1. **Requirements**

Per requierment aangeven of het een must have of could have of iets dergelijks is.. (Wouter)  
  
Use cases e.d. overgezet naar FO (Tom)

Use-cases in functioneel ontwerp (Arunan)

Use-case diagram ook in functioneel ontwerp (Arunan)

Wireframe onder de hierboven genoemde items

Use-case pre en pro condities (Tabel)

**TO DO als het programmeergedeelte (grotendeels) klaar is**

1. **Technisch ontwerp(classdiagrams en sequence diagram)**

Omschrijving framework en klassendiagram boven aan.

Wat is framework en wat niet.

Sequence diagram

Klassendiagram 🡪 Klassen maken in eclipse, met constructors en overerving.

ModEl..

Framework 🡪 starten 🡪 GUI (Login &port) 🡪