

TOM BONNOT

LEVEL ARTIST

tom.bonnot@outlook.com, (+33)616530646, France, Toulon

[Portfolio](#) | [LinkedIn](#)

COMMUNICANT | ENTREPRENANT | AUDACIEUX | AUTONOME

Français | Anglais | Portugais

PROFIL

Passionné par les Jeux Vidéo et le domaine vidéo ludique en général, je tends à devenir Level Artist et mettre mes capacités et compétences aux services de votre entreprise, et ainsi continuer mon objectif de Level Artist dans ce monde ludique, car mon second objectif est le partage des connaissances, enseigner et apprendre, ce qui est primordial.

EXPERIENCES DE TRAVAIL

FEVRIER 2021 – AUJOURD'HUI

ENSEIGNANT, STUDIO XP (QUEBEC)

Enseigner sur le moteur de jeu Unity 3D, et sur le jeu Minecraft, pour des enfants de 9 à 15 ans.
Partager des connaissances, enseigner un maximum, être le plus pédagogue possible, créer une cohésion de groupe parmi les élèves. Assister les autres enseignants ainsi que Remplacer.

FEVRIER – JUILLET 2021

SERVICE CIVIQUE (COMMUNICATION), INFO JEUNES DRAGUIGNAN

Créer le contenu de communication, recréer toute la charte graphique et le plan de communication d'une structure. Accompagner, donner des informations pertinentes.

MAI – SEPTEMBRE 2020

LEVEL DESIGNER, CREATIVE VR3D

Créer des nouveaux niveaux pour le jeu "Bad Dreams 2", Post Processing, Expérience Utilisateur, Optimisation.

JUILLET – SEPTEMBRE 2019

GAME ARTIST 3D, THE SEED CREW

Recréer le niveau principal dans le jeu « F.L.A.G », optimisations et Post Processing.

DIPLOMES

2018 - 2020

DIPLOME DE MASTER MAJIC (JEUX VIDEO ET INDUSTRIES CREATIVES), UNIVERSITE NICE COTE D'AZUR

Game Design, Graphismes 3D (modélisation, textures), Création et gestion d'un gros projet sur 7 mois en équipe de 10 étant le Scrum Master, gestion de l'équipe, de l'évolution du projet ainsi que de la Direction Artistique.
(L'Empire Poulpoutou, S.P.E.C.T.R.E.S)

2017 - 2018

LICENCE EN INFORMATIQUE, UNIVERSITE AIX-MARSEILLE

1ST SEMESTRE 2017

JEUX VIDEO ET REALISATION DE JEUX, UNIVERSITE DU QUEBEC A CHICOUTIMI

Game design et réalisation de jeux vidéo, projets étudiants et présentations de ceux-ci.
Une expérience enrichissante au Québec, tant pour la culture locale que la manière de fonctionner et travailler.

2015 – 2017

DUT INFORMATIQUE, UNIVERSITE NICE CÔTE D'AZUR

COMPETENCES

Traduire un concept ou un script en un visuel
Imaginer un environnement selon des mécaniques de jeu
Suivre une Direction Artistique
Résoudre des problèmes complexes de projet
Analyser et réfléchir de manière critique pour le projet

LOGICIELS

3DSMax – MAYA - Blender
Unity (Level design, optimisation, import, interface utilisateur)
Unreal Engine (importer, level design)
Suite Adobe
Substance Painter
Microsoft Office
Git (GitHub, GitKraken, GitBash)

PROJETS

VGLAB GAME JAM, ATOMIUM : SAGE

ARTISTE 3D, DIRECTION ARTISTIQUE, LEVEL ARTIST

Notre jeu rend hommage au frisson de l'arcade en mettant en scène des enfants pas très sages mais très joueurs, dans une salle d'arcade pleine de folie.

Chaque gamin veut se défouler sur trois jeux différents : à vous de lui proposer les bons jeux dans le bon ordre selon ce que chacun raconte. 48h pour la création en équipe.

<https://routard.itch.io/sage>

GLOBAL GAME JAM 2021 : WISP

ARTISTE 3D

48h pour créer le jeu, un jeu de puzzle en 3D isométrique dans une ambiance de casino, votre personnage a perdu toutes ses cartes de tarots mais veut les récupérer, mais le Casino est maudit la nuit. Seuls les blocs illuminés apparaissent, un feu follet va vous accompagner pour ouvrir la voie.

<https://kiraincube.itch.io/wisp>

MASTER PROJET : L'EMPIRE POULPOUTOU

SCRUM MASTER, ARTISTE 3D, DIRECTEUR ARTISTIQUE, LEVEL ARTISTE

Action aventure 3D dans un univers sous-marin, personnification de Poulpe, accès satire et humour, 5 mois en équipe de 9 personnes. Sous le moteur Unity3D.

<https://www.youtube.com/watch?v=sjz0sVm3y0E>

LOISIRS

JEUX VIDEO, CINEMA, MUSIQUE, UN AMOUREUX DE LA SCIENCE-FICTION. ESCALADE ET RANDONNEE. PARTAGER ET APPRENDRE.

PARTICIPATIONS

VIDEO GAME LAB : GAME JAM 2021

<https://routard.itch.io/sage>

LUDUM DARE 2021

<https://ldjam.com/events/ludum-dare/48/katakombs>

GLOBAL GAME JAM 2021

<https://globalgamejam.org/2021/games/wisp-4>

MIX AND JAM 2020

<https://routard.itch.io/medex-rogue-and-learn>

GLOBAL GAME JAM 2019

<https://globalgamejam.org/2019/games/rubikscare>