

# Tom BOUDARD

## Recherche de poste d'ingénieur R&D en synthèse d'images

Etudiant impliqué et appliqué, fasciné par la 3D, l'animation et les effets spéciaux ; je suis actuellement à la recherche d'un poste d'ingénieur en R&D à partir de septembre 2024. De nombreux sujets me passionnent: synthèse d'images, rigging, animation, vision par ordinateur et davantage, c'est pourquoi je souhaiterais apporter des solutions créatives et innovantes en audiovisuel.



Né le 21/03/2001



tom.boudard@grenoble-inp.org



tomboudard.github.io/Portfolio



+33 6 04 44 26 83



Tom Boudard



Permis B

### ./ Formation



**2021 à 2024 – Ensimag** (Ecole nationale supérieure d'informatique et de mathématiques appliquées de Grenoble) à Grenoble INP (Institut National Polytechnique) Institut d'ingénierie et de management – **Ecole d'ingénieur d'informatique et de mathématiques appliquées avec une spécialisation en modélisation mathématiques, image et simulation**

**2019 à 2021 – La Prépa des INP** à Grenoble INP Institut d'ingénierie et de management – **Prépa scientifique généraliste**

**2019 – Baccalauréat général Scientifique option Sciences de la vie et de la Terre spécialité Mathématiques**, obtenu avec mention Très Bien

### ./ Expériences



**Mars à Août 2024 – Projet de fin d'études de 25 semaines chez The Mill à Paris:**

Stagiaire technical director dans l'équipe VFX de The Mill et MPC Paris.

Tâches diverses : Ray marching, Logiciel nodal de batch en Python, ...

**Juin à Août 2023 – Stage assistant ingénieur de 12 semaines au CITIC** (Centro de Investigación en Tecnologías de la Información y las Comunicaciones) **en Espagne :**

Réalisation d'une interface utilisateur en réalité virtuelle pour la visualisation de données médicales, en **C++** avec **OpenSceneGraph**

### ./ Centres d'intérêt



**MAO** (Musique Assistée par Ordinateur) sur Ableton Live en autodidacte (Synthwave, Trap, ...)



**Membre du Bureau Des Arts de l'Ensimag** – Responsable du pôle musique



**Guitare** – Pratique depuis 10 ans (Blues, Rock, ...)



**Projets de modélisation 3D** avec Blender



**Escalade** – Compétitions de bloc en 2016 à Paron et en 2017 à Dijon



**Cyclisme** – Voyage à vélo de 450 km en 2021

### ./ Compétences



**Programmation** – Langages et API: **C, Python, Java, C++**, GLSL, OpenGL, CUDA, SQL, ...

**Mathématiques** – Algèbre, Analyse, ...

**Synthèse d'images, Modélisation surfacique, ...**

**Anglais – Niveau B2** validé par le TOEIC en 2022 et le First for Schools de l'Université de Cambridge avec mention en 2019

**Espagnol – Niveau B1**

**Polonais – Niveau débutant**