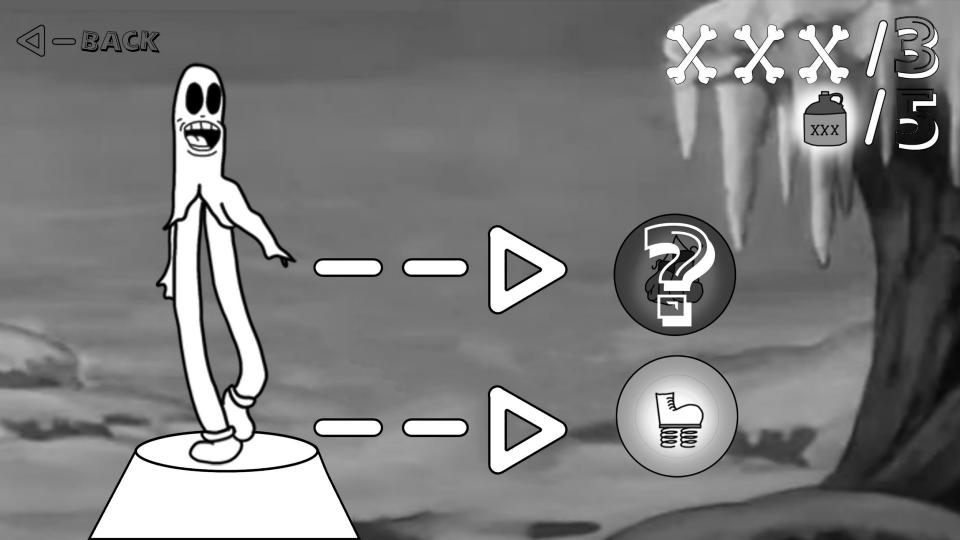


Tom Gardoni GD1A





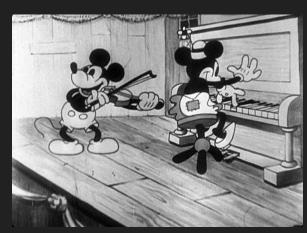
### Moodboard :





Cuphead





Ghostmane

Disney 1930

### Gameplay / Intention

Black Ice est un Sidescroller 2D jouant sur les collisions et l'inertie de notre avatar, ce jeu vous propose d'évoluer à travers un univers basé sur les dessins animés des années 1930 en courant, sautant et en débloquant des atouts comme le double saut ou encore la possibilité de frapper vos ennemis avec des gants de boxe, prévu à cette effet. L'esprit cartoonesque se prête plutôt bien aux jeux vidéos et c'est ce sentiment de liberté présent dans les dessins animés qui m'ont inspiré.

# Plan Large de la Map :



## Les Ennemies :







### Sprite de l'Avatar :









