



Document Technique – Scanner de Vulnérabilités Réseau en Go

Ce document présente le développement d'un scanner de sécurité réseau en Go, capable de scanner les ports ouverts, d'identifier les services en cours d'exécution, de vérifier les failles connues via la base CVE, et de générer des rapports détaillés en JSON et HTML. Ce projet offre une base solide pour de futures extensions et améliorations.

Plan d'action du Scanner de Vulnérabilités

1

Analyse des besoins

Définition des fonctionnalités du scanner et documentation.

2

Mise en place du projet

Initialisation du module Go et structure des fichiers.

3

Scan des ports ouverts

Développement du scan TCP des ports sur une plage d'IP.

4

Identification des services

Récupération des bannières des services.

Technologies Mises en Place

Langage Go

Langage rapide et performant pour le réseau.

Packages Go Utilisés

- net: Scanner les ports ouverts
- time: Gérer les délais de connexion
- encoding/json: Génération du fichier JSON
- html/template: Génération du fichier HTML
- net/http: Communication avec l'API CVE
- strconv: Conversion de types



API & Bases de Données

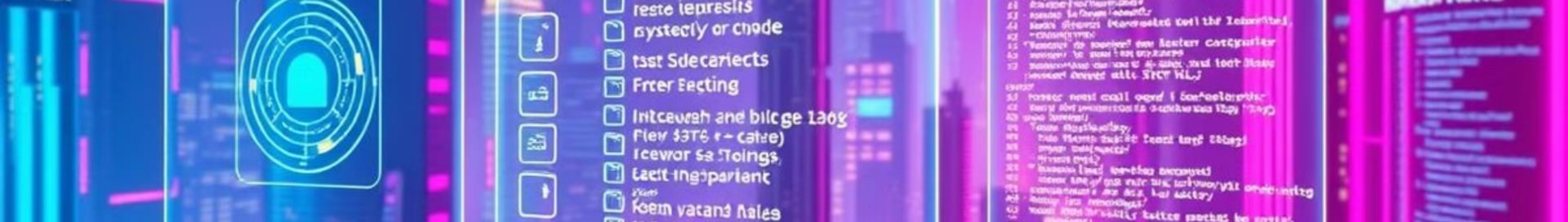
NVD (National Vulnerability Database)

API REST pour récupérer les CVEs associées aux services détectés.

Outils de Développement

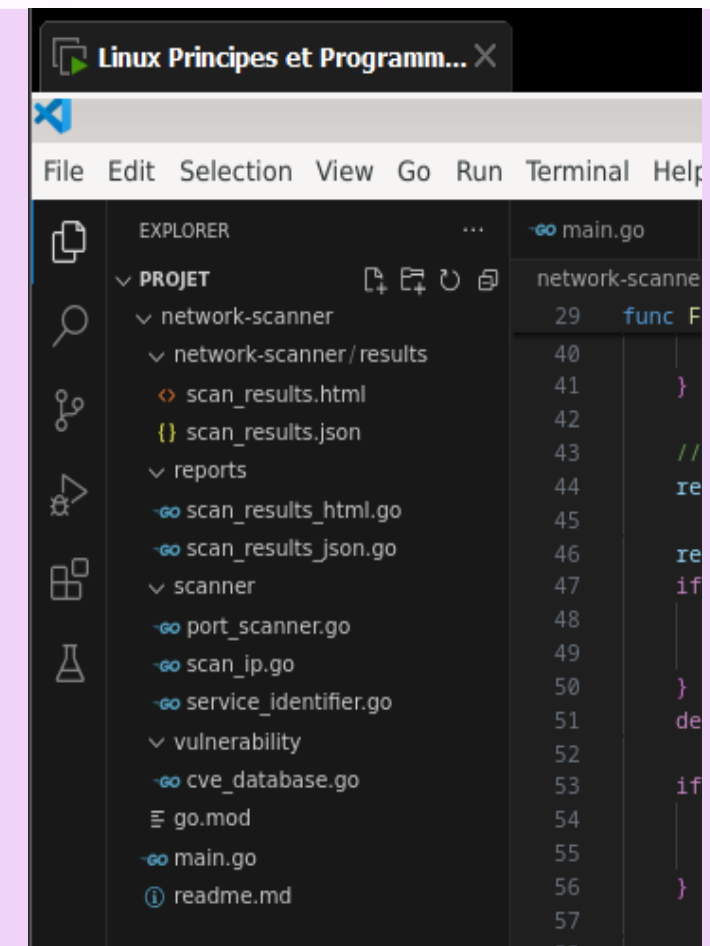
- VS Code: Éditeur de code
- GoLand: Alternative pour le développement Go
- Vmware Workstation: Outil de Virtualisation de poste de travail
- Wireshark: Analyse des paquets réseau
- Linux (Debian): Environnement de test





Arborescence du Projet

```
network-scanner/  
├── go.mod  
├── go.sum  
├── main.go  
├── scanner/  
│   ├── scan_ip.go  
│   ├── port_scanner.go  
│   └── service_identifier.go  
├── reports/  
│   ├── scan_results_json.go  
│   └── scan_results_html.go  
├── vulnerability/  
│   └── cve_database.go  
└── network-scanner/results/  
    ├── scan_results.json  
    └── scan_results.html
```



Exemples d'Exécution

Exécution dans le terminal

```
$ go run main.go
Starting Network Scanner...
Scanning 192.168.1.1...
Scanning 192.168.1.2...
Scanning 192.168.1.3...
Scan complete.
```

Résultat en JSON (scan_results.json)

["cvss_score": 5.3
{	}
"ip": "192.168.1.1",]
"ports": [},
{	{
"port": 22,	"port": 80,
"service": "SSH-2.0-OpenSSH_7.6p1 Debian-4",	"service": "HTTP/1.1 200 OK\nServer: Apache/2.4.29 (Debian)",
"cves": ["cves": [
{	{
"id": "CVE-2018-15473",	"id": "CVE-2017-7679",
"description": "OpenSSH 7.6p1 est vulnérable à une attaque de validation d'identité à distance.",	"description": "Apache HTTP Server 2.4.29 est vulnérable à une fuite de mémoire dans mod_mime.",
"cvss_score": 5.3	"cvss_score": 7.5
}	}
]]
}	}
]]

```
● debian@debian:~/Projet/network-scanner$ go run main.go
Scanning 10.49.34.1...
Scanning 10.49.34.2...
Scanning 10.49.34.3...
Scanning 10.49.34.4...
Scanning 10.49.34.5...
Scanning 10.49.34.6...
Scanning 10.49.34.7...
Scanning 10.49.34.8...
Scanning 10.49.34.9...
Scanning 10.49.34.10...
Scan terminé.
```

 **Émulateur de terminal**
Utiliser la ligne de commande

```
main.go scan_results.json x go
network-scanner > network-scanner > results > {}
1 [
2   {
3     "ip": "10.49.34.1",
4     "ports": null
5   },
6   {
7     "ip": "10.49.34.2",
8     "ports": null
9   },
10  {
11    "ip": "10.49.34.3",
12    "ports": [
13      {
14        "port": 135,
15        "service": "Unknown",
16        "cves": null
17      },
18      {
19        "port": 139,
20        "service": "Unknown",
21        "cves": null
22      },
23      {
24        "port": 445,
25        "service": "Unknown",
26        "cves": null
27      }
28    ]
29  },
30  {
31    "ip": "10.49.34.4",
32    "ports": null
33  },
34  {
35    "ip": "10.49.34.5",
36    "ports": null
37  },
38  ]
39 ]
40 ]
41 ]
42 ]
43 ]
44 ]
45 ]
46 ]
47 ]
48 ]
49 ]
50 ]
51 ]
52 ]
53 ]
54 ]
55 ]
56 ]
57 ]
58 ]
59 ]
60 ]
61 ]
62 ]
63 ]
64 ]
65 ]
66 ]
67 ]
68 ]
69 ]
70 ]
71 ]
72 ]
73 ]
74 ]
75 ]
76 ]
77 ]
78 ]
79 ]
80 ]
81 ]
82 ]
83 ]
84 ]
85 ]
86 ]
87 ]
88 ]
89 ]
90 ]
91 ]
92 ]
93 ]
94 ]
95 ]
96 ]
97 ]
98 ]
99 ]
100 ]
```



Problèmes Rencontrés & Solutions

Problème	Solution
Go ne trouve pas les modules (package not in std)	Vérifier "go.mod", exécuter "go mod tidy", vérifier les chemins d'import
Ports non détectés sur certaines IP	Ajuster le "timeout" à "500ms"
Difficulté à récupérer les CVEs	Utilisation de l'API NVD avec "net/http" et parsing JSON
Export HTML mal formaté	Correction avec "html/template" pour éviter l'injection XSS
Performances lentes sur de grandes plages d'IP	Optimisation avec "goroutines" pour exécuter les scans en parallèle



Conclusion & Perspectives d'Amélioration

1

Ce projet a permis de développer un outil efficace de scan réseau en Go.

2

Il offre une bonne base pour une future extension avec plus de fonctionnalités (ex : détection d'OS, support UDP, interface graphique).

3

Pour l'avenir, une meilleure gestion des logs seraient des pistes intéressantes.