

# Tom BOUDARD

## Recherche de poste d'ingénieur en synthèse d'images

Récemment diplômé et passionné par la 3D, l'animation et les effets spéciaux ; je suis actuellement à la recherche d'un poste d'ingénieur en synthèse d'images. De nombreux sujets m'intéressent : rendu, rigging, animation, vision par ordinateur et davantage, c'est pourquoi je souhaiterais apporter des solutions créatives et innovantes en audiovisuel.



Né le 21/03/2001



tomj.boudard@gmail.com



tomboudard.github.io/Portfolio



+33 6 04 44 26 83



Tom Boudard



Permis B

### ./ Formation



#### Ensimag

2021 à 2024 - Grenoble INP

Diplôme d'ingénieur en informatique et mathématiques appliquées obtenu avec mention Bien

Spécialisation en modélisation mathématique, image et simulation



#### La Prépa des INP

2019 à 2021 - Grenoble INP

Prépa scientifique généraliste

### ./ Expériences



#### Stage de fin d'études chez The Mill

Mars à Août 2024 - 25 semaines - Paris

Stagiaire technical director dans l'équipe VFX de The Mill et MPC Paris.

Ray marching, Logiciel nodal de batch en Python, Shader de simulation de caustiques en C++, ...



#### Stage assistant ingénieur au CITIC

(Centro de Investigación en Tecnologías de la Información y las Comunicaciones)

Juin à Août 2023 - 12 semaines - La Corogne, Espagne

Réalisation d'une interface utilisateur en réalité virtuelle pour la visualisation de données médicales, en C++ avec OpenSceneGraph

### ./ Centres d'intérêt



**MAO** (Musique Assistée par Ordinateur) sur Ableton Live en autodidacte (Synthwave, Trap, ...)



**Membre du Bureau Des Arts de l'Ensimag** - Responsable du pôle musique



**Guitare** - Pratique depuis 10 ans (Blues, Rock, ...)



**Projets de modélisation 3D** avec Blender



**Escalade** - Compétitions de bloc en 2016 à Paron et en 2017 à Dijon



**Cyclisme** - Voyage à vélo de 450 km en 2021

### ./ Compétences



**Programmation** - Langages et API: C, Python, Java, C++, GLSL, OpenGL, CUDA, SQL

**Outils** - Git, Linux

**Anglais** - Niveau **B2** validé par le TOEIC en 2022 et le First for Schools de l'Université de Cambridge avec mention en 2019

**Espagnol** - Niveau **B1**

**Polonais** - Niveau **débutant**

### ./ Projets



#### Projet de synthèse d'images en C++/GLSL par groupe de 2 personnes :

Réalisation d'un moteur de rendu interactif par lancer de rayons avec: BRDF PBR (Cook-Torrance), normal mapping, objets transparents, caustiques, Monte-Carlo ray-tracing, ...

#### Plugin Maya en C++ par groupe de 2 personnes :

Implémentation d'un plugin permettant la lecture de fichiers .bvh menant à la création du rig correspondant avec des keyframes d'animation. Une deuxième version indépendante de Maya en C++ et GLSL a inclu du skinning.