



UNREAL
ENGINE

진짜 시작해봐요.
차근차근 알아보는 언리얼 엔진 시작하기

언리얼 엔진 4

- 에픽게임즈
 - 1991년 설립 26년이상 살아남은 IT 기업
- 엔진 개발사
- 게임 개발사로서의 노하우

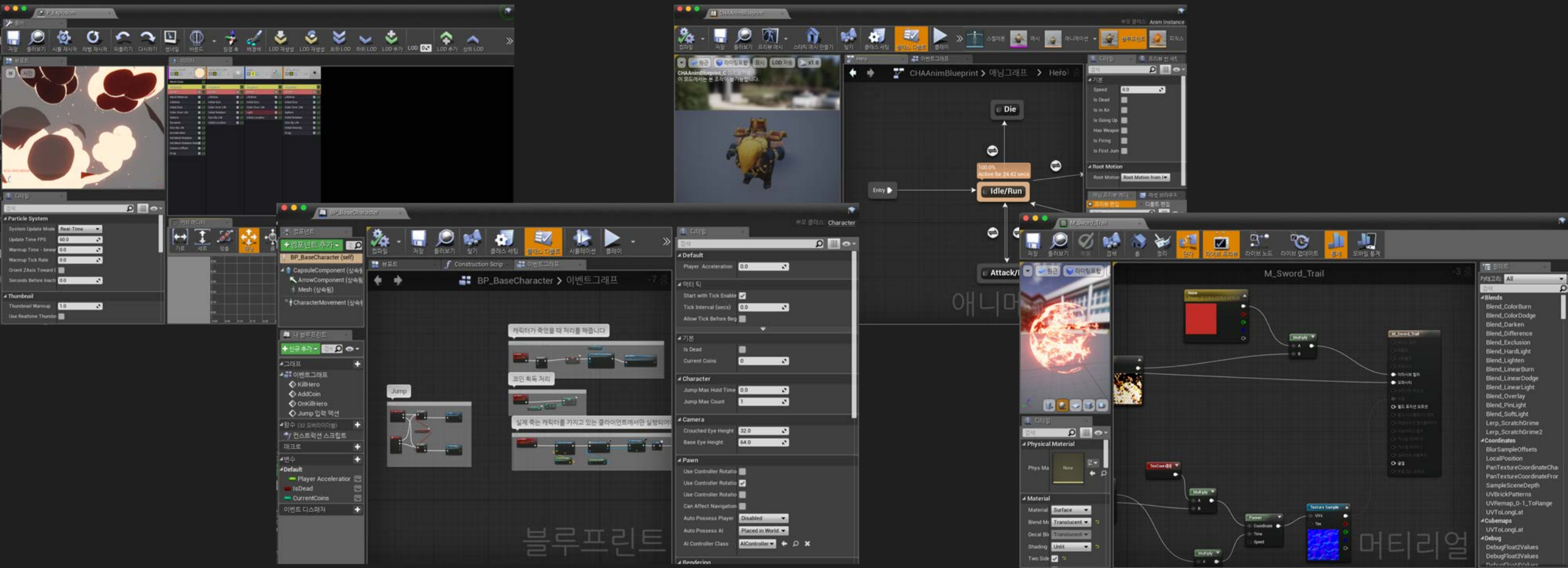


언리얼 엔진 4 - 뛰어난 그래픽 퀄리티



출처: <https://www.youtube.com/watch?v=glyzo9II9Vw&feature=youtu.be>

언리얼 엔진 4 - 각 분야별 전문화 툴들



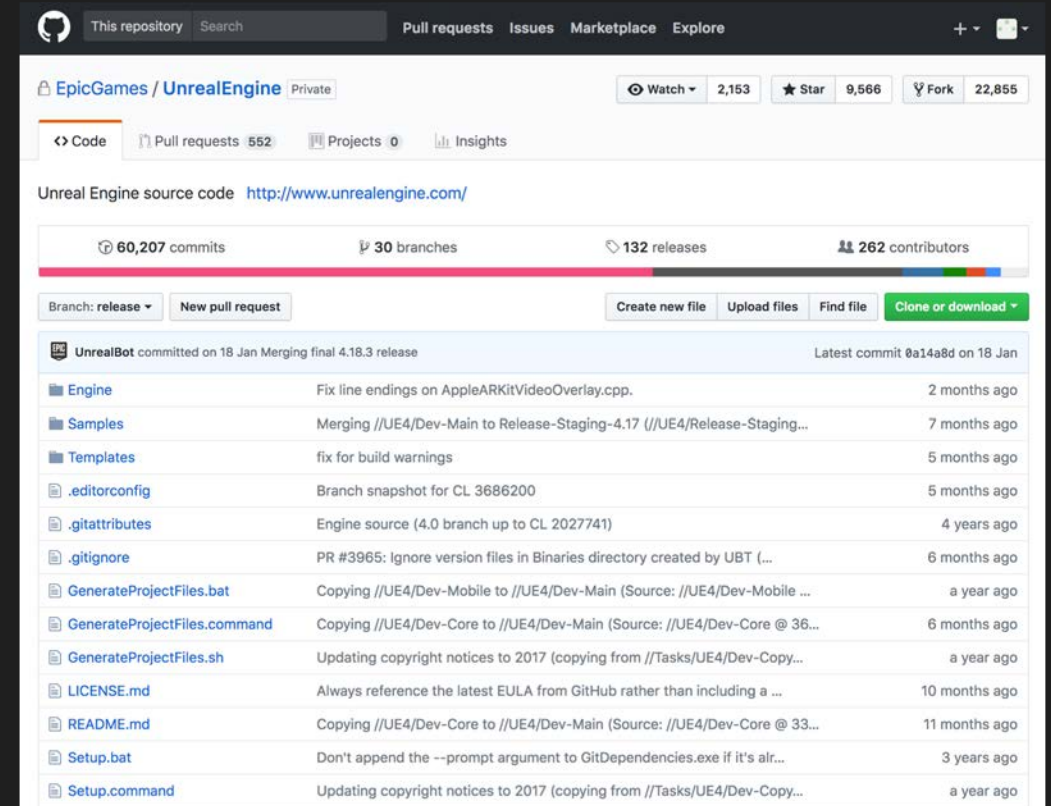
언리얼 엔진 4 - 누구나 자유롭게



“여러분의 성공이 우리의 성공입니다”

언리얼 엔진 4 - 풀 소스코드 제공

- 에픽게임즈 모든 노하우가 그대로
 - 모든 기능의 동작 원리 파악
 - 제한 없는 기능 개선과 추가
- 소스 공개
 - 누구든 기여 가능
 - 더욱 빠르게 기능 추가
 - 더욱 빠르게 안정화
- 리스크 관리 가능



언리얼 엔진 4 - 최고의 엔진



언리얼 엔진 4 – 기술 선도

- SIGGRAPH에서의 언리얼 엔진의 성과
 - 3년 연속 Best Real-Time Graphics and Interactivity 수상
 - 수상작
 - SIGGRAPH 2015 – 단편 애니메이션 ‘소년과 연’
 - https://youtu.be/epR_9wV0cV4?t=1m6s
 - SIGGRAPH 2016 – 미리보기에서 최종 버전까지 5분만에 완성하기: 라이브 퍼포먼스 캡처의 혁신
 - <https://youtu.be/pGtb6uMUgZA?t=1m36s>
 - SIGGRAPH 2017 – 단편 영상이자 증강현실 프레젠테이션 ‘휴먼 레이스’
 - <https://youtu.be/VJEoY1JT71c?t=14s>

언리얼 엔진 4 - 게임



언리얼 엔진 4 – AR/VR



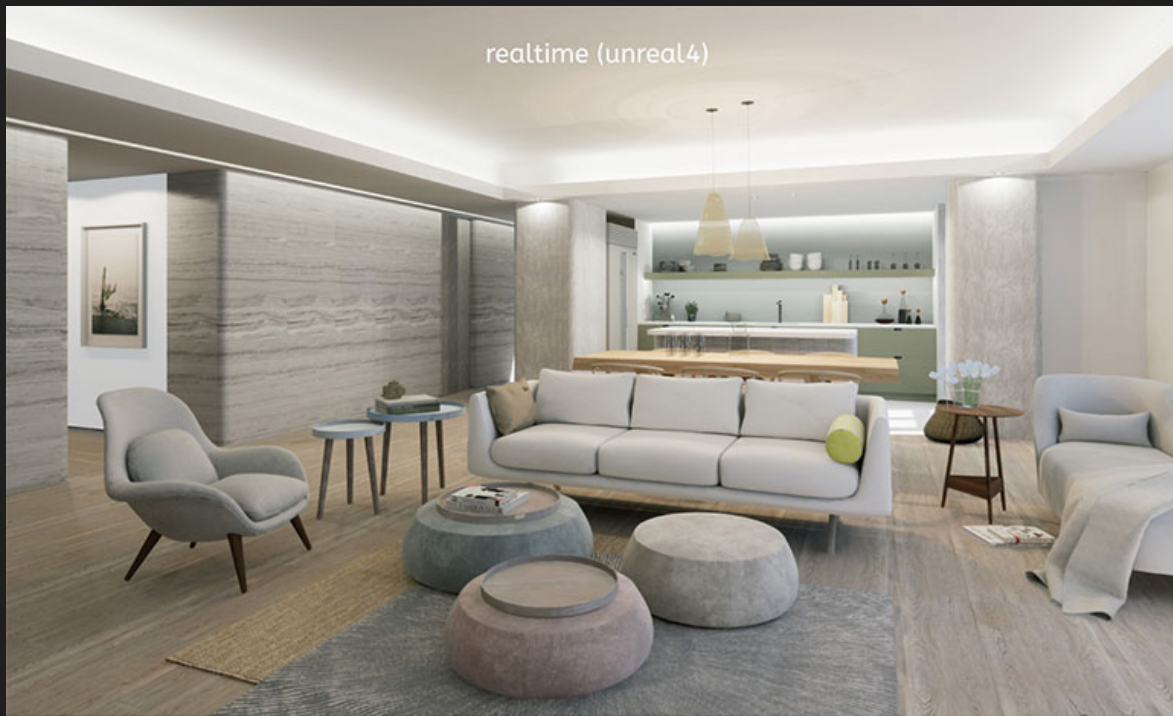
언리얼 엔진 4 - 엔터프라이즈

- 엔터프라이즈 - 건축, CG/VFX, 제조등의 산업 분야



언리얼 엔진 4 – 엔터프라이즈

- 데이터스미스 (Datasmith)



언리얼 엔진 4 - 라이선스

- 누구나 무료로 시작
 - 교육용은 완전 무료
- 상업적 사용시 5% 로열티
 - 분기별 3천달러까지 로열티 면제
- 맞춤형 라이선스
 - <https://www.unrealengine.com/ko/custom-licensing?lang=ko>
- 엔터프라이즈 분야
 - 영상, 애니메이션 제작등등 완전 무료 조건들 존재



언리얼 엔진 4 – 도전하세요!

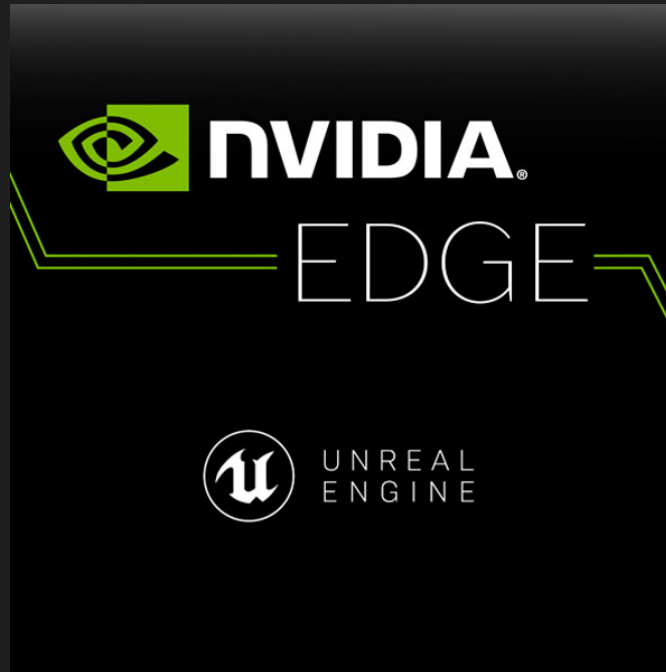
- 언리얼 데브 그랜트

- <https://www.unrealengine.com/ko/unrealdevgrants>



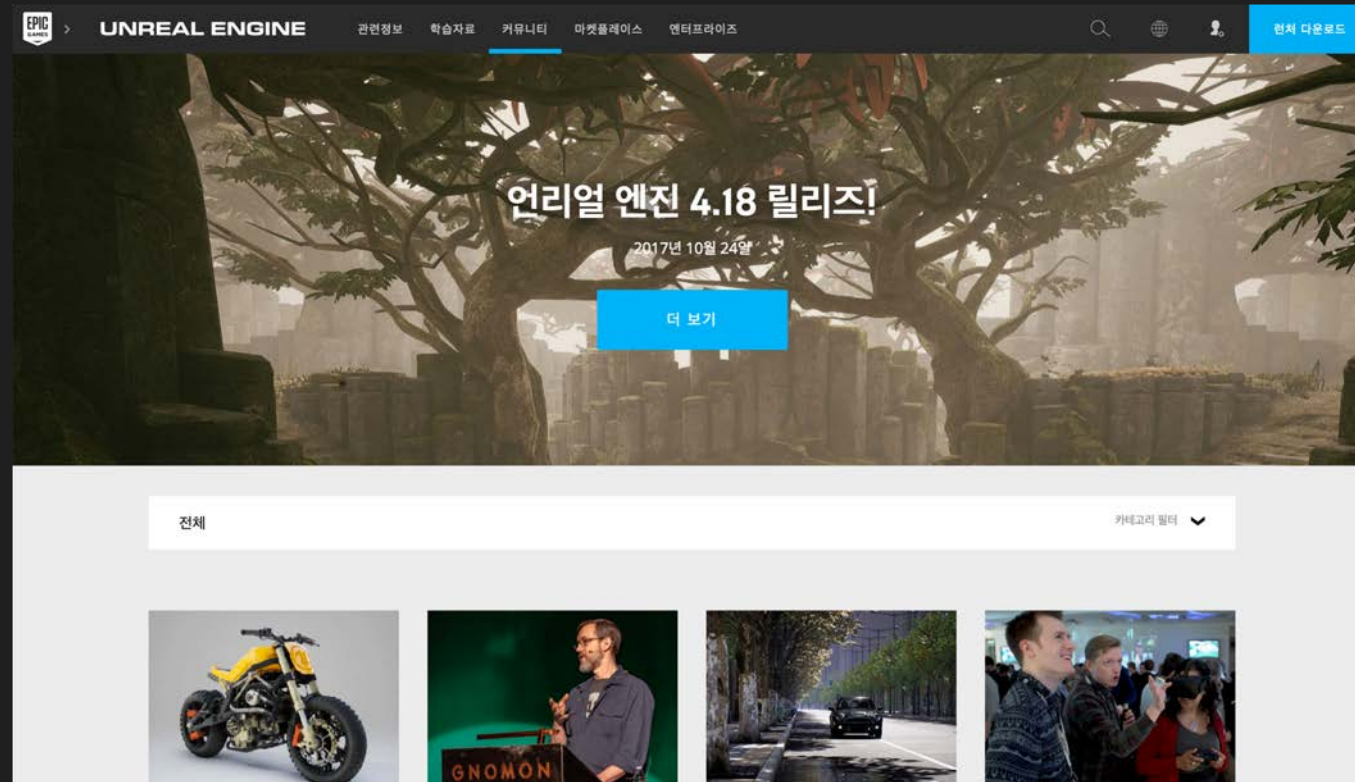
언리얼 엔진 4 - 도전하세요!

- 엔비디아 엣지 프로그램
 - <https://www.unrealengine.com/ko/programs/nvidia-edge-program?lang=ko>



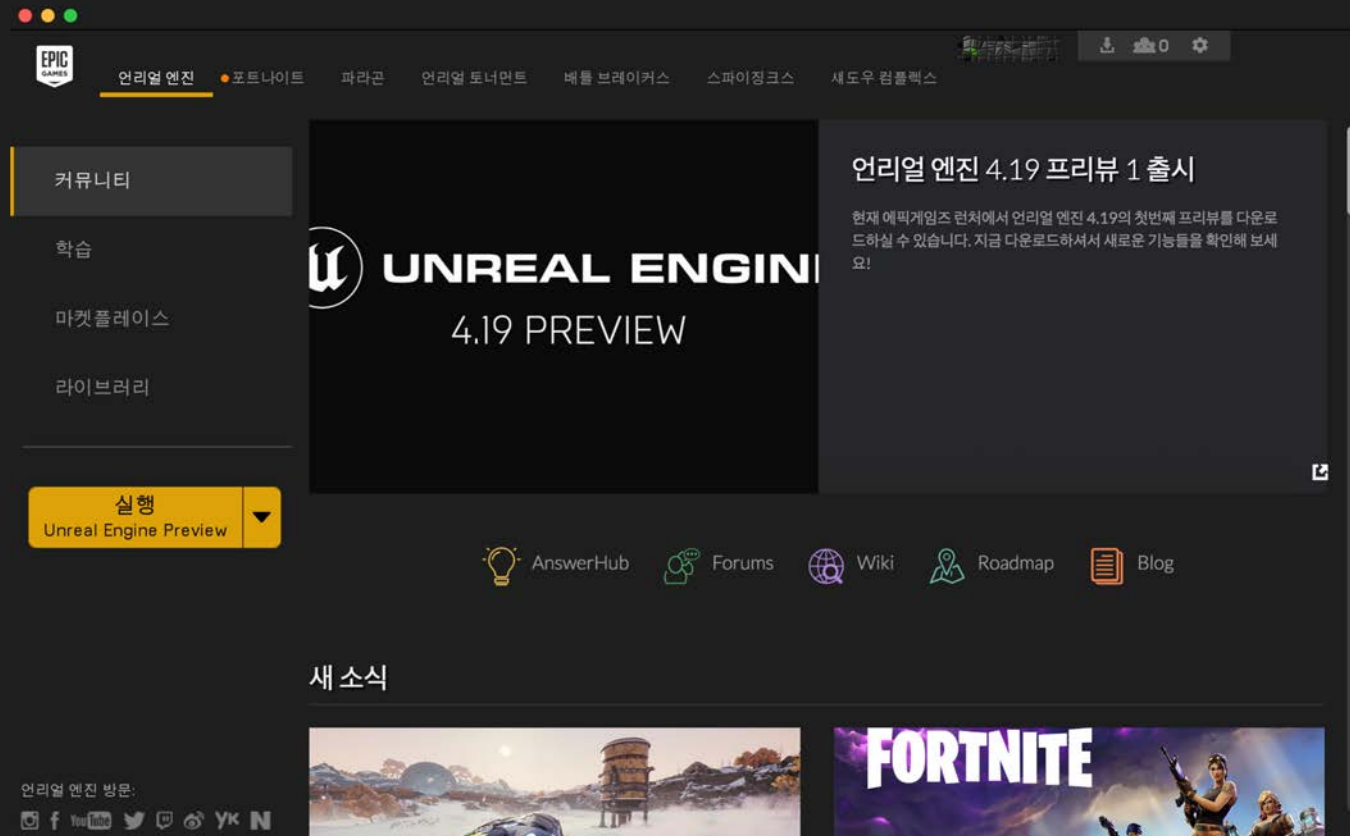
언리얼 엔진 4 시작하기

- UNREALENGINE.COM



언리얼 엔진 4 시작하기

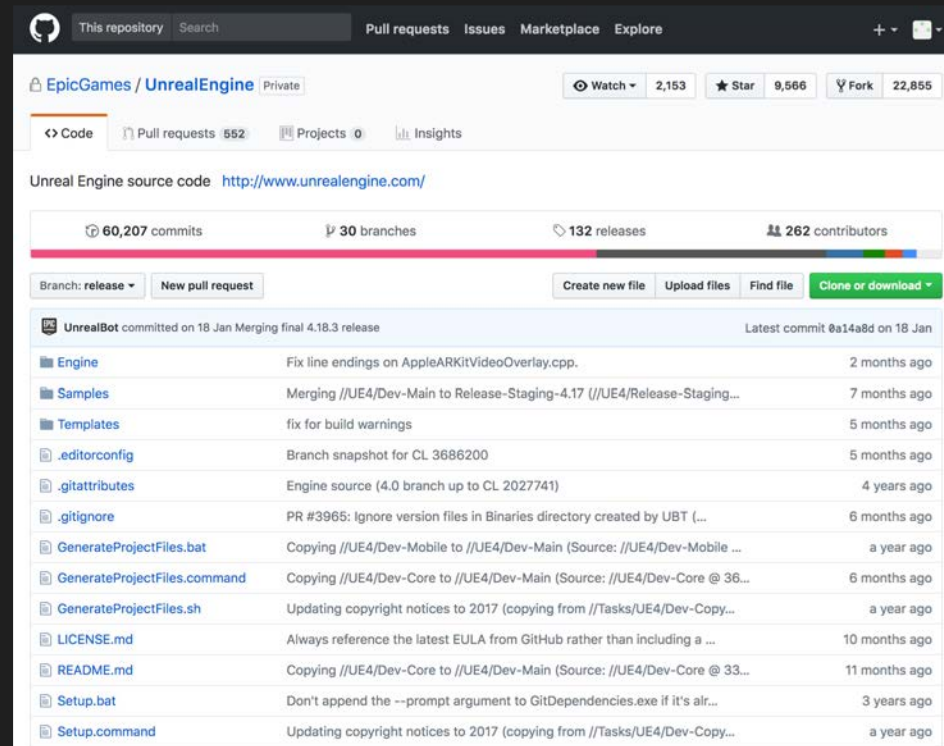
- 에픽 런처



언리얼 엔진 4 시작하기

- GitHub – 풀소스코드

- <https://docs.unrealengine.com/latest/KOR/GettingStarted/DownloadingUnrealEngine/index.html>



The screenshot shows the GitHub repository for Unreal Engine. At the top, it says 'EpicGames / UnrealEngine' with 2,153 watches, 9,566 stars, and 22,855 forks. Below this, there are tabs for 'Code', 'Pull requests 552', 'Projects 0', and 'Insights'. The repository description is 'Unreal Engine source code' with a link to 'http://www.unrealengine.com/'. Below the description, there are statistics: 60,207 commits, 30 branches, 132 releases, and 262 contributors. There are buttons for 'Branch: release', 'New pull request', 'Create new file', 'Upload files', 'Find file', and 'Clone or download'. The commit history is shown below, with the latest commit by UnrealBot on 18 Jan. The commit list includes files like Engine, Samples, Templates, .editorconfig, .gitattributes, .gitignore, GenerateProjectFiles.bat, GenerateProjectFiles.command, GenerateProjectFiles.sh, LICENSE.md, README.md, Setup.bat, and Setup.command, with their respective commit messages and dates.

File	Commit Message	Time Ago
Engine	Fix line endings on AppleARKitVideoOverlay.cpp.	2 months ago
Samples	Merging //UE4/Dev-Main to Release-Staging-4.17 //UE4/Release-Staging...	7 months ago
Templates	fix for build warnings	5 months ago
.editorconfig	Branch snapshot for CL 3686200	5 months ago
.gitattributes	Engine source (4.0 branch up to CL 2027741)	4 years ago
.gitignore	PR #3965: Ignore version files in Binaries directory created by UBT (...)	6 months ago
GenerateProjectFiles.bat	Copying //UE4/Dev-Mobile to //UE4/Dev-Main (Source: //UE4/Dev-Mobile ...)	a year ago
GenerateProjectFiles.command	Copying //UE4/Dev-Core to //UE4/Dev-Main (Source: //UE4/Dev-Core @ 36...	6 months ago
GenerateProjectFiles.sh	Updating copyright notices to 2017 (copying from //Tasks/UE4/Dev-Copy...	a year ago
LICENSE.md	Always reference the latest EULA from GitHub rather than including a ...	10 months ago
README.md	Copying //UE4/Dev-Core to //UE4/Dev-Main (Source: //UE4/Dev-Core @ 33...	11 months ago
Setup.bat	Don't append the --prompt argument to GitDependencies.exe if it's alr...	3 years ago
Setup.command	Updating copyright notices to 2017 (copying from //Tasks/UE4/Dev-Copy...	a year ago

언리얼 엔진 4 시작하기

- 교육자료
 - 언리얼 엔진 4 문서
 - <https://docs.unrealengine.com/latest/KOR/index.html>
 - 유튜브 튜토리얼 비디오
 - https://www.youtube.com/user/UnrealDevelopmentKit/playlists?sort=dd&view=50&shelf_id=17
 - 언리얼 엔진 공식 한국 유튜브 채널
 - https://www.youtube.com/channel/UCTQY8S4wYR93jkYC649_p0g
 - 언리얼 서밋 다시보기
 - <http://replay.unrealsummit.co.kr/>
 - 블로그/쇼케이스
 - <https://www.unrealengine.com/ko/blog>

언리얼 엔진 4 시작하기

- 커뮤니티
 - 포럼/앤써허브(영문)
 - <https://forums.unrealengine.com/>
 - <https://answers.unrealengine.com/index.html>
 - 한국 사용자 커뮤니티
 - 언리얼 엔진 네이버 카페
 - <http://cafe.naver.com/unrealenginekr>
 - 언리얼 엔진 한국 페이스북 개설 예정

감사합니다!