

# Tom BONNOT



tom.bonnot@outlook.com



+336.16.53.06.46



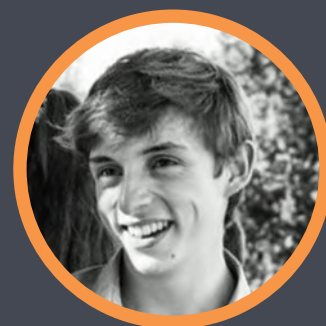
<https://tombonnotgraphist3d.github.io>



Permis B



238 Chemin du train des pignes  
EST 83510 Lorgues



## Graphiste 3D

### Expériences

#### Réception - Préparation commande

*Vernay S.A Juin - Août 2018*

- Contrôle de la marchandise
- Gestion des stocks et des commandes

#### Stage : Médiateur numérique

*Mode 83 Mai - Juillet 2017*

- Gestion d'évènements
- Pédagogie et animation autour du numérique

#### Gérant du SATI

*Réseau d'espace publique numérique de Côte d'or ,  
Vitteaux Juillet - Août 2016*

- Gestion d'un espace pour accéder à internet
- Relations sociales, assistance aux utilisateurs

#### Assistant cuisinier

*DESIE Restauration collective Juin - Juillet 2016*

- Travail en équipe
- Respect des règles, et surtout de l'hygiène

#### Plongeur en cuisine

*Loiseau la Côte d'Or Aout 2015*

- Rapidité et qualité du travail
- Respect des règles et du temps

### Formations

#### Master 1 Humanité et Industries Créatives

*Cannes, Institut international du jeu vidéo 2018 - 2019*

#### Licence 3 Informatique

*Aix en Provence 2017 - 2018*

#### Semestre 4 : Conception et réalisation de jeux vidéo – UQAC

*Chicoutimi 2017*

#### DUT Informatique

*Nice 2015 - 2017*

#### Baccalauréat Scientifique : Science de l'Ingénieur

*Lorgues 2015*

### Centres d'intérêt

#### Jeux vidéo

Etudes de système de jeux : conceptions d'univers,  
vidéos ludiques Gameplay et l'histoire (Game Design)  
Création d'objet 3D et mise en scène.

#### Social

Aime les relations sociales et les sorties entre amis,  
jeux collectifs

### Compétences

3DsMax



HTML/CSS



C/C++



Unity/Unreal



Substance Painter



Anglais



Suite Adobe



Méthode Agile

