

WebRTC

Trabalho Final RSCM

Mariana Oliveira 42355
Tomás Carvalho 42357
LEIM 51N

O Que é?

Web Real-Time Communication é um projecto open-source que possibilita comunicação audio e video entre browsers



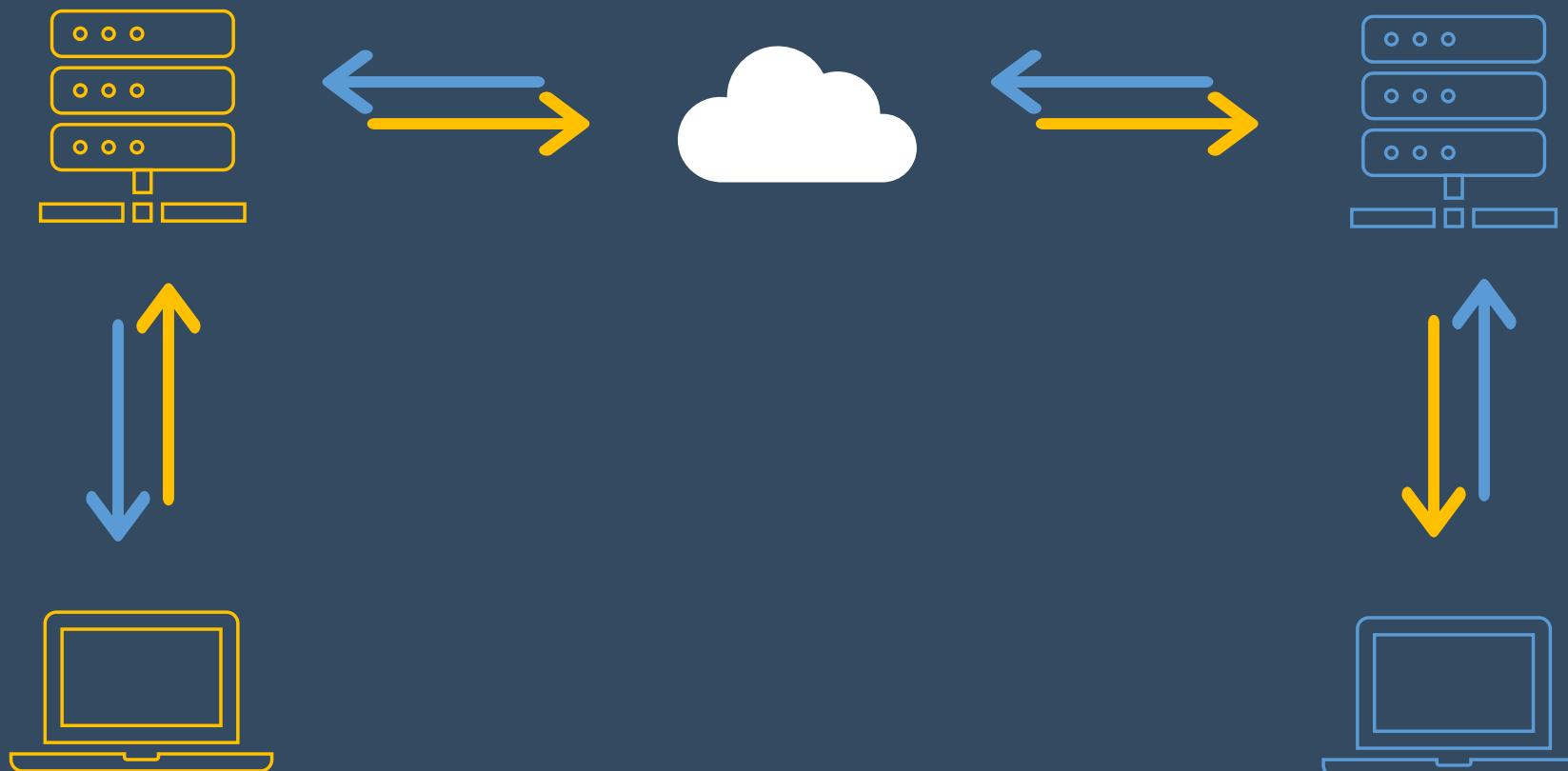
Como Começou?

- GIPS
- On2
- 2010 - aquisição
- 2011 - projeto
- IETF, W3C, WHATWG
- Implementação - Ericsson
- 2011 - Chrome
- 2013 - Firefox
- Android
- 2014 - Opera
- 2017 - Edge



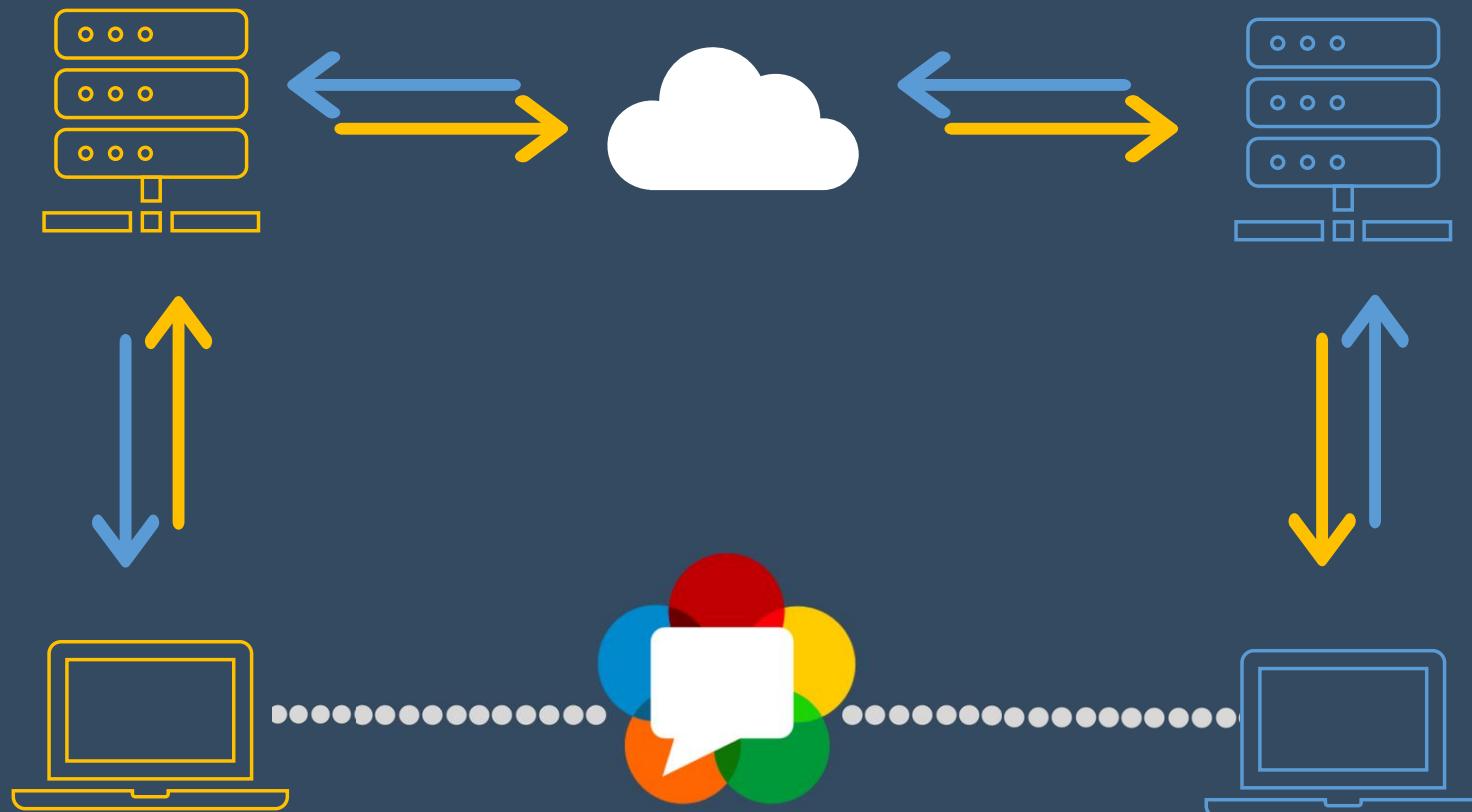
Como Funciona?

Comunicação em Tempo Real sem WebRTC



Como Funciona?

Comunicação em Tempo Real *com* WebRTC

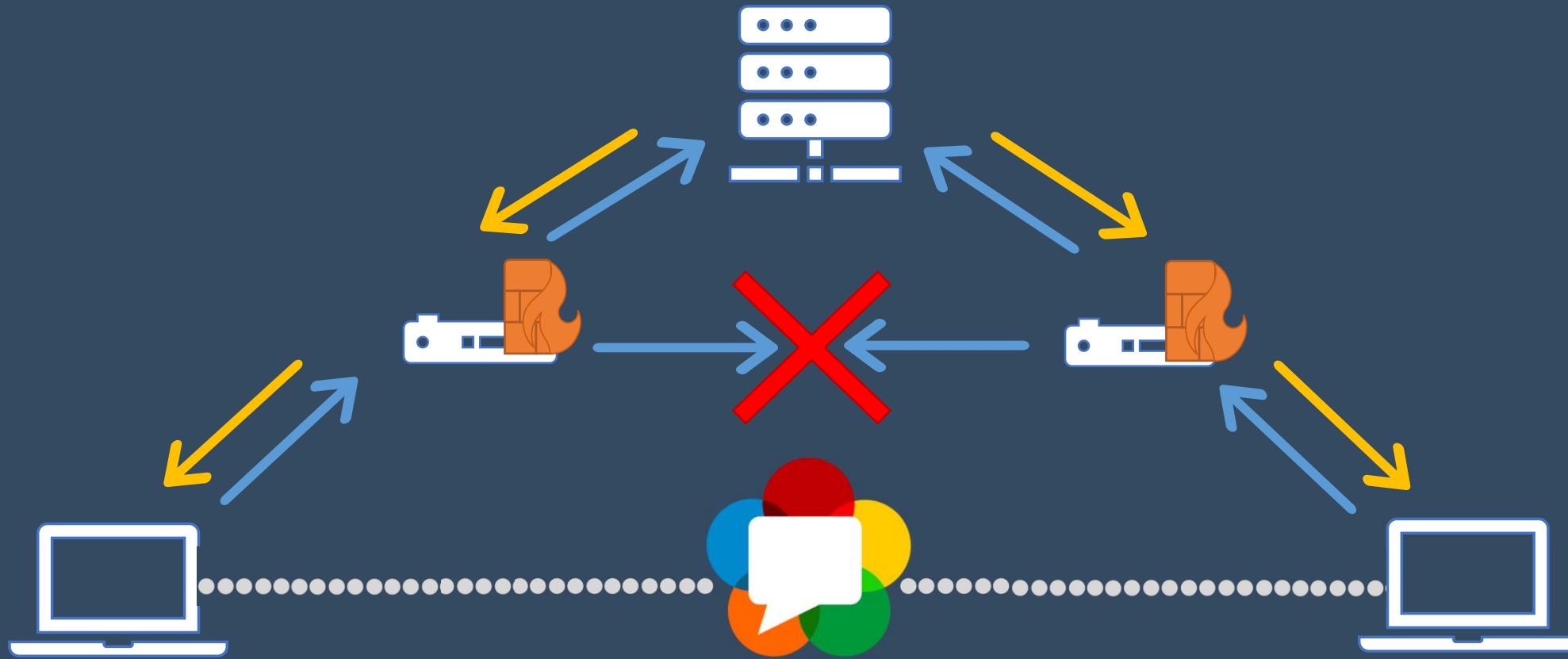


- *Signaling*
 - HTTP
 - WebSocket
- Em cada endpoint:
 - *RTCPeerConnection()*
 - *RTCDataChannel()*
 - *getUserMedia()*
- *Canal Direto* sem interferência dos servidores

Como Funciona?

Atravessar *NATs* e *firewalls*

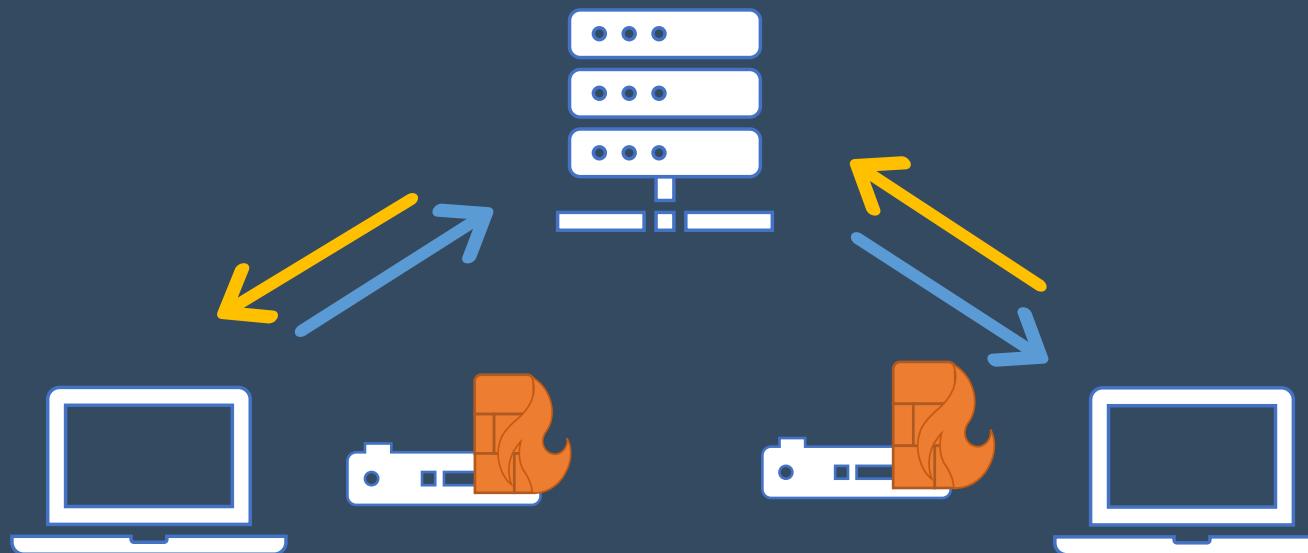
Os métodos mais comuns são através de servidores *STUN* e *TURN*



Como Funciona?

Atravessar *NATs* e *firewalls*

Os métodos mais comuns são através de servidores *STUN* e *TURN*





Recycle Bin

- [View >](#)
- [Sort by >](#)
- [Refresh](#)
-
- [Paste](#)
- [Paste shortcut](#)
- [Undo Delete Ctrl+Z](#)
- [Open in Visual Studio](#)
-
- [New >](#)
-
- [Display settings](#)
- [Personalize](#)

- [Folder](#)
- [Shortcut](#)
-
- [Bitmap image](#)
- [Microsoft Word Document](#)
- [Microsoft PowerPoint Presentation](#)
- [Microsoft Publisher Document](#)
- [Rich Text Document](#)
- [Unknown Document](#)



Search with Google or enter address



Search the Web



Top Sites ▾



b0a8e0b9



youtube



facebook



wikipedia



reddit



@amazon



twitter

Highlights ▾



Start browsing, and we'll show some of the great articles.

More about highlights >

