

# Bijlage C: tussentijdse tests

## *Het testen tijdens de implementatie*

### Toelichting

Tijdens het implementeren van het ontwerp is er getest of bepaalde afspraken en implementaties wel bruikbaar waren en voldeden aan de verwachting.

MVC		CODE:	TT01
<b>Omschrijving:</b> Is het gebruik van het MVC design-pattern bruikbaar naar verwachting?			
Beoordeling:	succes		
<b>Toelichting:</b> Het MVC design pattern-pattern is bruikbaar. Echter zijn er wel enkele aanpassingen gemaakt aan de vooraf bedachte implementatie. Deze aanpassingen is: <div><div>1. Extra type view (InteractiveView)</div><div>Dit is gedaan om de controllers te scheiden van SWING elementen.</div></div>			

JAVA ↔ SERVER		CODE:	TT02
<b>Omschrijving:</b> Is het mogelijk om te verbinden met de server vanuit JAVA?			
<b>Beoordeling:</b>		succes	
<b>Toelichting:</b> Het is mogelijk om zonder extra libraries een verbinding op te zetten tussen de client en de server. Daarbij kunnen er ook opdrachten verzonden en ontvangen worden.			

GUI		CODE:	TT03
<b>Omschrijving:</b> Is de GUI intuïtief genoeg om voor de gebruiker om de acties naar de server toe te kunnen uitvoeren.			
Beoordeling:	succes		
<b>Toelichting:</b> Het inloggen en spelen van het spel is zeer goed te doen. Het uitdagen van een speler kan nog wat lastig zijn om direct te zien.			