BUT Informatique 2022/2023 Semestre 1 – Projet Tutoré n°2

SAÉ 3.01 A&D : Développement d’application et Gestion de projet

Date : 28/09/2021

Horaires : 17 h

Lieu : Salle 110

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Invités | Présents | Absents | Excusés |
| Christophe MARQUESUZAÀ | X |  |  |
| Mathis HERIVEAU | X |  |  |
| Tom PLANCHE | X |  |  |
| Tom MONTBORD | X |  |  |

Compte Rendu

* Développement :
  + Pitch :
    - Écrire que l’étudiant sait l’état de ses questions après choix de l’enseignant.
    - Préciser la question des tags, (ressource, enseignant, SAE, mots-clés, …).
  + Travailler avec des arbres de données :
    - Ontologie sou taxonomie ?
* Base de données :
  + Ajouter à la classe d’entité Réponse l’attribue contenu.
  + Ajouter à la classe d’entité QCM l’attribue date de clôture.
  + Faire en sorte de pouvoir savoir quel qcm fait l’enseignant.
  + Dans la classe d’entité Contenir, mettre un attribut ‘statistique’ car chaque QCM à SA propre stat pour CHAQUE question.
  + Ajouter à la classe d’entité Etudiant l’attribue Formation
* Agilité :
  + Mettre en avant la nation de Scrum But
  + Définir ce qu’est un Scrum Master.
  + Différencier Backlogs produits et sprints.
  + “Porter la casquette” -> être plus formel
  + Expliquer plus clairement comment et pourquoi que l’on doit porter plusieurs « casquettes »
* Format du Word :
  + Titres -> pas de “:”
  + Pas trop de Tabs
  + Taille 11
  + Interligne 1.5
  + Texte justifié

Notre prochain rendez-vous sera le 5/10 à 17h. La réunion durera 1h.