

# Initiation aux frameworks : *JUnit*

Automatiser les tests unitaires avec JUnit, FestAssert et Mockito

Thomas Duchatelle (duchatelle.thomas@gmail.com)

Capgemini, pour Yves Rocher

January 25, 2013

- 1 Tests unitaires
- 2 JUNIT
- 3 Fest Assert
- 4 Mockito
- 5 Conclusion

# Sommaire

- 1 Tests unitaires
  - Objectifs et définitions
  - Bonnes pratiques

- 2 JUNIT

- 3 Fest Assert

- 4 Mockito

- 5 Conclusion

# Tests unitaires

## Objectifs et définitions

### Tests unitaires

Isoler une fonctionnalité ou un composant et tester son fonctionnement hors contexte.

# Tests unitaires

## Objectifs et définitions

### Tests unitaires

Isoler une fonctionnalité ou un composant et tester son fonctionnement hors contexte.

### Dans le cadre de la *Séparation des Préoccupations*

Une classe de test pour chaque brique logicielle, testée indépendamment des autres.

Intérêts des tests unitaires :

- tester tous les cas possibles d'une briques : passant et non-passant

## Intérêts des tests unitaires :

- tester tous les cas possibles d'une briques : passant et non-passant
- assurer la non-régression sur les fonctionnalités testées, quelque soit le développeur

## Intérêts des tests unitaires :

- tester tous les cas possibles d'une briques : passant et non-passant
- assurer la non-régression sur les fonctionnalités testées, quelque soit le développeur
- ne nécessite pas d'avoir fini l'application pour tester un composant



# Bonne pratique

TDD : Test Driven Development

## Développement Piloté par les Tests

Méthode de développement consistant à écrire les tests avant de développer le code.

# Bonne pratique

## TDD : Test Driven Development

### Développement Piloté par les Tests

Méthode de développement consistant à écrire les tests avant de développer le code.

Nouveau développement :

- ① écrire l'interface de la brique à développer

# Bonne pratique

## TDD : Test Driven Development

### Développement Piloté par les Tests

Méthode de développement consistant à écrire les tests avant de développer le code.

Nouveau développement :

- ① écrire l'interface de la brique à développer
- ② écrire les tests, à partir des spécifications

# Bonne pratique

## TDD : Test Driven Development

### Développement Piloté par les Tests

Méthode de développement consistant à écrire les tests avant de développer le code.

Nouveau développement :

- ① écrire l'interface de la brique à développer
- ② écrire les tests, à partir des spécifications
- ③ vérifier que les tests **ne** passent **pas**

# Bonne pratique

## TDD : Test Driven Development

### Développement Piloté par les Tests

Méthode de développement consistant à écrire les tests avant de développer le code.

Nouveau développement :

- ① écrire l'interface de la brique à développer
- ② écrire les tests, à partir des spécifications
- ③ vérifier que les tests **ne** passent **pas**
- ④ implémenter la fonctionnalité

# Bonne pratique

## TDD : Test Driven Development

### Développement Piloté par les Tests

Méthode de développement consistant à écrire les tests avant de développer le code.

Nouveau développement :

- ① écrire l'interface de la brique à développer
- ② écrire les tests, à partir des spécifications
- ③ vérifier que les tests **ne** passent **pas**
- ④ implémenter la fonctionnalité
- ⑤ vérifier que les tests passent

Évolution :

## Évolution :

- ➊ modifier / compléter les tests unitaires
- ➋ vérifier que les tests **ne** passent **pas**
- ➌ développer l'évolution
- ➍ vérifier que les tests passent



## Évolution :

- ➊ modifier / compléter les tests unitaires
- ➋ vérifier que les tests **ne** passent **pas**
- ➌ développer l'évolution
- ➍ vérifier que les tests passent

## Correctif :

- ➊ ajouter un test mettant en évidence le bug (il ne passe pas)
- ➋ développer le correctif
- ➌ vérifier que les tests passent (nouveau + non régression)

# Sommaire

1 Tests unitaires

2 JUNIT

- Framework JUnit
- Première classe de test
- Structure d'une méthode de test

3 Fest Assert

4 Mockito

5 Conclusion

# Framework Junit

## JUnit

JUnit est un *framework* exécutant les tests unitaires d'une application.

# Framework JUnit

## JUnit

JUnit est un *framework* exécutant les tests unitaires d'une application.

- liste les tests à exécuter
- les exécute dans le contexte approprié
- collecte les résultats afin d'en fournir un rapport.

# Framework Junit

## JUnit

JUnit est un *framework* exécutant les tests unitaires d'une application.

- liste les tests à exécuter
- les exécute dans le contexte approprié
- collecte les résultats afin d'en fournir un rapport.

## Maven et JUnit

Maven, outils de compilation, exécute les tests unitaires à chaque compilation. En cas d'échec, il ne produit pas le binaire.

# Première classe de test

... avec Spring

```
1  @RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
2  @ContextConfiguration(locations = {
3      "classpath:spring/employee-repository-context.xml"
4  })
5  public class CalculatriceImplTest {
6
7      @Inject
8      private ICalculatrice calculatrice;
9
10     @Test
11     public void test_une_fonction() throws Exceptions {
12         // mon test
13     }
14 }
```

# Première classe de test

... avec Spring

```
1  @RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
2  @ContextConfiguration(locations = {
3      "classpath:spring/employeeRepository-context.xml"
4  })
5  public class CalculatriceImplTest {
6
7      @Inject
8      private ICalculatrice calculatrice;
9
10     @Test
11     public void test_une_fonction() throws Exceptions {
12         // mon test
13     }
14 }
```

- **@RunWith** : détermine l'outil à utiliser pour les tests. Ici une extension pour Spring.

# Première classe de test

... avec Spring

```
1  @RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
2  @ContextConfiguration(locations = {
3      "classpath:spring/employee-repository-context.xml"
4  })
5  public class CalculatriceImplTest {
6
7      @Inject
8      private ICalculatrice calculatrice;
9
10     @Test
11     public void test_une_fonction() throws Exceptions {
12         // mon test
13     }
14 }
```

- **@RunWith** : détermine l'outil à utiliser pour les tests. Ici une extension pour Spring.
- **@ContextConfiguration** : liste des fichiers de configuration de Spring



# Première classe de test

... avec Spring

```
1  @RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
2  @ContextConfiguration(locations = {
3      "classpath:spring/employee-repository-context.xml"
4  })
5  public class CalculatriceImplTest {
6
7      @Inject
8      private ICalculatrice calculatrice;
9
10     @Test
11     public void test_une_fonction() throws Exceptions {
12         // mon test
13     }
14 }
```

- **@RunWith** : détermine l'outil à utiliser pour les tests. Ici une extension pour Spring.
- **@ContextConfiguration** : liste des fichiers de configuration de Spring
- **@Test** : déclare la méthode comme un test à exécuter. La méthode doit-être publique, sans argument ni de retour.

# Structure d'une méthode de test

Une méthode de test comporte 3 parties :

- ① création du jeu de données

# Structure d'une méthode de test

Une méthode de test comporte 3 parties :

- ① création du jeu de données
- ② exécution du test

# Structure d'une méthode de test

Une méthode de test comporte 3 parties :

- ① création du jeu de données
- ② exécution du test
- ③ vérification des résultats

# Exemple simple

```
1  @Test
2  public void testAdd() {
3      // 1. Initialization
4      int a = 6;
5      int b = 12;
6
7      // 2. Execution
8      int result = calculatrice.add(a, b);
9
10     // 3. Verification / Assertion
11     assertEquals(18, result);
12 }
```

# Sommaire

- 1 Tests unitaires
- 2 JUNIT
- 3 Fest Assert
  - Définition
  - Assertions basiques
- 4 Mockito
- 5 Conclusion

# Fest Assert

Écrire les assertions dans un langage courant

## Fest Assert

Outils facilitant l'écriture des assertions pour se rapprocher d'un langage courant.

# Fest Assert

Écrire les assertions dans un langage courant

## Fest Assert

Outils facilitant l'écriture des assertions pour se rapprocher d'un langage courant.

**Assertion** Condition qui doit être vérifiée pour continuer. Si elle ne l'est pas, le test s'interrompt et il est en échec (*failure*).



# Assertions : types basiques

```
1 // types primitifs
2 assertThat(12 - 9).isEqualTo(3)
3           .isGreaterThanOrEqualTo(3)
4           .isLessThan(4);
5
6 // String
7 assertThat(frodo.getName()).isEqualTo("Frodo");
8 assertThat("Bonjour_monde_!").isEqualToIgnoringCase("BONJOUR_MONDE_!")
9           .startsWith("Bonjour")
10          .contains("mon");
11
12 // Instance / classe
13 assertThat(yoda).assertInstanceOf(Jedi.class);
14 assertThat(frodo).isNotEqualTo(sauron);
```

# Assertions : collections

```
1  assertThat(frodo).isIn(fellowshipOfTheRing);
2  assertThat(sauron).isNotIn(fellowshipOfTheRing);
3
4  assertThat(fellowshipOfTheRing).hasSize(9)
5                                     .contains(frodo, sam)
6                                     .excludes(sauron);
7
8
9  assertThat(extractProperty("age", Integer.class).from(fellowshipOfTheRing)).contains
    (35, 17);
```

# Assertions : exceptions

```
1  try {
2      calculatrice.div(42, 0); // argggg !
3
4      // si ArithmeticException n'a pas ete levee, le test echoue avec le message :
5      // "Expected IndexOutOfBoundsException to be thrown"
6      failBecauseExceptionWasNotThrown(ArithmeticException.class);
7
8  } catch (Exception e) {
9      assertThat(e).isInstanceOf(ArithmeticException.class)
10         .hasMessageContaining("by zero")
11         .hasNoCause();
12 }
```

# Assertions : objets

Écrire ses propres assertions

```
1 // Objectifs :  
2 assertThat(employee).isHiredBy(yvesRocher)  
3   .hasEmailDomain("yrnet.com")  
4   .isRA()  
5   .isRaOf("rc", "vpai");
```

# Assertions : objets

```
1 public class EmployeeAssertion extends AbstractAssert<EmployeeAssertion, Employee> {
2
3     /** Constructeur obligatoire */
4     public EmployeeAssertion(Employee actual) {
5         super(actual, EmployeeAssertion.class);
6     }
7
8     public EmployeeAssertion isRa() {
9         if (actual.getManagedApplications().isEmpty()) {
10             throw new AssertionError("Employee_is_not_RA");
11         }
12
13         return this;
14     }
15
16     public EmployeeAssertion isHiredBy(Enterprise expected) {
17         if (expected != null && ! expected.isEquals(actual.getEnterprise())) {
18             throw new AssertionError("Expected_enterprise_to_be_" + expected + ",_but_was_"
19                                     + actual.getEnterprise());
20         }
21
22         return this;
23     }
24 }
```

# Assertions : objets

```
1 public class EmployeeAssertion extends AbstractAssert<EmployeeAssertion, Employee> {
2
3     /** Constructeur obligatoire */
4     public EmployeeAssertion(Employee actual) {
5         super(actual, EmployeeAssertion.class);
6     }
7
8     public EmployeeAssertion isRa() {
9         if (actual.getManagedApplications().isEmpty()) {
10             throw new AssertionError("Employee_is_not_RA");
11         }
12
13         return this;
14     }
15
16     public EmployeeAssertion isHiredBy(Enterprise expected) {
17         if (expected != null && ! expected.isEquals(actual.getEnterprise())) {
18             throw new AssertionError("Expected_enterprise_to_be_" + expected + ",_but_was_"
19                                     + actual.getEnterprise());
20         }
21
22         return this;
23     }
24 }
```

```
1 public static EmployeeAssertion assertThat(Employee employee) {
2     return new EmployeeAssertion(employee);
3 }
```

# Sommaire

- 1 Tests unitaires
- 2 JUNIT
- 3 Fest Assert
- 4 Mockito**
- 5 Conclusion

# Sommaire

1 Tests unitaires

2 JUNIT

3 Fest Assert

4 Mockito

5 Conclusion