***Canvas方法合集***

***方法一：基础***

var canvas=document.querySelector("#canvas"); // 引入canvas方法

var pen=canvas.getContext("2d"); // 并转换调用2d方法

pen.moveTo(10,10); // 起始点开始绘制

pen.lineTo(200,200); // 从起始点开始绘制

pen.lineTo(100,400); // 继续上一点开始绘制

pen.stroke(); // 显示输出

Pen.beginPath()

Pen.strokeStyle = "red"

Pen.lineWidth = 5

Pen.closePath()

***方法二：绘制弧线***

var canvas=document.querySelector("#canvas"); // 引入canvas方法

var ctx = canvas.getContext("2d"); // 并转换调用2d方法

var deg=Math.PI/180

ctx.arc(300,300,250,45\*deg,90\*deg,true)

ctx.stroke()

***方法三：绘制弧线***