



SIGNE ET GAGNE

**le jeu d'apprentissage de
la langue des signes.**



Signe et gagne est un jeu de carte qui permet d'apprendre la langue des signes.
Le jeu ne nécessite pas de connaissance préalable de la langue des signes, et est destiné à tout âge
Une partie dure en moyenne 10 minutes, et nécessite un maitre de jeu.

LES RÈGLES DU JEU

Le jeu est composé de cartes signes et de cartes mots.
Certains signes étant plus difficiles que d'autres, un code couleur permet de les différencier.
Le jeu peut se jouer de deux manières différentes
La première manière est conseillée pour les joueurs ne connaissant pas la langue des signes, et nécessite un maitre de jeu.
Cette première manière permet d'apprendre certains mots relativement facilement.
La seconde manière est conseillée pour les joueurs connaissant certains mots et ne nécessite pas de maitre de jeu.
Cette seconde manière permet de jouer plus rapidement et d'améliorer sa réactivité.

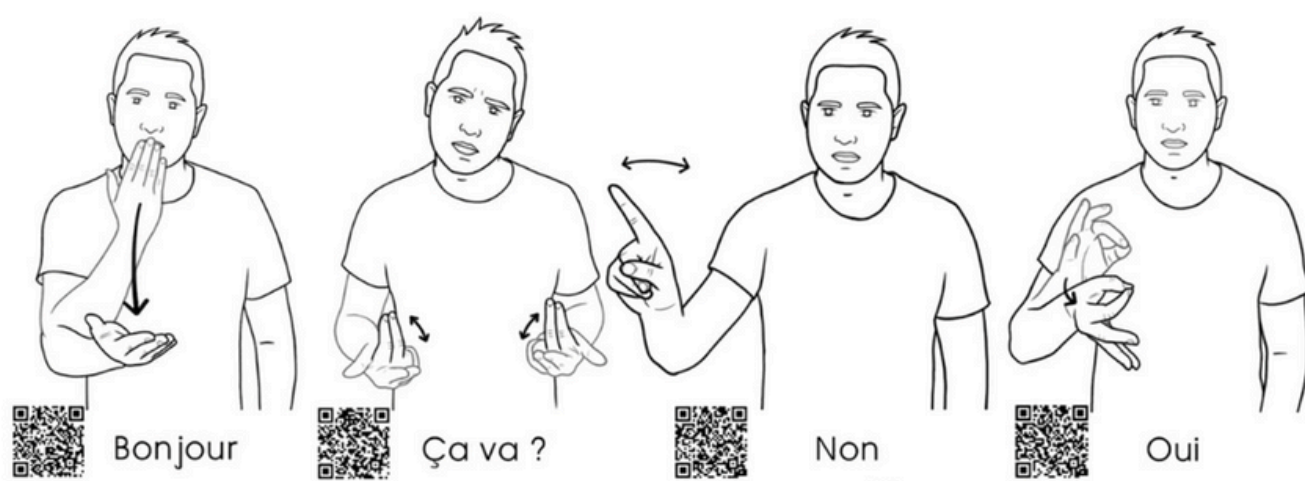
signe et gagne :

Un maitre de jeu est désigné. Il pioche une carte signe et regarde la signification dans la table des signes fournie.
Il doit ensuite faire le signe au autres joueurs qui doivent deviner le mot correspondant.
Le maitre de jeu est autorisé à donner des indices verbaux ou de faire des bruitages.

Signe speed :

Avec deux types de cartes différentes (signes et mots), les cartes signes sont distribuées faces cachées aux joueurs.
Les joueurs forment un cercle et un totem est placé au centre.
Une carte mot est tirée et placée au centre de sorte à ce que tout les joueurs puissent la voir.
Les joueurs comptent jusqu'à trois et retournent leurs cartes signe.
Si la carte signe correspondant au mot est retournée par l'un des joueurs, les joueurs doivent attraper le totem en premier.
Le premier joueur à attraper le totem remporte la carte mot et donc un point.
En cas de mauvaise réponse, le joueur ayant attrapé le totem perd une carte mot et la retire du jeu.
Le jeu se termine lorsque toutes les cartes mots ont été distribuées.

LES SIGNES





Travailler



Aider



Arriver



Acheter



Payer



Rencontrer



Faire



Jouer



Écouter (LSF)



Habiter



Demander



Penser



Rester



Chercher



Aller



Être



Avoir



Donner



Venir



Trouver



Dire



Écrire



Appeler



Voir





Au revoir



Merci



Toi / tu / vous



Comment?



Pause



Travail