

Tom BONNOT

Communicant Entrepreneur Audacieux Autonome

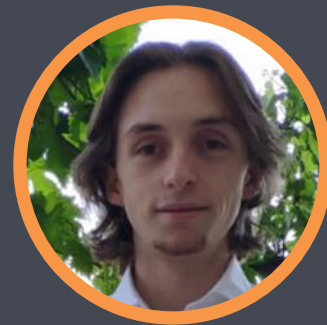
✉ tom.bonnot@outlook.com

☎ +336.16.53.06.46

@ <https://tombonnotgraphist3d.github.io/>

🚗 Permis B

🏠 4 rue Gagné 94400
Vitry sur Seine



Game Artist 3D

Projets

L'Empire Poulpoutou - Artiste 3D Scrum Master

Action Aventure 3D dans un univers sous-marin
personnification de Poulpe, accès satire et humour.
5 mois en équipe de 9 personnes - Unity 3D
<https://www.facebook.com/Poulpoutou>

Projet : SPECTRES - Artiste 3D

Jeu en Réalité Virtuelle en 5 mois
Dans une équipe de 10 personnes - Unity 3D
<https://www.facebook.com/ProjetSpectres/>

F.L.A.G. Fight Like A Girl - Artiste 3D

Action Aventure 3D incarnant une femme dans le monde
qui se défend contre les propos sexistes du quotidien
Sous Unreal Engine

Expériences

Stage : Graphiste 3D - Optimisation

The SEED Crew Juillet - Septembre 2019
- Analyser et reproduire un environnement
- Optimiser, rigueur

Stage : Médiateur numérique

Mode 83 Mai - Juillet 2017
- Animation d'ateliers ludiques
- Pédagogie et animation autour du numérique

Gérant du SATI

*Réseau d'espace publique numérique de Côte d'or ,
Vitteaux* Juillet - Août 2016
- Gestion d'un espace pour accéder à internet
- Relationnelle, assistance aux utilisateurs

Formations

Master Humanité et Industries Créatives Anciennement Master MAJE

Cannes 2018 - 2020
Game Design, Narrative Design, Graphisme 3D,
Création de projets, mise en épreuve

Licence 3 Informatique

Aix en Provence 2017 - 2018

Semestre 4 : Conception et réalisation de jeux vidéo – UQAC

Chicoutimi 2017
Cours de Game Design, réalisation de jeux vidéo

DUT Informatique

Nice 2015 - 2017

Centres d'intérêt

Jeux vidéo

Études de conceptions d'univers vidéos ludiques
Gameplay et l'histoire. Création d'objet 3D et mise en scène
Participation à plusieurs GameJams en tant que Artiste 3D
Global GameJam 2019 - RubikS'Care
Global GameJam 2020 (SudPiccel) - Just Fix It
Game Jam au Master 2019 - Super Ebougeon Man

Social

Aime les relations sociales et les sorties entre amis,
jeux collectifs

Culture Cinématographique et Musicale

Mes deux autres passions après les jeux vidéo, les films
et la musique, je me cultive depuis toujours

Compétences

3DsMax - Low/High Poly - UV Map

Unity - Importation - LD - Optimisation

Substance Painter - Texturing - Baking

Blender

Anglais

Photoshop

Maya

Portugais

Suite Microsoft

Git

Java/C#

Illustrator