# Vysoké učení technické v Brně Fakulta informačních technologií

IMP - Mikroprocesorové a vestavěné systémy

dokumentácia k projektu

ARM-FITkit3: Hodiny s budíkem na bázi modulu Real Time Clock (RTC)

## Obsah

1	$ m \acute{U}vod$	1
2	Implementácia	1
	2.1 Inicializácia a nastavenie parametrov	1
	2.2 Ovládanie tlačidlami	1
	2.3 Prerušenie modulom RTC - budenie	1
3	Použitie aplikácie	6
	3.1 Spustenie aplikácie	4
	3.2 Nastavenie parametrov	2
	3.3 Funkcie tlačidiel	2
	3.4 Príklad spustenia	,
4	Literatúra	_

## 1 Úvod

Zadaním projektu bolo vytvoriť vstavanú aplikáciu **Digitálne hodiny s budíkom**. Aplikácia umožňuje:

- Nastaviť čas pre hodiny a budík
- Zapnúť/vypnúť funkciu budenia
- Zvoliť zvukovú a svetelnú signalizáciu
- Nastaviť opakovanie funkcie budenia

Aplikácia beží na platforme **FITKit 3** a využíva modul **RTC**. Je napísaná v jazyku C v prostredí **Kinetis Design Studio (KDS)**. Komunikácia s užívateľom prebieha cez rozhranie **UART**.

## 2 Implementácia

#### 2.1 Inicializácia a nastavenie parametrov

Po spustení aplikácie sú volané funkcie pre inicializáciu mikrokontroléru MCU, portov, rozhrania UART a modulu RTC.

Následne je volaná funkcia **AppInit()**. V tejto funkcie sa na základe vstupu od užívateľa nastaví aktuálny čas a čas budenia. Užívateľ musí zadať čas vždy vo formáte HH:mm:ss. Vstup spracováva funkcia **GetTime()**, ktorá sa stará aj o prevod na sekundy.

Po zadaní aktuálneho času sa spúšťa počítadlo času (register TSR modulu RTC).

Po zadaní počtu opakovaní sa zadáva rozostup medzi opakovaniami, ak počet opakovaní nie je 0. Na záver je nastavený typ zvukovej a svetelnej signalizácie a do registru **TAR** priradený čas budenia. Všetky potrebné hodnoty su uložené v globálnych premenných, aplikácia beží v nekonečnom while cykle.

#### 2.2 Ovládanie tlačidlami

**PORTE\_IRQHandler()** reaguje na stisk tlačidla. V podmienkach sa vyhodnotí, ktoré tlačidlo bolo stisknuté a na základe toho prebehne určitá operácia. Ide o zapnutie/vypnutie budenia (nastavuje sa globálny flag), zobrazenie aktuálneho času (hodnota z registru **TSR** sa prevedie na tvar HH:mm:ss funkciou **ConvertTime()**) a spustenie novej inicializácie (znovu je zavolaná funkcia **AppInit()**).

#### 2.3 Prerušenie modulom RTC - budenie

RTC\_IRQHandler() je zavolaný, keď nastane čas budenia. V globálnej premennej remainingRepeat je počet pokusov o budenie, ktoré je treba vykonať. Ak je počet vačší ako 0, v registri TAR sa hodnota zvýši o rozostup medzi opakovaniami a počet zostávajúcich pokusov sa dekrementuje. Ak je počet rovný 0, v registri TAR sa hodnota nastaví na ďalší deň a počet zostávajúcich pokusov sa resetuje na počiatočnú hodnotu.

Okrem toho sa spustí samotné budenie ak je v globálne premennej **alarmOn** hodnota 1. Funkcia **TurnOnLights()** spustí sveteľnú signalizáciu a funkcia **PlayMelody()** zvukovú. Zapínanie diód, delay a funkcia **Beep()** na vydanie tónu sú inšpirované laboratórnymi cvičeniami, podobne ako funkcie na inicializáciu, kde som čerpal aj z príkladov k FITkitu 3.

## 3 Použitie aplikácie

#### 3.1 Spustenie aplikácie

Po preložení a nahraní aplikácie do mikrokontroléru pomocou **KDS** je aplikácia pripravená na použitie a čaká na zadanie vstupných údajov. Komunikovať sa dá napríklad pomocou aplikácie **Putty** pod systémom **Windows**. Je potrebné otvoriť sériovú komunikáciu na porte **COMx** s parametrami:

- Speed 115200
- Data bits 8
- Stop bits 1
- Parity none
- Flow control none

#### 3.2 Nastavenie parametrov

Aplikácia si postupne vyžiada zadanie nasledujúcich údajov:

- Čas hodín Čas pre hodiny vo formáte HH:mm:ss (po zadaní sa hodiny spustia a čas beží!!!)
- Čas budenia Čas budenia vo formáte HH:mm:ss (ak je čas menší ako čas pre hodiny, budenie prebehne až ďalší deň)
- Počet opakovaní Číslo v rozmedzí 0-30, ide o počet opakovaných pokusov o budenie (potvrdiť stisknutím inej klávesy ako číslica, default hodnota je 0)
- Interval medzi opakovaniami Číslo v rozmedzí 15-3600, ide o čas v sekundách medzi opakovanými pokusmi o budenie (potvrdiť stisknutím inej klávesy ako číslica, default hodnota je 60)
- Zvuková notifikácia Číslo v rozmedzí 1-3, ide o melódiu zvukovej notifikácie
- Svetelná notifikácia Číslo v rozmedzí 1-3, ide o typ svetelnej notifikácie

Aplikácia teraz beží a v daný čas sa zapne funkcia budenia - najprv sa spustí svetelná notifikácia a následne zvuková. Pokiaľ by aplikácia bežala dosť dlho, budenie sa v ronaký čas zopakuje aj nasledujúci deň.

### 3.3 Funkcie tlačidiel

Aplikácia sa dá ovládať nasledujúcimi tlačidlami, ak je v stave po nastavení parametrov (aplikácia beží):

- SW2 Vypnutie/zapnutie funkcie budenia (aplikácia vypíše, v akom stave sa po prepnutí nachádza)
- SW3 Zobrazenie aktuálneho času vo formáte HH:mm:ss
- SW4 Nastavenie nových parametrov (rovnakým spôsobom ako po zapnutí aplikácie)

## 3.4 Príklad spustenia

V tomto prípade je aplikácia spustená s budením o pár sekúnd od spustenia. Počet opakovaných pokusov o budenie je 2 s 15 sekundovými rozostupmi. Zvolená melódia je Bohemian Rhapsody a typ svetelnej notifikácie, kde blikajú všetky diódy naraz. Po nastavení parametrov je vypísaná nápoveda, aktuálny čas a čas budenia. O 10 sekúnd je stlačené tlačidlo pre vypísanie času, následne vypnutie a zapnutie budenia a potom samotné budenie, 2x opakované. Po budení je tlačidlom spustený proces nastavenia parametrov.

## 4 Literatúra

```
https://wis.fit.vutbr.cz/FIT/st/cfs.php.cs?file=%2Fcourse%2FIMP-IT%2Fexcs%2FFITkit3-schema.pdf
http://cache.freescale.com/files/32bit/doc/ref_manual/K60P144M100SF2V2RM.pdf
http://www.cplusplus.com/reference/
```