



INLEIDING

De afgelopen weken lessen ben je bezig geweest om een aantal aspecten van HTML5 te gebruiken met het programma Website Builder.

Voor de PO kun je kiezen uit een aantal verschillende opdrachten. Het is de bedoeling, dat je de opdracht in groepjes van twee leerlingen uitwerkt. Voordat je begint, moet je bij mij melden met wie je samenwerkt en welke opdracht jullie hebben gekozen.

Alle opdrachten mogen maar door één groepje gekozen worden.

De websites, die door jullie worden ontworpen, moeten door jullie online worden gezet. Je moet dus zelf zorgen voor een provider, een stukje ruimte en het plaatsen van je website daarop. Op die wijze worden ze ook beoordeeld.

OPDRACHT

De website, die door jullie ontworpen gaat worden, moet betrekking hebben op één van onderstaande onderwerpen.

Zoek geschikte informatie van internet over jouw onderwerp.

Deze tekst moet door jou herschreven zijn. Dit i.v.m. plagiaatconotrole.

Alle verzamelde informatie moet op een overzichtelijke manier geplaatst worden op de website.

Jouw websites moeten voldoen aan:

- De website is helemaal gemaakt m.b.v. HTML en Website Builder.
- De website heeft een startpagina (index.htm(l)).
- De volgende onderdelen moeten in jouw website voorkomen:
 - interne hyperlink
 - externe hyperlink
 - voorbeeld van een ongeordende lijst
 - formulier voor het aanvragen van informatie
 - een afbeelding
 - een muziekje
 - een video met iframe
 - een mooie lay-out voor menu
 - een header en een footer
 - transparante vastgezette afbeelding als achtergrond
- De website wordt door jou gehost.
- De website bevat een pagina, waarop alle geraadpleegde bronnen en gebruikte Internetadressen staan vermeld.
- De website bevat een pagina met een overzicht van de taken gedaan door de groepsleden.

KEUZEMOGELIJKHEDEN

Website 1:

Ontwerp een website met als thema 'Grafische bestandsformaten'.

Op deze site moet allerlei informatie te vinden zijn over grafische bestandsformaten zoals BMP, GIF, JPG, PCX, PNG, TIF enz.

De werking en de toepassing van verschillende grafische bestandsformaten moet worden uitgelegd en aan de hand van voorbeelden worden toegelicht.

Website 2:

Ontwerp een website met als thema 'Videobestandsformaten'.

Op deze site moet allerlei informatie te vinden zijn over videobestandsformaten zoals AVI, MPEG, MOV enz.

De werking en de toepassing van verschillende videobestandsformaten moet worden uitgelegd en aan de hand van voorbeelden worden toegelicht.

Website 3:

Ontwerp een website met als thema 'Muziek bestandsformaten'.

Op deze site moet allerlei informatie te vinden zijn over muziek bestandsformaten zoals MP3, AU, WAV, MID enz.

De werking en de toepassing van verschillende muziek bestandsformaten moet worden uitgelegd en aan de hand van voorbeelden worden toegelicht.

Website 4:

Ontwerp een website met als thema 'Compressie technieken'.

Op deze site moet allerlei informatie te vinden zijn over compressie technieken zoals ARJ, ZIP, RAR enz.

De werking en de toepassing van verschillende compressie technieken moet worden uitgelegd en aan de hand van voorbeelden worden toegelicht.

Website 5:

Ontwerp een website met als thema 'Talstelsels'.

Op deze site moet allerlei informatie te vinden zijn over decimale, binaire, octale, hexadecimale talstelsels enz.

De werking en de toepassing van verschillende talstelsels binnen de Informatica moet worden uitgelegd en aan de hand van voorbeelden worden toegelicht.

Website 6:

Ontwerp een website met als thema 'Programmeertalen'.

Op deze site moet allerlei informatie te vinden zijn over programmeertalen zoals BASIC, Pascal, Java, C++, COBOL, Fortran enz.

De verschillen tussen en de toepassing van verschillende programmeertalen moet globaal worden uitgelegd en aan de hand van voorbeelden worden toegelicht.

Website 7:

Ontwerp een website met als thema 'Robotica'.

Op deze site moet allerlei informatie te vinden zijn over het robots.

Het gebruik van verschillende soorten robots moet worden uitgelegd en aan de hand van voorbeelden worden toegelicht.

Maak ook een uitstapje naar LEGO-robots of de fun-robots van Sony.

Website 8:

Ontwerp een website met als thema 'Digitale tekst'.

Op deze site moet allerlei informatie te vinden zijn over ASCII-code, Unicode enz.

Het gebruik van ASCII-code en Unicode moet worden uitgelegd en aan de hand van voorbeelden worden toegelicht.

Website 9:

Ontwerp een website met als thema 'Mobiele communicatie'.

Op deze site moet allerlei informatie te vinden zijn over mobiele communicatiemiddelen zoals GSM, SMS, UMTS, WAP enz.

De werking en de toepassing van verschillende verschillende mobiele communicatiemiddelen moet worden uitgelegd en aan de hand van voorbeelden worden toegelicht.

Website 10:

Ontwerp een website met als thema 'Biometrie'.

Biometrie is de verzamelnaam voor technieken, waarmee mensen zich kunnen (laten) identificeren. Het is de vervanger van handtekeningen, pasjes, pincodes e.d..

Belicht op je website verschillende aspecten en technieken, die te maken hebben met biometrie.

Website 11:

Ontwerp een website met als thema 'Schaakcomputers'.

Nog een vorm van kunstmatige intelligentie' waarbij het gaat over computerprogramma's, die kunnen schaken. Als voorbeeld wordt het schaakprogramma Deep Blue genoemd, maar er zijn er meer.

Belicht op je website verschillende aspecten en technieken, die te maken hebben met schakcomputers. Maak eventueel een uitstapje naar computerprogramma's, die kunnen dammen enz.

Website 12:

Ontwerp een website met als thema 'Simulatie'.

Dit gaat o.a. over weersvoorspellingen, computerspelletjes, vluchtsimulator enz.

Belicht op je website verschillende aspecten en technieken, die te maken hebben met simulatie samen met een aantal voorbeelden.

Website 13:

Ontwerp een website met als thema "3D".

Computers en verbindingen worden steeds sneller. Daardoor is het mogelijk om ook op het Internet te werken met 3D-simulaties en spelletjes.

Belicht op je website een aantal aspecten van 3D.

Besteed ook aandacht aan de 3D-taal voor het Internet VRML.

Website 14:

Ontwerp een website met als thema "Embedded systemen".

Belicht op je website verschillende aspecten en technieken, die te maken hebben met embedded systemen samen met een aantal voorbeelden.

Website 15:

Ontwerp een Website met een zelfgekozen thema, dat hierboven nog niet genoemd is.

Je moet vooraf aan mij toestemming vragen en daarbij duidelijk aangeven welke wetenswaardigheden betreffende jouw thema je op de site wilt gaan plaatsen.

SAMENWERKING

De website mag je alleen maken of met zijn tweeën.

Wanneer je samenwerkt, maak dan duidelijke afspraken over:

- wie ontwerpt het menu.
- wie gaat informatie opzoeken.
- wie coördineert.
- enz.

Alleen door goed samen te werken ben je in staat om binnen deze periode te komen tot een mooi resultaat.

Succes!!!