

Wiederholung: Rotation im Vgl. zur Translation

01

Translation



Rotation (um feste Achse)

Länge \vec{x}
Geschwindigkeit \vec{v}
Masse m

Winkel φ
Winkelgeschw. $\vec{\omega}$
Trägheitsmoment $I = \int r_{\perp}^2 dm$

Impuls $\vec{p} = m \cdot \vec{v}$

Drehimpuls $\vec{L} = I \cdot \vec{\omega}$

Kraft $\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$

Drehmoment $\vec{D} = \vec{r} \times \vec{F} = \frac{d\vec{L}}{dt}$

$E_{\text{kin}} = \frac{1}{2} m v^2$

$E_{\text{rot}} = \frac{1}{2} I \omega^2$

Jetzt allgemeinere Situation:

$$\vec{a} \times \vec{b} \times \vec{c} = \vec{b} \cdot (\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c} (\vec{a} \cdot \vec{b})$$

02

Rotation um freie Achsen

Drehimpuls $\vec{L} = \sum_i \vec{r}_i \times \vec{p}_i \overset{\text{bac Regel}}{=} \sum_i \vec{r}_i \times \Delta m_i \cdot \vec{v}_i$

$$\vec{v}_i = \vec{\omega} \times \vec{r}_i$$

einsetzen

$$\vec{L} = \int dm \left[\vec{\omega} (\vec{r} \cdot \vec{r}) - \vec{r} (\vec{r} \cdot \vec{\omega}) \right]$$

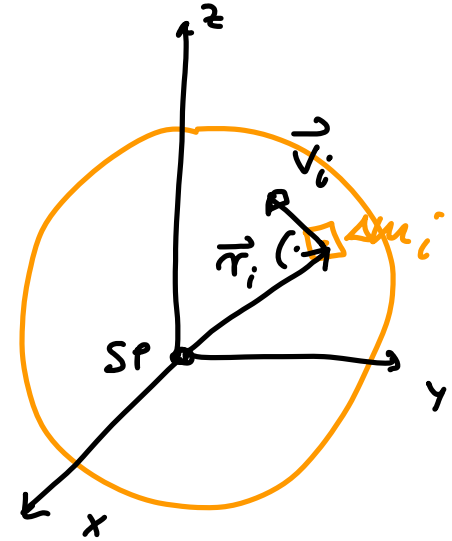
$$L_x = \int dm \left[\omega_x (x^2 + y^2 + z^2) - x (x \omega_x + y \omega_y + z \omega_z) \right]$$

$$= \omega_x \underbrace{\int dm (\tau^2 - x^2)}_{I_{xx}} - \omega_y \underbrace{\int dm xy}_{I_{xy}} - \omega_z \underbrace{\int dm xz}_{I_{xz}}$$

ganz analog für L_y, L_z

allgemein und eleganter mit x_i $\tau^2 = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2$

$$I_{ij} = \int dV \rho (\delta_{ij} \tau^2 - x_i x_j)$$



$$\begin{pmatrix} L_x \\ L_y \\ L_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_{xx} & I_{xy} & I_{xz} \\ I_{yx} & I_{yy} & I_{yz} \\ I_{zx} & I_{zy} & I_{zz} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{pmatrix}$$

$$\vec{L} = \hat{\vec{I}} \cdot \vec{\omega}$$

↑
Trägheitstensor

Wichtig: \vec{L} und $\vec{\omega}$ im Allgemeinen nicht parallel

Man kann ein Koordinatensystem finden (3 spezielle Achsen)
(Hauptachsen transformation) a, b, c

$$\begin{pmatrix} L_a \\ L_b \\ L_c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_a & 0 & 0 \\ 0 & I_b & 0 \\ 0 & 0 & I_c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \omega_a \\ \omega_b \\ \omega_c \end{pmatrix}$$

Diagonalform

Hauptträgheitsachsen
(Symmetrieachsen)

Beobachtung: Drehungen um Hauptträgheitsachsen mit I_{\max}, I_{\min} sind stabil

Wiederholung: Rotation um Hauptträgheitsachse $\vec{L} = \vec{I} \vec{\omega}$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d}{dt} (\vec{I} \cdot \vec{\omega}) = \vec{I} \cdot \dot{\vec{\omega}} = \vec{D} \quad (\vec{D} \text{ sei konstant})$$

1. Fall $\vec{D} \parallel \vec{\omega} \rightarrow \vec{\omega} \parallel \dot{\vec{\omega}}$ Nur der Betrag ~~von~~ $|\vec{\omega}|$ ändert sich
Drehung wird schneller/langsamer

2. Fall $\vec{D} \perp \vec{\omega} \rightarrow \vec{\omega} \perp \dot{\vec{\omega}}$ $|\vec{\omega}|$ ist konstant, Richtung ändert sich
 \rightarrow Kreisbewegung

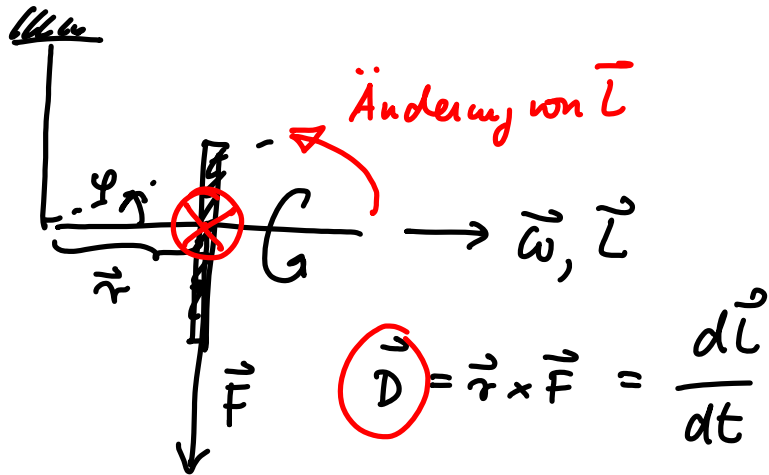
Präzession

Frequenz der Präzession

$$dL = L d\varphi$$

$$D = \frac{dL}{dt} = L \cdot \frac{d\varphi}{dt} = L \cdot \omega_p$$

$$\omega_p = \frac{D}{L} = \frac{D}{I \cdot \omega}$$



Kreisel (Rotation um freie Achse)

Bewegungsgleichungen im System der Hauptträgheitsachsen
 Konvention $I_a < I_b < I_c$ $i \in \{a, b, c\}$

$$\vec{L} = \hat{I} \vec{\omega} \quad \xrightarrow{\text{hier}} \quad \begin{pmatrix} L_a \\ L_b \\ L_c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_a & 0 & 0 \\ 0 & I_b & 0 \\ 0 & 0 & I_c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \omega_a \\ \omega_b \\ \omega_c \end{pmatrix}$$

$$\vec{D} = \frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d}{dt} (L_i \vec{e}_i) = \dot{L}_i \vec{e}_i + L_i \dot{\vec{e}}_i = \dot{L}_i \vec{e}_i + \underbrace{L_i \vec{\omega} \times \vec{e}_i}_{(\vec{\omega} \times \vec{L})_i}$$

$$D_a = I_a \dot{\omega}_a + (I_c - I_b) \omega_c \omega_b$$

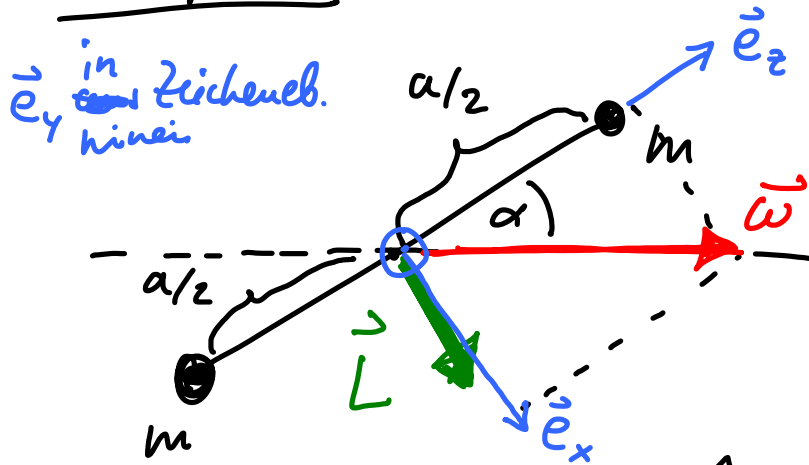
$$D_b = I_b \dot{\omega}_b + (I_a - I_c) \omega_a \omega_c$$

$$D_c = I_c \dot{\omega}_c + (I_b - I_a) \omega_b \omega_a$$

Eulersche
Gleichungen

Beispiel: nicht ausgewuchteter Rotator (hier Hantel)

06



$$\vec{L} = \hat{I} \cdot \vec{\omega} \quad \text{Gesucht ist } \vec{D}$$

$$\hat{I} = \begin{pmatrix} I_x & 0 & 0 \\ 0 & I_y & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad I_x = I_y = 2 \left(\frac{a}{2} \right)^2 m = \frac{1}{2} m a^2$$

$$\hat{I} = \frac{m a^2}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \vec{\omega} = \begin{pmatrix} \sin \alpha \\ 0 \\ \cos \alpha \end{pmatrix} \cdot \omega$$

$$\vec{L} = \hat{I} \cdot \vec{\omega} = \omega \frac{m a^2}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sin \alpha \\ 0 \\ \cos \alpha \end{pmatrix} = \omega \frac{m a^2}{2} \begin{pmatrix} \sin \alpha \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \omega \frac{m a^2}{2} \sin \alpha \vec{e}_x$$

$$\vec{D} = \vec{\omega} \times \vec{L} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{m a^2}{2} \omega^2 \sin \alpha \cos \alpha \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{m a^2}{2} \omega^2 \sin \alpha \cos \alpha \vec{e}_y$$

\vec{D} senkrecht zur Zeichenebene
muss z.B. von Lagern aufgenommen werden

Beispiel 2: Kräftefreier, symmetrischer Kreisel

07

symmetrisch $I_a = I_b \neq I_c$ $I_a = I_b = I$

Kräftefrei $\vec{D} = 0$

Euler'sche Gleichungen

$$\dot{\omega}_c = 0$$

$$\dot{\omega}_a = \frac{I_b - I_c}{I_a} \omega_c \omega_b = \Omega \omega_b$$

$$\dot{\omega}_b = \frac{I_c - I_a}{I_b} \omega_a \omega_c = -\Omega \omega_a$$

$$\Omega = \frac{I - I_c}{I} \omega_c$$

$$\hookrightarrow \ddot{\omega}_b = -\Omega^2 \omega_b \rightarrow \omega_b(t) = \omega_{\perp} \sin \Omega t$$

$$\omega_a(t) = \omega_{\perp} \cos \Omega t$$

$$\omega_a^2 + \omega_b^2 = \omega_{\perp}^2$$

$\vec{\omega}$ kreist um Achse c (Nutation)

\Rightarrow Nutation