

# Initiation aux frameworks : *Hibernate*

Hibernate : utilisations avancées

Thomas Duchatelle (duchatelle.thomas@gmail.com)

Capgemini, pour Yves Rocher

January 3, 2013

- 1 Comment dégrader les performances avec Hibernate ?
- 2 Comment l'optimiser ?

# Sommaire

- 1 Comment dégrader les performances avec Hibernate ?
- 2 Comment l'optimiser ?

# Comment dégrader les performances avec Hibernate ?

Plus facile qu'il n'y paraît !

## Les opérations secrètes

Hibernate réalise beaucoup d'opérations de façon transparente pour nous simplifier la vie. Est-ce que cela nous la simplifie vraiment ?

# Comment dégrader les performances avec Hibernate ?

Plus facile qu'il n'y paraît !

## Les opérations secrètes

Hibernate réalise beaucoup d'opérations de façon transparente pour nous simplifier la vie. Est-ce que cela nous la simplifie vraiment ?

Quelques idées pour dégrader les performances :

- Ne jamais fermer la session : plus il y a d'objets dans la session, plus le flush sera long.

# Comment dégrader les performances avec Hibernate ?

Plus facile qu'il n'y paraît !

## Les opérations secrètes

Hibernate réalise beaucoup d'opérations de façon transparente pour nous simplifier la vie. Est-ce que cela nous la simplifie vraiment ?

Quelques idées pour dégrader les performances :

- Ne jamais fermer la session : plus il y a d'objets dans la session, plus le `flush` sera long.
- Charger toutes les dépendances d'un objet à chaque fois, même si on en a pas besoin

# Comment dégrader les performances avec Hibernate ?

Plus facile qu'il n'y paraît !

## Les opérations secrètes

Hibernate réalise beaucoup d'opérations de façon transparente pour nous simplifier la vie. Est-ce que cela nous la simplifie vraiment ?

Quelques idées pour dégrader les performances :

- Ne jamais fermer la session : plus il y a d'objets dans la session, plus le `flush` sera long.
- Charger toutes les dépendances d'un objet à chaque fois, même si on en a pas besoin
- Ne pas vérifier les `select` générés : les jointures d'Hibernate sont idéales

# Sommaire

1 Comment dégrader les performances avec Hibernate ?

2 Comment l'optimiser ?

- Les requêtes SELECT
- Chargement des dépendances
- Grouper les requêtes
- Cascades



# Les requêtes SELECT

## HQL : ami ou ennemi

Le langage HQL facilite l'écriture des requêtes SQL en éliminant la partie technique, et en axant la requête sur un point de vue *objets*.

# Les requêtes SELECT

## HQL : ami ou ennemi

Le langage HQL facilite l'écriture des requêtes SQL en éliminant la partie technique, et en axant la requête sur un point de vue *objets*.

## Jointures

Mais il ne remplace pas la connaissance SQL ! La facilité d'écriture du HQL cache certaines jointures, il ne faut pas les ignorer.

# Les requêtes SELECT

## HQL : ami ou ennemi

Le langage HQL facilite l'écriture des requêtes SQL en éliminant la partie technique, et en axant la requête sur un point de vue *objets*.

## Jointures

Mais il ne remplace pas la connaissance SQL ! La facilité d'écriture du HQL cache certaines jointures, il ne faut pas les ignorer.

## Optimisations

Une requête HQL s'optimise, comme une requête SQL.

# Chargement des dépendances

## Chargement feignant (LAZY)

### LAZY

Lorsque le chargement dit LAZY est activé sur une relation, la dépendance n'est chargée (requête en base) que lors de l'accès à la méthode `get`.

---

<sup>1</sup>persistant = rattaché à une session *non fermée*

# Chargement des dépendances

## Chargement feignant (LAZY)

### LAZY

Lorsque le chargement dit LAZY est activé sur une relation, la dépendance n'est chargée (requête en base) que lors de l'accès à la méthode `get`.

- le mode est actif par défaut sur toutes les relations
- son contraire est EAGER
- l'objet doit être *persistant*<sup>1</sup> lors du premier accès à la méthode `getX`

---

<sup>1</sup>persistant = rattaché à une session *non fermée*

# Chargement des dépendances

## Chargement feignant (LAZY)

### LAZY

Lorsque le chargement dit LAZY est activé sur une relation, la dépendance n'est chargée (requête en base) que lors de l'accès à la méthode `get`.

- le mode est actif par défaut sur toutes les relations
- son contraire est EAGER
- l'objet doit être *persistant*<sup>1</sup> lors du premier accès à la méthode `getX`

### Initialisation d'une entité

L'initialisation des attributs et collections peut être forcé en appelant la méthode `Hibernate.initialize(entity.getX())`;

---

<sup>1</sup>persistant = rattaché à une session *non fermée*

# Grouper les requêtes

Charger les dépendances en une requête

## Cas d'exemple

Chargement d'une liste d'employés dont on souhaite, entre autre, connaître l'entreprise qui l'emploie.

# Grouper les requêtes

Charger les dépendances en une requête

## Cas d'exemple

Chargement d'une liste d'employés dont on souhaite, entre autre, connaître l'entreprise qui l'emploie.

Nombre de requêtes select en base :

- 1 sur la table employee
- puis 1 par employé sur la table entreprise !



# Grouper les requêtes

Forcer la jointure

## Par requête

L'idée d'optimisation est de forcer la jointure entre l'employé, et l'entreprise :

```
1 SELECT e FROM Employee e OUTER JOIN FETCH e.entreprise
```

# Grouper les requêtes

Forcer la jointure

## Par requête

L'idée d'optimisation est de forcer la jointure entre l'employé, et l'entreprise :

```
1  SELECT e FROM Employee e OUTER JOIN FETCH e.entreprise
```

## Par mapping

L'idée d'optimisation est de forcer la jointure entre l'employé, et l'entreprise :

```
1  @Fetch (FetchMode.JOIN)  
2  public Enterprise getEnterprise() { ... }
```

# Grouper les requêtes

Alternatives...

## BatchSize

Charger simultanément les dépendances de `n` attribut avec l'annotation `@BatchSize`.

```
1  @BatchSize(size=20)
2  public class Employee ... {
3      ...
4
5      @BatchSize(size=20)
6      public Enterprise getEnterprise() { ... }
7  }
```

# Les cascades

Ici le Niagara

## Cascade

Le paramètre cascade est présent sur toutes les associations. Il définit le comportement de la session vis à vis des dépendances.

# Les cascades

Ici le Niagara

## Cascade

Le paramètre cascade est présent sur toutes les associations. Il définit le comportement de la session vis à vis des dépendances.

Les principales valeurs possibles :

- PERSIST : les dépendances sont sauvegardées si l'entité l'est
- REMOVE : les dépendances sont supprimées avec l'entité
- ALL : toutes les actions sur l'entité sont répercutées sur les dépendances.

Merci, des questions ?