

## Bijlage B: Pre-test

*Het testen van de bijgeleverde server*

### Toelichting

Deze test is afgenomen voordat er begonnen is te werken aan het framework. Via Putty is er verbinding gemaakt om zo tegen elkaar te kunnen spelen.

<b>Inloggen</b>		<b>CODE:</b>	PT01
<b>Omschrijving:</b> De gebruiker moet kunnen inloggen in de server door een gebruikersnaam op te geven.			
<b>Beoordeling:</b>	succes		
<b>Toelichting:</b> Het is mogelijk in te loggen op de server. Via Putty moest er alleen wel 5 keer geprobeerd worden voordat de server de request accepteerde.			

<b>Subscribe</b>		<b>CODE:</b>	PT02
<b>Omschrijving:</b> De gebruiker moet zich kunnen inschrijven voor een bepaalde gametype door de gewenste gametype mee te geven in het verzoek.			
<b>Beoordeling:</b>	succes		
<b>Toelichting:</b> Het is voor de gebruiker mogelijk om zich in te schrijven voor een gegeven(aanwezige) gametype.			

<b>Send Challenge</b>		<b>CODE:</b>	PT03
<b>Omschrijving:</b> De speler moet een uitdaging kunnen versturen naar een andere speler voor een gewenste gametype.			
<b>Beoordeling:</b>	succes		
<b>Toelichting:</b> Het is mogelijke een (ingelogde) speler uit te nodigen/dagen voor en speltype naar keuze.			

<b>Recieve Challenge</b>		<b>CODE:</b>	PT04
<b>Omschrijving:</b> De speler moet uitdagingen/uitnodigingen kunnen ontvangen van andere spelers.			
<b>Beoordeling:</b>	succes		
<b>Toelichting:</b> Er worden uitnodigingen doorgestuurd via de server.			

<b>Accept Challenge</b>		<b>CODE:</b>	PT05
<b>Omschrijving:</b> De speler moet een uitdaging kunnen accepteren door de challenge ID mee te geven.			
<b>Beoordeling:</b>	succes		
<b>Toelichting:</b> Het is mogelijk een uitdaging/uitnodiging te accepteren.			

<b>Decline Challenge</b>		<b>CODE:</b>	PT06
<b>Omschrijving:</b> De speler moet een uitdaging kunnen weigeren.			
<b>Beoordeling:</b>	fail		
<b>Toelichting:</b> Er zijn geen commando's voor de server om een uitnodiging expliciet te verwijderen/weigeren			

<b>Start Tournament</b>		<b>CODE:</b>	PT07
<b>Omschrijving:</b> Er moet een toernooi gestart kunnen worden.			
<b>Beoordeling:</b>	succes		
<b>Toelichting:</b> Via de server kan er een toernooi gestart worden.			

<b>Move</b>		<b>CODE:</b>	PT08
<b>Omschrijving:</b> De speler moet een zet kunnen doen.			
<b>Beoordeling:</b>	succes		
<b>Toelichting:</b> Het is mogelijk om een zet te doen, bij een ongeldige zet heeft de speler verloren.			

<b>Forfeit</b>		<b>CODE:</b>	PT09
<b>Omschrijving:</b> De speler moet een spel kunnen opgeven en zo de game verliezen.			
<b>Beoordeling:</b>	succes		
<b>Toelichting:</b> Het is mogelijke een spel op te geven om zo de game te verliezen			