

WebRTC

Trabalho Final RSCM

Mariana Oliveira 42355
Tomás Carvalho 42357
LEIM 51N

O Que é?

Web Real-Time Communication é um projecto open-source que possibilita comunicação audio e video entre browsers



Como Começou?

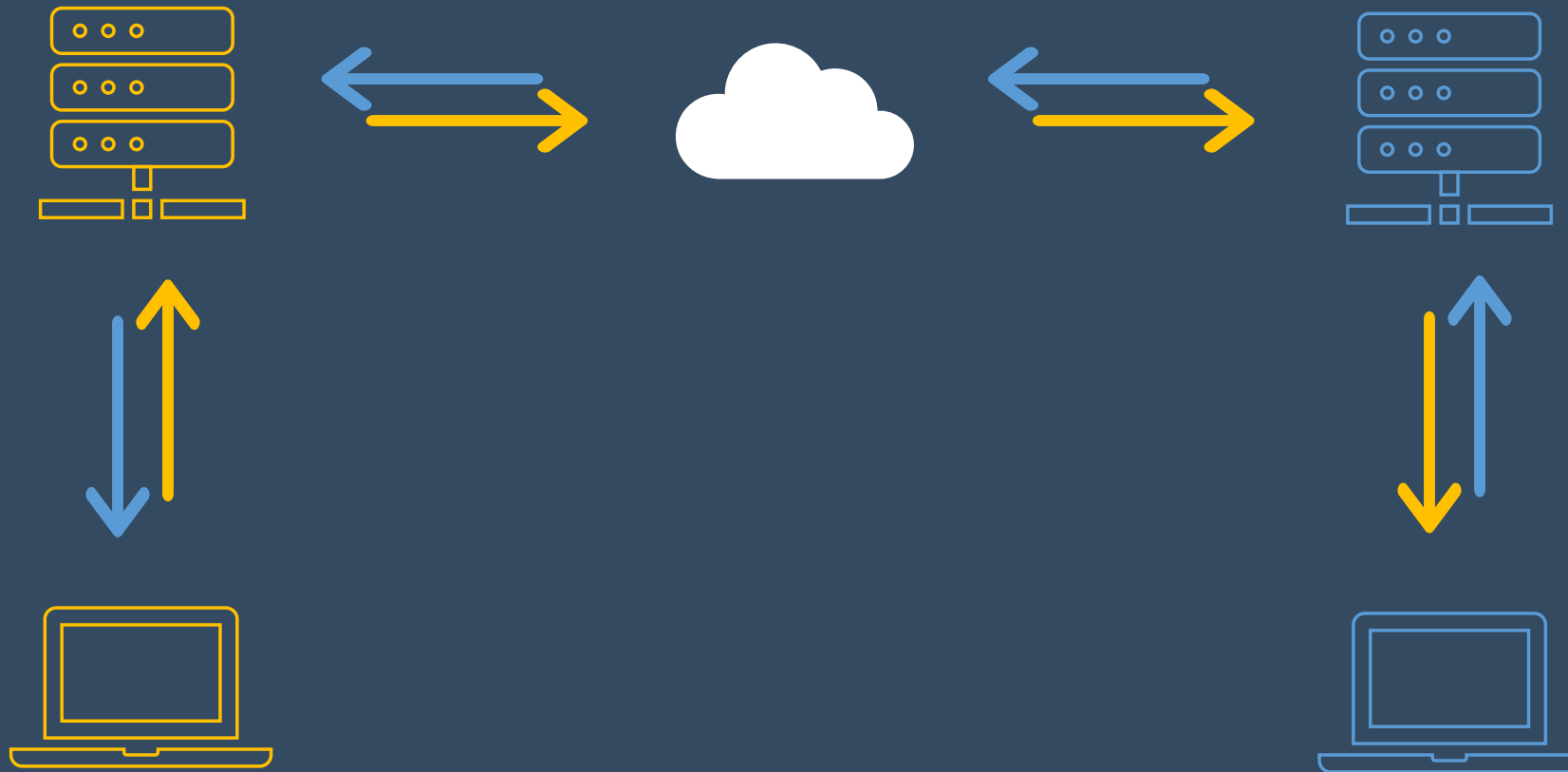
- GIPS
- On2
- 2010 - aquisição
- 2011 - projeto
- IETF, W3C, WHATWG
- Implementação - Ericsson
- 2011 - Chrome
- 2013 - Firefox
- Android
- 2014 - Opera
- 2017 - Edge



GLOBAL IP SOLUTIONS

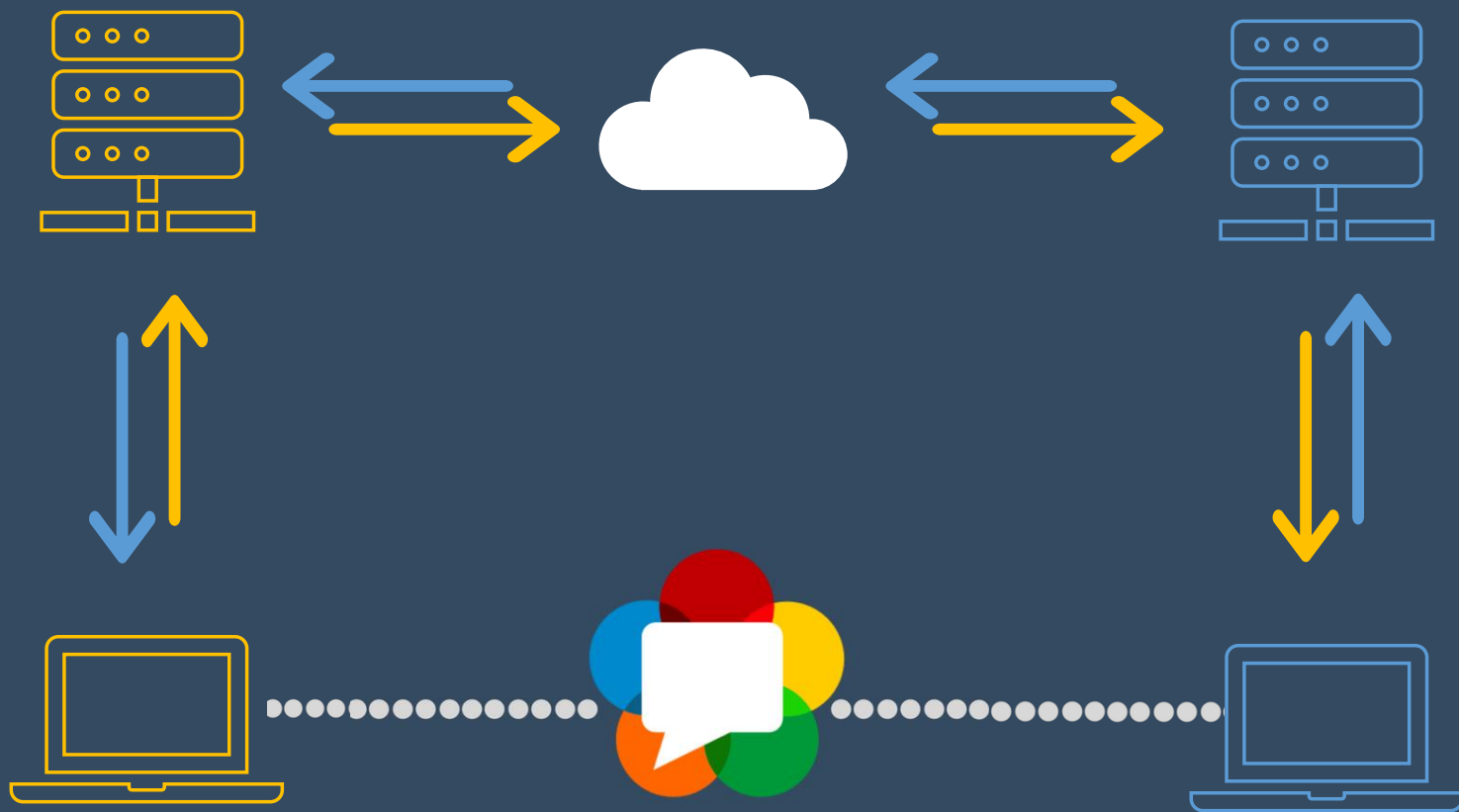
Como Funciona?

Comunicação em Tempo Real sem WebRTC



Como Funciona?

Comunicação em Tempo Real *com* WebRTC

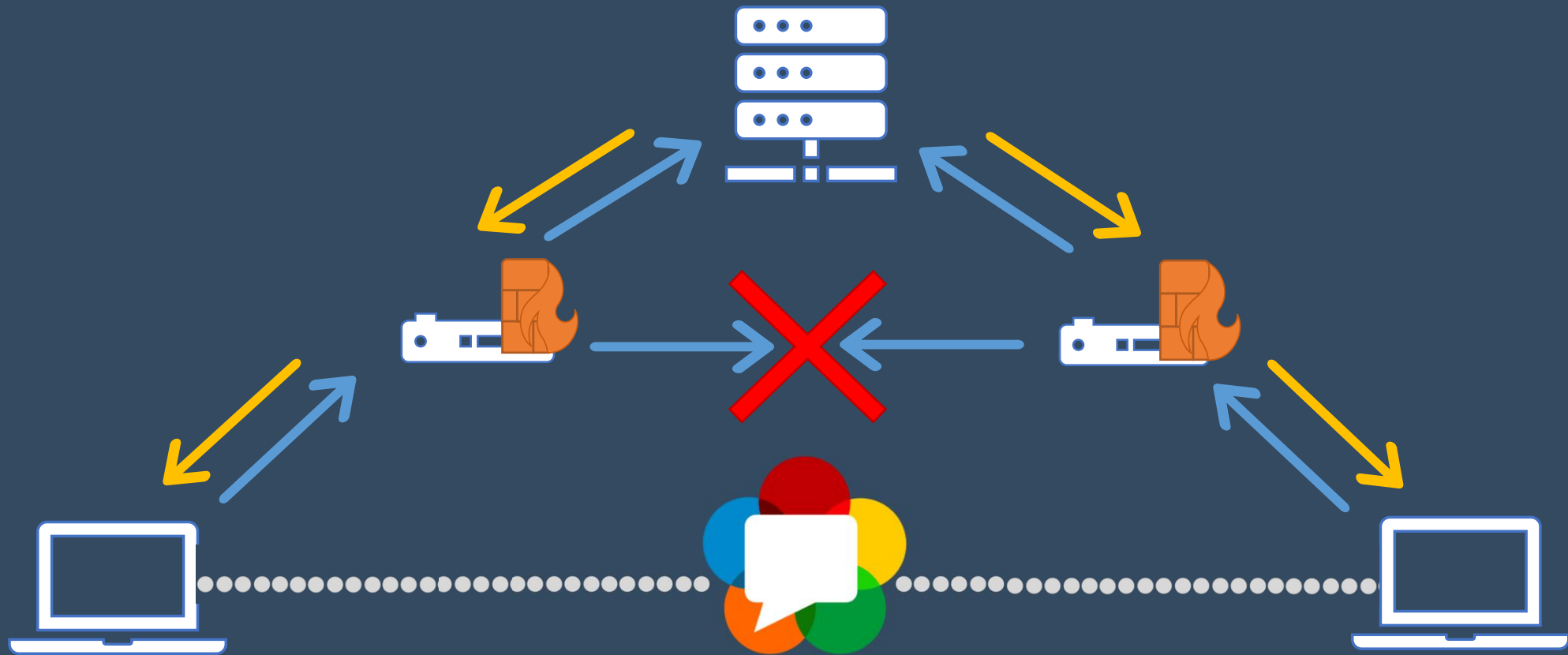


- *Signaling*
 - HTTP
 - WebSocket
- Em cada endpoint:
 - *RTCPeerConnection()*
 - *RTCDataChannel()*
 - *getUserMedia()*
- *Canal Direto* sem interferência dos servidores

Como Funciona?

Atravessar *NATs* e *firewalls*

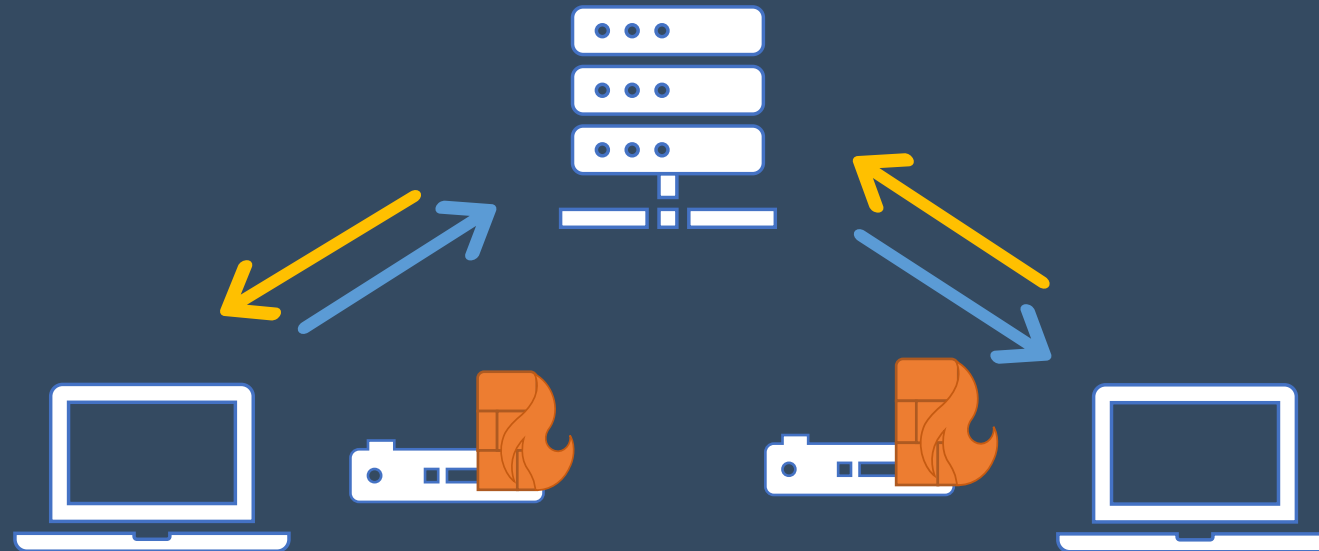
Os métodos mais comuns são através de servidores *STUN* e *TURN*



Como Funciona?

Atravessar *NATs* e *firewalls*

Os métodos mais comuns são através de servidores *STUN* e *TURN*





Recycle Bin

View >

Sort by >

Refresh

Paste

Paste shortcut

Undo Delete Ctrl+Z

Open in Visual Studio

New >

Display settings

Personalize

Folder

Shortcut

Bitmap image

Microsoft Word Document

Microsoft PowerPoint Presentation

Microsoft Publisher Document

Rich Text Document

Text Document

