

Tom BONNOT

✉ tom.bonnot@outlook.com

☎ +336.16.53.06.46

@ <https://tombonnotgraphist3d.github.io/>



Permis B



25 Rue Roquebilière
06150 Cannes, France



Graphiste 3D

Formations

Master Humanité et Industries Créatives

Cannes 2018 - 2020

Game Design, Narrative Design, Graphisme 3D,
Création de projets, mise en épreuve

Licence 3 Informatique

Aix en Provence 2017 - 2018

Semestre 4 : Conception et réalisation de jeux vidéo – UQAC

Chicoutimi 2017

Cours de Game Design, réalisation de jeux vidéo

DUT Informatique

Nice 2015 - 2017

Expériences

Stage : Graphiste 3D - Optimisation

The SEED Crew Juillet - Septembre 2019

- Analyse d'un environnement de jeu déjà créé
- Optimisation des créations, rigueur

Stage : Médiateur numérique

Mode 83 Mai - Juillet 2017

- Gestion d'évènements
- Pédagogie et animation autour du numérique

Gérant du SATI

Réseau d'espace publique numérique de Côte d'or, Vitteaux Juillet - Août 2016

- Gestion d'un espace pour accéder à internet
- Relations sociales, assistance aux utilisateurs

Projets

Empire Poulpoutou - Unity

Action Aventure 3D dans un univers sous-marin
personnification de Poulpe, accès satire et humour.
Réalisation 5 mois en équipe de 10 personnes

Projet : SPECTRES - Unity

Jeu en Réalité Virtuelle en 5 mois
Dans une équipe de 10 personnes
<https://www.facebook.com/ProjetSpectres/>

F.L.A.G. Fight Like A Girl - Unreal

Action Aventure 3D incarnant une femme dans le monde
qui se défend contre les propos sexistes du quotidien

Centres d'intérêt

Jeux vidéo

Études de conceptions d'univers vidéos ludiques
Gameplay et l'histoire. Création d'objet 3D et mise en scène

Social

Aime les relations sociales et les sorties entre amis,
jeux collectifs

Culture Cinématographique et Musicale

Mes deux autres passions après les jeux vidéo, les films
et la musique, je me cultive depuis toujours

Compétences

3DsMax

Unity

Unreal

Substance Painter

Anglais

Suite Adobe

Communicant

Audacieux

Entreprenant

Curieux

Présent

Esprit d'équipe