

# Tom BONNOT



tom.bonnot@outlook.com



+336.16.53.06.46



<https://tombonnotgraphist3d.github.io/>



Permis B



238 Chemin du train des pignes  
EST 83510 Lorgues



## Graphiste 3D

### Formations

#### Master Humanité et Industries Créatives

*Cannes 2018 - 2019*

Game Design, Narrative Design, Graphisme 3D,  
Unity, gestion de projet.

#### Licence 3 Informatique

*Aix en Provence 2017 - 2018*

#### Semestre 4 : Conception et réalisation de jeux vidéo – UQAC

*Chicoutimi 2017*

Cours de Game Design, réalisation de jeux vidéo

#### DUT Informatique

*Nice 2015 - 2017*

### Expériences

#### Réception - Préparation commande

*Vernay S.A Juin - Août 2018*

- Contrôle de la marchandise
- Gestion des stocks et des commandes

#### Stage : Médiateur numérique

*Mode 83 Mai - Juillet 2017*

- Gestion d'événements
- Pédagogie et animation autour du numérique

#### Gérant du SATI

*Réseau d'espace publique numérique de Côte d'or ,  
Vitteaux Juillet - Août 2016*

- Gestion d'un espace pour accéder à internet
- Relations sociales, assistance aux utilisateurs

### Projets

#### Projet : SPECTRES

Jeu en Réalité Virtuelle en 5 mois

Dans une équipe de 10 personnes

<https://www.facebook.com/ProjetSpectres/>

#### Super Ebougeon Man

Runner 3D réalisé en 2 jours lors d'une Game Jam Locale

#### Rubik'Scare

Globale Game Jam 2019, 2 jours pour la réalisation :

<https://globalgamejam.org/2019/games/rubikscare>

### Centres d'intérêt

#### Jeux vidéo

Études de conceptions d'univers vidéos ludiques

Gameplay et l'histoire. Création d'objet 3D et mise en scène

#### Social

Aime les relations sociales et les sorties entre amis,  
jeux collectifs

#### Culture Cinématographique et Musicale

Mes deux autres passions après les jeux vidéo, les films  
et la musique, je me cultive depuis toujours

### Compétences

3DsMax



Unity



Unreal



Substance Painter



Anglais



Suite Adobe

