

# Tom BOUDARD

## Projet de fin d'études en Computer Graphics

Etudiant appliqué et impliqué, passionné par la 3D, l'animation et les effets spéciaux. Créatif et persévérant, souhaitant apporter des solutions innovantes. Intéressé par les technologies graphiques depuis longtemps et curieux d'en apprendre plus sur ce domaine.

Recherche d'un stage de fin d'études de 6 mois, afin d'en apprendre plus en informatique graphique à partir de Février 2024.



Né le 21/03/2001



tom.boudard@grenoble-inp.org



tomboudard.github.io/Portfolio



+33 6 04 44 26 83



Tom Boudard



Permis B

### ./ Formation



**2021 à 2024 – Ensimag** (Ecole nationale supérieure d'informatique et de mathématiques appliquées de Grenoble) à Grenoble INP (Institut National Polytechnique) Institut d'ingénierie et de management – **Ecole d'ingénieur d'informatique et de mathématiques appliquées avec une spécialisation en modélisation mathématiques, image et simulation**

**2019 à 2021 – La Prépa des INP** à Grenoble INP Institut d'ingénierie et de management – **Prépa scientifique généraliste**

**2019 – Baccalauréat général Scientifique option Sciences de la vie et de la Terre spécialité Mathématiques**, obtenu avec mention Très Bien

### ./ Expériences



**Juin à Août 2023 – Stage assistant ingénieur de 12 semaines au CITIC** (Centro de Investigación en Tecnologías de la Información y las Comunicaciones) **en Espagne :**

Réalisation d'une interface utilisateur en réalité virtuelle pour la visualisation de données médicales, en **C++** avec **OpenSceneGraph**

**Juin à Juillet 2022 – Stage ouvrier de 7 semaines chez Arturia :**

Réalisation de l'inventaire du stock du service après ventes et réparation de matériel de musique

### ./ Centres d'intérêt



**MAO** (Musique Assistée par Ordinateur) sur Ableton Live en autodidacte (Synthwave, Trap, ...)



**Membre du Bureau Des Arts de l'Ensimag** – Responsable du pôle musique



**Guitare** – Pratique depuis 10 ans (Blues, Rock, ...)



**Projets de modélisation 3D** avec Blender



**Escalade** – Compétitions de bloc en 2016 à Paron et en 2017 à Dijon



**Cyclisme** – Voyage à vélo de 450 km en 2021

### ./ Compétences



**Programmation** – Langages et API: **C, Python, Java, C++**, GLSL, OpenGL, SQL, Assembleur, ...

**Mathématiques** – Algèbre, Analyse, ...

**Synthèse d'images, Modélisation surfacique, ...**

**Anglais – Niveau B2** validé par le TOEIC en 2022 et le First for Schools de l'Université de Cambridge avec mention en 2019

**Espagnol – Niveau B1**

**Polonais – Niveau débutant**