

SIGNE ET GAGNE

"Apprenez le langage des signes tout en vous amusant"

Introduction

Qu'est-ce que *Signe et gagne* ?

Signe et gagne est un jeu éducatif et ludique pour découvrir et apprendre les bases de la langue des signes. Conçu pour sensibiliser les joueurs à cette langue, il combine rapidité et apprentissage tout en favorisant des interactions amusantes.

Objectifs

1. Permettre une initiation simple au langage des signes.
2. Favoriser la communication gestuelle pour simplifier les interactions.
3. Apprendre tout en jouant, seul ou en équipe.

Matériel de jeu

Contenu de la boîte :

- **60 cartes *Signes*** : Illustrent des gestes simples et fondamentaux en langue des signes.
- **30 cartes *Mots*** : Représentent les mots associés aux signes.
- **1 totem** : Un objet robuste utilisé comme élément clé du jeu.

Règles générales du jeu

But du jeu :

Être le plus rapide à attraper le totem en associant correctement les mots et les signes pour accumuler des points.

Préparation :

- Distribuez équitablement les cartes *Signes* entre les joueurs.
- Placez le totem au centre, avec les cartes *Mots* en pile face cachée.

Déroulement :

1. Retournez une carte signe au centre.
2. Chaque joueur retourne une carte mot de son paquet.
3. Si un joueur trouve une correspondance entre son signe et le mot au centre, il attrape le totem.

Points :

- **+1 point** : Si le totem est attrapé correctement.
- **-3 points** : Si le totem est attrapé par erreur.

Mode Équipe :

Comment jouer en équipe ?

- Formez des équipes de 2 à 3 joueurs.
- Chaque équipe coopère pour associer les mots aux signes.
- Un représentant de l'équipe attrape le totem lorsque la correspondance est trouvée.

Bonus collaboratif :

- Après chaque tour, un joueur peut se proposer pour réaliser un signe sur un mot nouvellement retourné.
- **+1 point** si le signe est correct.

UTILISEZ DES ICÔNES POUR RENFORCER L'INTÉRÊT VISUEL



UTILISATION DES ICÔNES

Insérez ici des icônes. Pour insérer une nouvelle icône, accédez au ruban Insertion et sélectionnez les icônes. Faites défiler les icônes Microsoft intégrées, puis sélectionnez celle qui vous convient.



RECHERCHE DES ICÔNES

Pour changer l'icône, sélectionnez-la, puis cliquez sur le bouton droit de la souris. Choisissez « Changer d'image » dans le menu. Sélectionnez À partir des icônes pour sélectionner une autre icône Microsoft intégrée.



MISE EN FORME DES ICÔNES

Vous pouvez changer la couleur de l'icône, puis la faire glisser et la déposer à l'emplacement requis.

PERSONNALISATION

Pour commencer immédiatement, sélectionnez simplement un texte d'espace réservé (tel que celui-ci), puis commencez à taper pour le remplacer par votre propre texte.

- **OBTENEZ EXACTEMENT LES RESULTATS QUE VOUS SOUHAITEZ**

Pour personnaliser aisément l'aspect de cette brochure, sous l'onglet Création du ruban, consultez les galeries de thèmes, de couleurs et de polices.

- **VOUS AVEZ DES COULEURS OU POLICES QUI REFLETENT L'IMAGE DE MARQUE DE VOTRE SOCIÉTÉ ?**

Aucun problème ! Les galeries de thèmes, de couleurs et de polices vous offrent la possibilité d'ajouter vos ressources personnalisées.

« Insérez ici
une citation »

- Source de la citation -

Pourquoi jouer à *Signe et gagne* ?

Le jeu *Signe et gagne* ne se limite pas à être une simple activité ludique ; il joue également un rôle crucial dans l'apprentissage du langage des signes. Conçu pour être à la fois amusant et instructif, il présente plusieurs avantages éducatifs notables :

1. **Apprentissage interactif** : En associant des signes à des mots à travers un jeu de rapidité, les joueurs sont immergés dans un environnement où l'apprentissage est naturellement intégré aux interactions sociales. Cette méthode interactive favorise la rétention des signes et leur utilisation dans des contextes variés.
2. **Développement de la mémoire visuelle** : Le jeu stimule la mémoire visuelle des joueurs, en leur faisant mémoriser des signes et des mots tout en les associant rapidement. Cette dynamique améliore la reconnaissance visuelle des signes, une compétence essentielle pour comprendre et utiliser le langage des signes au quotidien.
3. **Inclusion et sensibilisation** : En introduisant le langage des signes de manière ludique, *Signe et gagne* sensibilise les joueurs aux défis de la communication non verbale. Cela favorise l'inclusion des personnes sourdes ou malentendantes et développe une attitude positive envers la diversité linguistique et culturelle.
4. **Renforcement des compétences sociales** : Jouer en équipe ou individuellement encourage les compétences sociales telles que la coopération, l'écoute et la gestion du temps, tout en favorisant des moments de partage et de convivialité entre les participants.