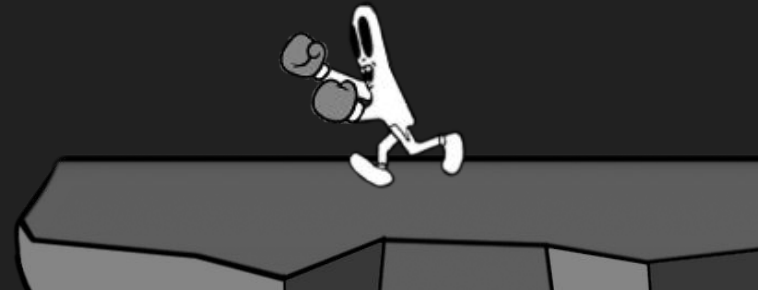
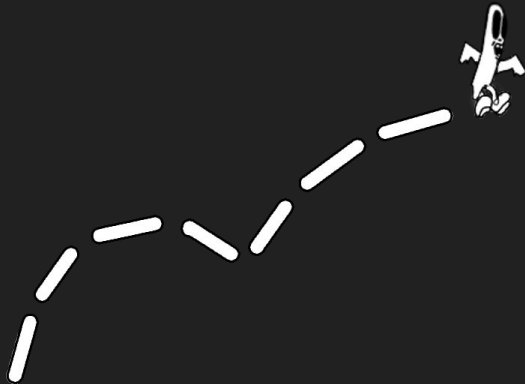




Tom Gardoni GD1A  
22/06/2021

# Gameplay / Intention

Black Ice est un Sidescroller 2D jouant sur les collisions et l'inertie de notre avatar, ce jeu vous propose d'évoluer à travers un univers basé sur les dessins animés des années 1930 en courant, sautant et en débloquent des atouts comme le double saut ou encore la possibilité de frapper vos ennemis avec des gants de boxe, prévu à cet effet. L'esprit cartoonesque se prête plutôt bien aux jeux vidéos et c'est ce sentiment de liberté présent dans les dessins animés qui m'ont inspiré.



## Prémisse :

Ici le fantôme que vous incarnez est un ancien alcoolique notoire de la ville de Socovia, une ville où règne le froid et les bars mal entretenus. Au début de votre aventure vous êtes déjà décédé une fois, ce qui vous vaut ce rôle de fantôme, comment ? Vous ne le savez pas vous étiez ivre mort (c'est le cas de le dire), mais votre profession de tueur à gage vous est montée à la tête ! C'est pour cela que votre cellule des enfers dans laquelle vous évoluez est remplie de vos anciens contrats voulant vous tuer et pour de bon cette fois !

Revenons sur un détail précédemment survoler, CELLULE DES ENFERS !!?? En effet, vous êtes en enfers, mais vous pouvez encore vous en sortir, grâce au pouvoir divin de l'alcoolisme ! Récupérer les bouteilles éparpillées dans votre cellule pour avoir des visions de gardiens des enfers qui vous donneront "gentillement" les clés pour sortir de cet enfer.



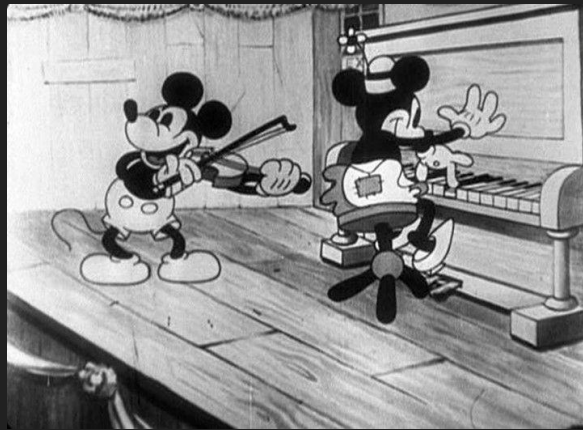
# Moodboard :



Ghostmane



Cuphead

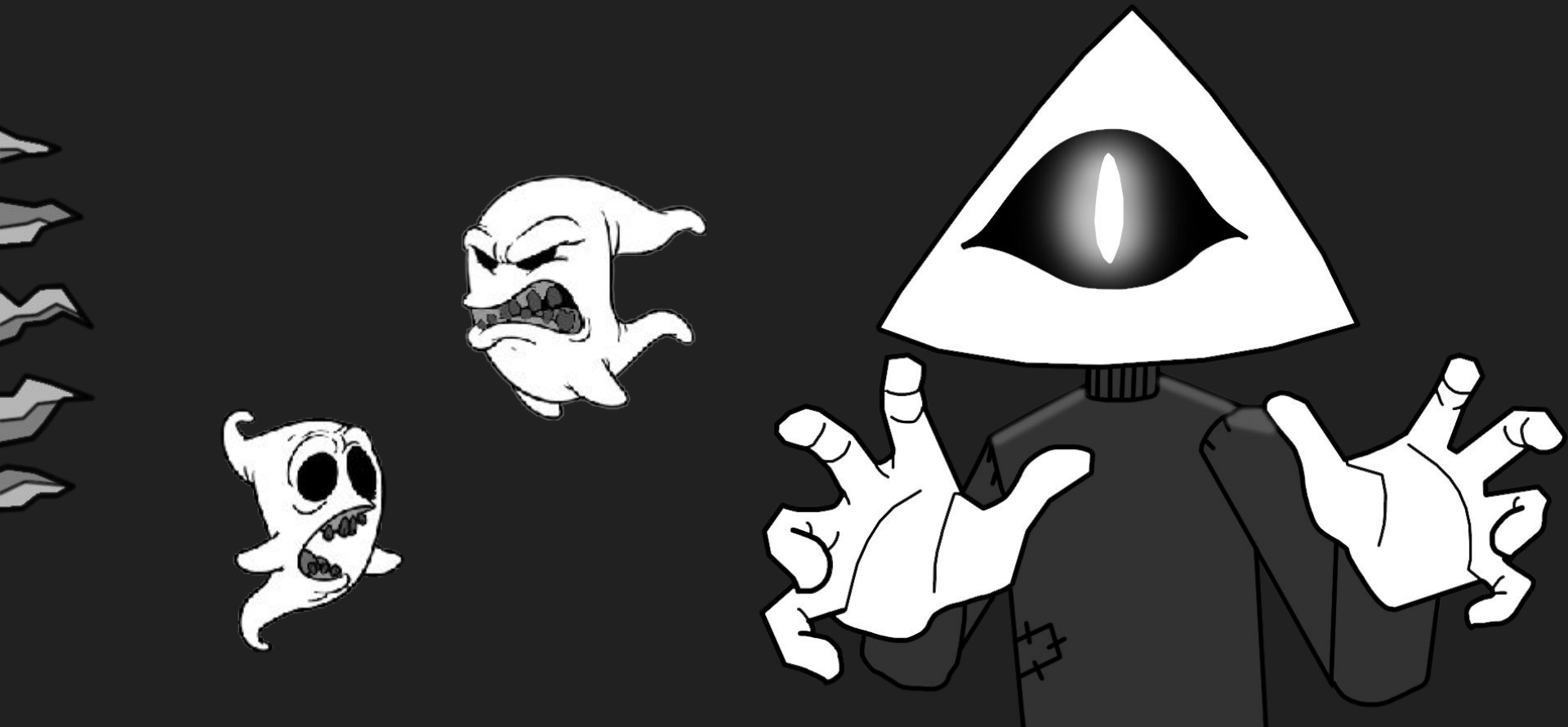


Disney 1930

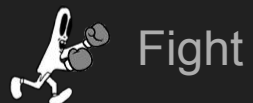
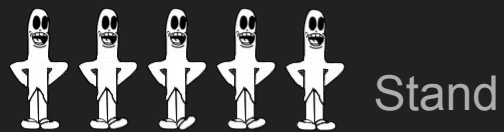
# Plan Large de la Map :



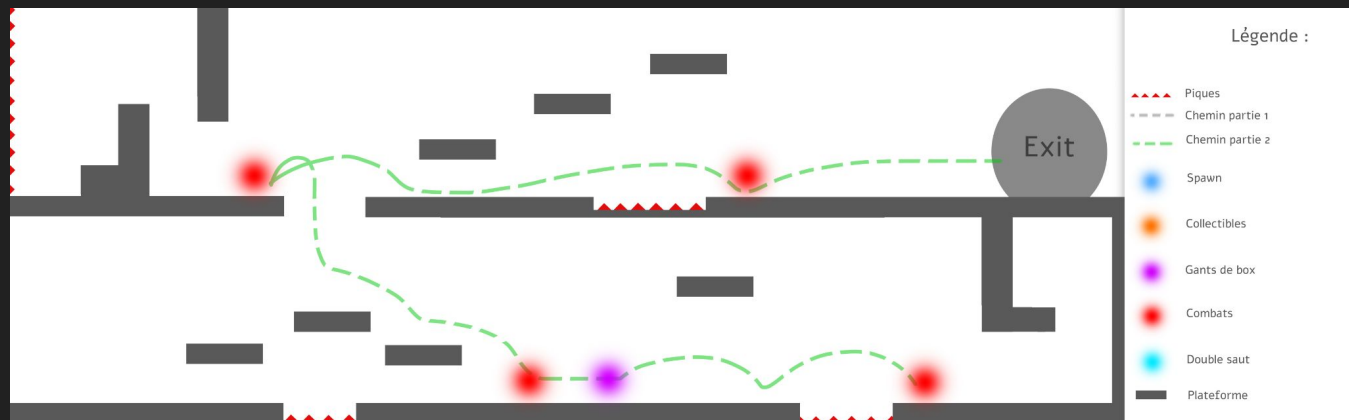
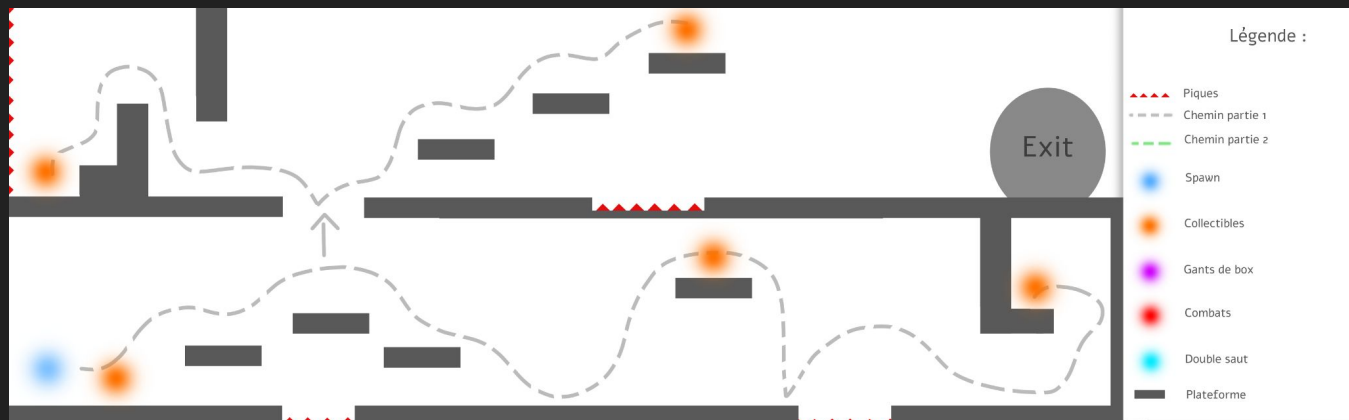
Les Ennemies :



# Sprite de l'Avatar :



# Level design :





# Tétrade :

