```
Eclairage::Ent
+ setID()
+ setAllume()
+ setActive()
+ setNom()
+ setCouleur()
+ setConsommation()
+ setX()
+ setY()
+ getID()
+ getAllume()
+ getActive()
+ getNom()
+ getCouleur()
+ getConsommation()
+ getX()
+ getY()
EclairageUnicolore::Ent
```

+ setNumeroPrise() + getNumeroPrise()