$TD \ n^o \ 5 : SVM \ avec \ scikit-learn$

L'objectif de cette séance de travaux pratiques est de montrer l'utilisation des SVM pour les problèmes de classification et de régression en python (sklearn).

Exercice 1: (Prise en main des SVM en Scikit-learn)

1. Chargement des données. Comme les données à traiter sont dans un fichier tabulé, nous allons utilisé la bibliothèque pandas :

```
import pandas
  df = pandas.read_csv("TD5-data_svm.txt",sep="\t",header=0,index_col=0)
  print(df.shape)
  # création des deux sous-data.frame des deux classes : y=+1 (p) et y=-1 (n)
  dfpos = df[df['y']=='p']
  dfneg = df[df['y']=='n']
2. Visualisation. Nous allons représenter sur le plan, chacun des points représentés par leurs numéros
  dans la structure de données :
  import matplotlib.pyplot as plt
  # affichage des instances
  def myscatter(df,dfpositif,dfnegatif):
      # nuage de points « blanc » pour définir les dimensions du graphique
      plt.scatter(df.iloc[:,0],df.iloc[:,1],color="white")
      # affichage des instances positives
      for i in dfpositif.index:
           plt.annotate(i,xy=(df.loc[i,'x1'],df.loc[i,'x2']),xytext=(-3,-3),
                        textcoords='offset points',color='red')
      #affichage des instances negatives
      for i in dfnegatif.index:
           plt.annotate(i,xy=(df.loc[i,'x1'],df.loc[i,'x2']),xytext=(-3,-3),
                        textcoords='offset points',color='blue')
      return None
  # visualisation
  myscatter(df,dfpos,dfneg)
  plt.show()
3. Apprentissage du modèle SVM :
  #importation de la classe SVC
  from sklearn.svm import SVC
  svm = SVC(kernel='linear')
  svm.fit(df.values[:,0:2],df.values[:,2])
4. On peut connaître le nombre de points supports (svm.support_.shape), leurs numéros (df.index[svm.support_])
  et leurs poids (svm.dual_coef_), les abscisses et ordonnées des vecteurs supports (svm.support_vectors_).
  pour mettre en évidence des points supports dans la représentation des points, on utilisera :
  myscatter(df,dfpos,dfneg)
  plt.scatter(abs,ord,marker="s", s=200,facecolors='none',edgecolors='black')
```

marker: forme (o pour rond, s pour square ...)
s : taille
facecolors: couleur de l'intérieur
edgecolors: couleur du contour

edgecolors: couleur du contour
plt.show()

où abs et ord sont les listes des abscisses et ordonnées des points à mettre en évidence.

5. Visualisation de la frontière entre les classes, et de la marge. La frontière de partage est données par l'équation $\beta_1 x + \beta_2 y + \theta = 0$ où (β_1, β_2) est donné par svm.coef_ et θ est donné par svm.intercept_.

```
On peut donc tracer 3 droites chacune à l'aide de 2 points d'abscisses : xx = np.array([1,13]) — les ordonnées de la frontière sont données par :

yf = -svm.coef_[0][0]/svm.coef_[0][1]*xx-svm.intercept_/svm.coef_[0][1]
```

```
— les ordonnées de la marge du coté bas sont données par :
    yb = -svm.coef_[0][0]/svm.coef_[0][1]*xx-(svm.intercept_-1.0)/svm.coef_[0][1]

— les ordonnées de la marge du coté haut sont données par :
    yh = -svm.coef_[0][0]/svm.coef_[0][1]*xx-(svm.intercept_+1.0)/svm.coef_[0][1]

Pour la visualisation, on écrira

myscatter(df,dfpos,dfneg)
plt.scatter(abs,ord,marker='s',s=200,facecolors='none',edgecolors='black')
plt.plot(xx,yf,c='green')
plt.plot(xx,yb,c='orange')
plt.plot(xx,yh,c='orange')
plt.show()
```

Exercice 2: (Utilisation de noyaux sur les données Iris)

Nous allons réutiliser le jeu de données iris.

1. Comme précédement, nous allons importer les données :

```
from sklearn import datasets
iris = datasets.load_iris()
y = iris.target # Les labels associés à chaque enregistrement
```

- 2. se restreindre à 2 caractéristiques, par exemple les 2 premières : X = iris.data[:, :2]
- 3. calculer les min et max des deux caractéristiques choisis
- 4. construire les classifieurs suivants :

```
clf = svm.LinearSVC(C=C,max_iter=20000).fit(X, y)
clf = svm.SVC(kernel='linear', C=C).fit(X, y)
clf = svm.SVC(kernel='rbf', gamma=gamma, max_iter=10000000, C=C).fit(X, y)
clf = svm.SVC(kernel='poly', degree=3, max_iter=10000000, gamma=gamma,C=C).fit(X, y)
```

5. construire les prédictions pour un maillage du plan des caractéristiques choisies :

```
xx, yy = np.meshgrid(np.arange(x_min, x_max, h), np.arange(y_min,y_max, h))
# ou h est le pas du maillage...
Z = clf.predict(np.c_[xx.ravel(), yy.ravel()])
# ravel permet d'"applatir" le tableau obtenu
Z = Z.reshape(xx.shape)
plt.contourf(xx, yy, Z, cmap=plt.cm.coolwarm, alpha=0.8)
# Afficher aussi les points d'apprentissage
plt.scatter(X[:, 0], X[:, 1], c=y, cmap=plt.cm.coolwarm)
```

6. La fonction noyau est l'une des suivantes :

```
linéaire : \langle x, x' \rangle polynomial : (\gamma \langle x, x' \rangle + r)^d rbf : \exp(-\gamma ||x - x'||^2).
```

Deux paramètres jouent un rôle important : C et γ , le paramètre C promeut des fonctions lisses pour de petites valeurs, tout comme le paramètre γ qui définit le voisinage des points.

Intuitivement, le paramètre γ définit la portée de l'influence d'un seul exemple d'entraı̂nement, les valeurs basses signifiant "loin" et les valeurs élevées signifiant "proche".

Le paramètre C établit un compromis entre la classification correcte des exemples d'entraînement et la maximisation de la marge de la fonction de décision. Pour des valeurs grandes de C, une marge plus petite sera acceptée si la fonction de décision permet de classer correctement tous les points d'entraînement. Un C plus faible encouragera une marge plus grande, donc une fonction de décision plus simple, au détriment de la précision de l'entraînement. En d'autres termes, C se comporte comme un paramètre de régularisation dans le SVM.

Expérimentez l'influence de ces paramètres sur la forme des frontières.

On pourra aller voir la page https://remi.flamary.com/demos/svmreg.fr.html qui montre sur un exemple, l'influence de ces 2 paramètres.