

# TOM BONNOT

## LEVEL ARTIST

438-528-7789, Canada, Montréal, 8397A Rue de Berri H2P 2G3

[Portfolio](#) | [LinkedIn](#) | [tom.bonnot@outlook.com](mailto:tom.bonnot@outlook.com)

COMMUNICANT | ENTREPRENANT | AUDACIEUX | AUTONOME

Français | Anglais | Portugais

### PROFIL

Passionné par le domaine vidéo ludique en général. Je tends à devenir Artiste de niveau et mettre mes capacités et compétences aux services de votre entreprise, et ainsi continuer mon objectif de travailler dans ce monde vidéo ludique.

### EXPÉRIENCES DE TRAVAIL

FÉVRIER 2021 – AUJOURD'HUI

#### ENSEIGNANT, STUDIO XP, QUÉBEC, MONTRÉAL

Enseigner sur le moteur de jeu Unity 3D, et sur le jeu Minecraft, pour des enfants de 9 à 15 ans, en ligne et en camps de jour pendant l'été 2022 à Montréal, cours en présentiel à Laval pour la rentrée.

Partager des connaissances, enseigner la programmation, la création et différents logiciels, créer une cohésion de groupe parmi les élèves. Réécriture du contenu pédagogique en vue de la rentrée.

FÉVRIER – JUILLET 2021

#### SERVICE CIVIQUE (COMMUNICATION), INFO JEUNE DRAGUIGNAN

Créer le contenu de communication, recréer toute la charte graphique et le plan de communication d'une structure. Accompagner, donner des informations pertinentes.

MAI – SEPTEMBRE 2020

#### LEVEL DESIGNER, CREATIVE VR3D

Créer des nouveaux niveaux pour le jeu "Bad Dreams 2", Post Processing, Expérience Utilisateur, Optimisation.

JUILLET – SEPTEMBRE 2019

#### GAME ARTIST 3D, THE SEED CREW

Recréer le niveau principal dans le jeu « F.L.A.G », optimisations et Post Processing.

### DIPLOMES

#### DIPLOME DE MASTER MAJIC (JEUX VIDÉO ET INDUSTRIES CRÉATIVES),

UNIVERSITÉ NICE CÔTE D'AZUR

2018 - 2020

Création et gestion d'un projet sur 7 mois en équipe de 10 étant le Scrum Master, gestion de l'équipe, de l'évolution du projet ainsi que de la Direction Artistique.

#### LICENCE EN INFORMATIQUE, UNIVERSITÉ AIX-MARSEILLE

2017 – 2018

#### JEUX VIDÉO ET RÉALISATION DE JEUX, UNIVERSITÉ DU QUÉBEC À CHICOUTIMI

1<sup>ST</sup> SEMESTRE 2017

#### DUT INFORMATIQUE, UNIVERSITÉ NICE CÔTE D'AZUR

2015 – 2017

## COMPÉTENCES

**Traduire** un concept ou un script en un visuel

**Imaginer** un environnement selon des mécaniques de jeu

**Suivre** une Direction Artistique

**Résoudre** des problèmes complexes de projet

**Analyser** et réfléchir de manière critique pour le projet

## LOGICIELS

**3DSMax - MAYA - Blender - ZBrush**

**Unity** (Level design, optimisation, import, interface utilisateur)

**Unreal Engine** (importer, level design)

**Suite Adobe**

**Substance Painter - Designer**

**Microsoft Office**

**Git** (GitHub, GitKraken, GitBash)

## PROJETS

### VGLAB GAME JAM, ATOMIUM : SAGE

#### LEVEL ARTIST, ARTISTE 3D

Notre jeu rend hommage au frisson de l'arcade en mettant en scène des enfants pas très sages mais joueur, dans une salle d'arcade pleine de folie.

Chaque enfant veut se défouler sur trois jeux différents : à vous de lui proposer les bons jeux dans le bon ordre selon ce que chacun raconte. 48h pour la création en équipe.

<https://routard.itch.io/sage>

### GAME MAKER TOOL KIT GAME JAM 2022 : DICE AGAINST THE VICE

#### LEVEL ARTIST, ARTISTE 3D

48h pour créer le jeu, un jeu de puzzle en 3D isométrique dans une ambiance de casino, votre personnage a perdu toutes ses cartes de tarots mais veut les récupérer, mais le Casino est maudit la nuit. Seuls les blocs illuminés apparaissent, un feu follet va vous accompagner pour ouvrir la voie.

<https://kiraincube.itch.io/wisp>

### MASTER PROJET : L'EMPIRE POULPOUTOU

#### SCRUM MASTER, DIRECTEUR ARTISTIQUE, LEVEL ARTIST, ARTISTE 3D

Action aventure 3D dans un univers sous-marin, personnification de Poulpe, accès satire et humour, 5 mois en équipe de 9 personnes. Sous le moteur Unity3D.

<https://www.youtube.com/watch?v=sjz0sVm3y0E>

## LOISIRS

JEUX VIDEO, CINEMA, MUSIQUE, UN AMOUREUX DE LA SCIENCE-FICTION. ESCALADE ET RANDONNÉE. PARTAGER ET APPRENDRE.

## PARTICIPATIONS

#### VIDEO GAME LAB : GAME JAM 2021

<https://routard.itch.io/sage>

#### LUDUM DARE 2021

<https://ldjam.com/events/ludum-dare/48/katakombs>

#### GMTK 2022

<https://thunderchief.itch.io/dice-against-the-vice>

#### MIX AND JAM 2020

<https://routard.itch.io/medex-rogue-and-learn>

#### GLOBAL GAME JAM 2019

<https://globalgamejam.org/2019/games/rubikscare>

#### GLOBAL GAME JAM 2021

<https://globalgamejam.org/2021/games/wisp-4>