule la taille moyenne des parcelles cultivables.

Renvoie

La taille moyenne des parcelles cultivable.

4.1.3.5 TailleParcelle()

```
int Rhum_de_Guybrush.Carte.TailleParcelle (
    char nom )
```

Calcule la taille d'une parcelle cultivables.

Paramètres

<i>nom</i>	Nom de la parcelle.
------------	---------------------

Renvoie

La taille d'une parcelle.

4.1.4 Documentation des données membres

4.1.4.1 nom

```
string Rhum_de_Guybrush.Carte.nom [private]
```

Nom de la carte.

4.1.4.2 parcelles

```
Parcelle [ ] Rhum_de_Guybrush.Carte.parcelles [private]
```

Tableau des parcelles.

4.1.4.3 parcellesCultivable

```
readonly Parcelle [ ] Rhum_de_Guybrush.Carte.parcellesCultivable [private]
```

Tableau des parcelles cultivables.

4.1.5 Documentation des propriétés

4.1.5.1 Nom

```
string Rhum_de_Guybrush.Carte.Nom [get]
```

Accesseur en lecture de l'attribut nom.

Le nom de la carte.

4.1.5.2 Parcelles

```
Parcelle [ ] Rhum_de_Guybrush.Carte.Parcelles [get]
```

Accesseur en lecture de l'attribut parcelles.

La liste des parcelles.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
 C:/Users/tomob/OneDrive/Documents/Ecole/DUT-INFO-1/Concept-Objet/C#/Rhum de Guybrush/Rhum de
 Guybrush/Carte.cs

4.2 Référence de la classe Rhum_de_Guybrush.Codage

Classe [Codage](#): modélise le codage et décodage d'une carte.

Types publics

- enum class [SensFrontiere](#) { **Nord** = 1 , **Ouest** = 2 , **Sud** = 4 , **Est** = 8 }
Enumération du sens des frontières et des unités spéciales.

Fonctions membres publiques statiques

- static [Carte](#) [Decodage](#) (string chemin)
Lire une carte chiffrée et la déchiffrer en carte claire.
- static void [Encodage](#) ([Carte](#) carte)
Coder une carte claire afin d'obtenir une carte chiffrée.

Fonctions membres privées statiques

- static List< [Unite](#) > [TrouverUnites](#) (ref int[][] tab, [Unite](#) debut, out [Parcelle.TypeParcelle](#) typeParcelle)
Trouver les unités d'une parcelle.

4.2.1 Description détaillée

Classe [Codage](#): modélise le codage et décodage d'une carte.

4.2.2 Documentation des énumérations membres

4.2.2.1 SensFrontiere

```
enum Rhum_de_Guybrush.Codage.SensFrontiere [strong]
```

Enumération du sens des frontières et des unités spéciales.

4.2.3 Documentation des fonctions membres

4.2.3.1 Decodage()

```
static Carte Rhum_de_Guybrush.Codage.Decodage (  
    string chemin ) [static]
```

Lire une carte chiffrée et la déchiffrer en carte claire.

Paramètres

<i>chemin</i>	Chemin d'accès au fichier texte chiffré qui contient les parcelles.
---------------	---

Renvoie

La carte déchiffrée.

4.2.3.2 Encodage()

```
static void Rhum_de_Guybrush.Codage.Encodage (
    Carte carte ) [static]
```

Coder une carte claire afin d'obtenir une carte chiffrée.

Paramètres

<i>carte</i>	Carte.
--------------	--------

4.2.3.3 TrouverUnites()

```
static List<Unite> Rhum_de_Guybrush.Codage.TrouverUnites (
    ref int tab[][],
    Unite debut,
    out Parcelle.TypeParcelle typeParcelle ) [static], [private]
```

Trouver les unités d'une parcelle.

Paramètres

<i>tab</i>	Carte chiffrée.
<i>debut</i>	Position de la 1ere unite.
<i>typeParcelle</i>	Type de la parcelle.

Renvoie

La liste des unités d'une parcelle.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— C:/Users/Tom60/OneDrive/Documents/Ecole/DUT INFO 1/Concep Objet/C#/Rhum de Guybrush/Rhum de Guybrush/Codage.cs

4.3 Référence de la classe Rhum_de_Guybrush.Parcelle

Classe [Parcelle](#): modélise une parcelle.

Types publics

- enum class `TypeParcelle` { **Normal** = 0 , **Foret** = 32 , **Mer** = 64 }
Énumération des types de parcelle.

Fonctions membres publiques

- `Parcelle` (`TypeParcelle type`, `List< Unite > unites`)
Constructeur de la classe `Parcelle`.
- `Parcelle` (`TypeParcelle type`)
Constructeur de la classe `Parcelle`.
- void `Ajouter` (`Unite unite`)
Ajoute une unité à la liste.
- bool `Supprimer` (int `noUnite`)
Supprimer une unite `noUnite`.

Propriétés

- `TypeParcelle Type` [get]
Accesseur en lecture de l'attribut `type`.
- `List< Unite > Unites` [get]
Accesseur en lecture de l'attribut `unites`.
- int `Taille` [get]
Accesseur en lecture du nombre d'unités.

Attributs privés

- readonly `TypeParcelle type`
Type de parcelle.
- readonly `List< Unite > unites`
Liste des unités.

4.3.1 Description détaillée

Classe `Parcelle`: modélise une parcelle.

4.3.2 Documentation des énumérations membres

4.3.2.1 TypeParcelle

```
enum Rhum_de_Guybrush.Parcelle.TypeParcelle [strong]
```

Énumération des types de parcelle.

4.3.3 Documentation des constructeurs et destructeur

4.3.3.1 Parcelle() [1/2]

```
Rhum_de_Guybrush.Parcelle.Parcelle (
    TypeParcelle type,
    List< Unite > unites )
```

Constructeur de la classe `Parcelle`.

Paramètres

<i>type</i>	Type de la parcelle.
<i>unités</i>	Liste des unités.

4.3.3.2 Parcelle() [2/2]

```
Rhum_de_Guybrush.Parcelle.Parcelle (
    TypeParcelle type )
```

Constructeur de la classe [Parcelle](#).

Paramètres

<i>type</i>	Type de la parcelle.
-------------	----------------------

4.3.4 Documentation des fonctions membres**4.3.4.1 Ajouter()**

```
void Rhum_de_Guybrush.Parcelle.Ajouter (
    Unite unite )
```

Ajoute une unité à la liste.

Paramètres

<i>unite</i>	Unité de la parcelle.
--------------	-----------------------

4.3.4.2 Supprimer()

```
bool Rhum_de_Guybrush.Parcelle.Supprimer (
    int noUnite )
```

Supprimer une unite noUnite.

Paramètres

<i>noUnite</i>	Numéro de l'unité.
----------------	--------------------

Renvoie

`true` si la suppression à réussie, `false` sinon.

4.3.5 Documentation des données membres

4.3.5.1 type

```
readonly TypeParcelle Rhum_de_Guybrush.Parcelle.type [private]
```

Type de parcelle.

4.3.5.2 unites

```
readonly List<Unite> Rhum_de_Guybrush.Parcelle.unites [private]
```

Liste des unités.

4.3.6 Documentation des propriétés

4.3.6.1 Taille

```
int Rhum_de_Guybrush.Parcelle.Taille [get]
```

Accesseur en lecture du nombre d'unités.

La taille de la parcelle.

4.3.6.2 Type

```
TypeParcelle Rhum_de_Guybrush.Parcelle.Type [get]
```

Accesseur en lecture de l'attribut type.

La type de la parcelle.

4.3.6.3 Unites

```
List<Unite> Rhum_de_Guybrush.Parcelle.Unites [get]
```

Accesseur en lecture de l'attribut unites.

La liste d'unités de la parcelle.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- C:/Users/Tom60/OneDrive/Documents/École/DUT INFO 1/Concep Objet/C#/Rhum de Guybrush/Rhum de Guybrush/Parcelle.cs

4.4 Référence de la classe Rhum_de_Guybrush.Unite

Classe `Unite`: modélise une unité.

Fonctions membres publiques

- `Unite` (int `x`, int `y`)
Constructeur de la classe `Unite`.

Propriétés

- int `X` [get]
Accesseur en lecture de l'attribut `X`.
- int `Y` [get]
Accesseur en lecture de l'attribut `Y`.

Attributs privés

- readonly int `x`
Coordonnée `X` de l'unité.
- readonly int `y`
Coordonnée `Y` de l'unité.

4.4.1 Description détaillée

Classe `Unite`: modélise une unité.

4.4.2 Documentation des constructeurs et destructeur

4.4.2.1 Unite()

```
Rhum_de_Guybrush.Unite.Unite (  
    int x,  
    int y )
```

Constructeur de la classe `Unite`.

Paramètres

x	Coordonnée X de l'unité.
y	Coordonnée Y de l'unité.

4.4.3 Documentation des données membres

4.4.3.1 x

```
readonly int Rhum_de_Guybrush.Unite.x [private]
```

Coordonnée X de l'unité.

4.4.3.2 y

```
readonly int Rhum_de_Guybrush.Unite.y [private]
```

Coordonnée Y de l'unité.

4.4.4 Documentation des propriétés

4.4.4.1 X

```
int Rhum_de_Guybrush.Unite.X [get]
```

Accesseur en lecture de l'attribut X.

4.4.4.2 Y

```
int Rhum_de_Guybrush.Unite.Y [get]
```

Accesseur en lecture de l'attribut Y.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— C:/Users/Tom60/OneDrive/Documents/École/DUT INFO 1/Concep Objet/C#/Rhum de Guybrush/Rhum de Guybrush/Unite.cs

Index

- Affiche
 - Rhum_de_Guybrush.Carte, [8](#)
- AfficheList
 - Rhum_de_Guybrush.Carte, [8](#)
- Ajouter
 - Rhum_de_Guybrush.Parcelle, [14](#)
- Carte
 - Rhum_de_Guybrush.Carte, [8](#)
- Decodage
 - Rhum_de_Guybrush.Codage, [11](#)
- Encodage
 - Rhum_de_Guybrush.Codage, [12](#)
- Nom
 - Rhum_de_Guybrush.Carte, [10](#)
- nom
 - Rhum_de_Guybrush.Carte, [10](#)
- Parcelle
 - Rhum_de_Guybrush.Parcelle, [13](#), [14](#)
- Parcelles
 - Rhum_de_Guybrush.Carte, [10](#)
- parcelles
 - Rhum_de_Guybrush.Carte, [10](#)
- parcellesCultivable
 - Rhum_de_Guybrush.Carte, [10](#)
- Recherche
 - Rhum_de_Guybrush.Carte, [9](#)
- Rhum_de_Guybrush, [5](#)
- Rhum_de_Guybrush.Carte, [7](#)
 - Affiche, [8](#)
 - AfficheList, [8](#)
 - Carte, [8](#)
 - Nom, [10](#)
 - nom, [10](#)
 - Parcelles, [10](#)
 - parcelles, [10](#)
 - parcellesCultivable, [10](#)
 - Recherche, [9](#)
 - TailleMoyenne, [9](#)
 - TailleParcelle, [9](#)
- Rhum_de_Guybrush.Codage, [11](#)
 - Decodage, [11](#)
 - Encodage, [12](#)
 - SensFrontiere, [11](#)
 - TrouverUnites, [12](#)
- Rhum_de_Guybrush.Parcelle, [12](#)
 - Ajouter, [14](#)
 - Parcelle, [13](#), [14](#)
 - Supprimer, [14](#)
 - Taille, [15](#)
 - Type, [15](#)
 - type, [15](#)
 - TypeParcelle, [13](#)
 - Unites, [15](#)
 - unites, [15](#)
- Rhum_de_Guybrush.Unite, [16](#)
 - Unite, [16](#)
 - X, [17](#)
 - x, [17](#)
 - Y, [17](#)
 - y, [17](#)
- SensFrontiere
 - Rhum_de_Guybrush.Codage, [11](#)
- Supprimer
 - Rhum_de_Guybrush.Parcelle, [14](#)
- Taille
 - Rhum_de_Guybrush.Parcelle, [15](#)
- TailleMoyenne
 - Rhum_de_Guybrush.Carte, [9](#)
- TailleParcelle
 - Rhum_de_Guybrush.Carte, [9](#)
- TrouverUnites
 - Rhum_de_Guybrush.Codage, [12](#)
- Type
 - Rhum_de_Guybrush.Parcelle, [15](#)
- type
 - Rhum_de_Guybrush.Parcelle, [15](#)
- TypeParcelle
 - Rhum_de_Guybrush.Parcelle, [13](#)
- Unite
 - Rhum_de_Guybrush.Unite, [16](#)
- Unites
 - Rhum_de_Guybrush.Parcelle, [15](#)
- unites
 - Rhum_de_Guybrush.Parcelle, [15](#)
- X
 - Rhum_de_Guybrush.Unite, [17](#)
- x
 - Rhum_de_Guybrush.Unite, [17](#)
- Y
 - Rhum_de_Guybrush.Unite, [17](#)
- y
 - Rhum_de_Guybrush.Unite, [17](#)

Rhum_de_Guybrush.Unite, [17](#)