TP3: Les Commutateurs LAN

Objectif du TP : Apprendre à configurer et gérer les commutateurs LAN Cisco, à comprendre le rôle des adresses MAC, des tables ARP, et à analyser le trafic réseau à l'aide de Cisco Packet Tracer.

Topologie:

- 1. Ordinateurs:
 - o **PC1**: Connecté au switch1 (192.168.1.10/24)
 - o PC2: Connecté au switch1 (192.168.1.11/24)
 - PC3 : Connecté au switch1 (192.168.1.12/24)
 - Laptop1 Admin : Connecté au switch1 (192.168.1.100/24)
- 2. Interconnexion:
 - o Routeur1 connecté au Switch1 (192.168.1.1/24)

Travail à réaliser :

- Réalisez la topologie ci-dessus sur Cisco Packet Tracer en utilisant le routeur Cisco 2911 et le switch 2960.
- 2. Configurer les Adresses IP sur les PC :

```
    PC1: 192.168.1.10/24, Passerelle: 192.168.1.1
    PC2: 192.168.1.11/24, Passerelle: 192.168.1.1
```

o **PC3**: 192.168.1.12/24, Passerelle: 192.168.1.1

Laptop1 Admin: 192.168.1.100/24, Passerelle: 192.168.1.1

3. Config urer l'interface Router# G0/0 de R1 Router#conf avec l'adresse Router#configure ter Router#configure terminal IP Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z. 192.168.1.1/24 Router(config)#interfa Router(config)#interface Giga Router(config)#interface GigabitEthernet 0/0 Router(config-if)#ip address 192.168.1.1 255.255.255.0 Router(config-if)#no shut Router(config-if)#no shutdown Router(config-if)#exit Router(config)#exit Router# %SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console write memory Building configuration... [OK] Router#

5. Afficher l'adresse MAC de l'interface G0/0 de R1 :

```
Hardware is CN Gigabit Ethernet, address is 000c.8538.5201 (ffic
```

l'adresse MAC de l'interface G0/0 de R1 en utilisant la table ARP :

```
C:\>arp -a
Internet Address Physical Address Type
192.168.1.1 000c.8538.5201 dynamic
```

```
Router#show arp
Protocol Address Age (min) Hardware Addr Type Interface
Internet 192.168.1.1 - 000C.8538.5201 ARPA GigabitEthernet0/0
Internet 192.168.1.10 0 0003.E4B4.5850 ARPA GigabitEthernet0/0
```

7. Exécuter la commande suivante sur le switch S1:

S1# show interfaces f0/1

```
Switch#show interface f0/1
8. A FastEthernet0/1 is up, line protocol is up (connected)
   ffi Hardware is Lance, address is 0050.0f4b.e901 (bia 0050.0f4b.e901)
       BW 100000 Kbit, DLY 1000 usec,
          reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
   h Encapsulation ARPA, loopback not set
   er Keepalive set (10 sec)
       Full-duplex, 100Mb/s
       input flow-control is off, output flow-control is off
       ARP type: ARPA, ARP Timeout 04:00:00
       Last input 00:00:08, output 00:00:05, output hang never
        Last clearing of "show interface" counters never
       Input queue: 0/75/0/0 (size/max/drops/flushes); Total output drops: 0
   d
       Queueing strategy: fifo
       Output queue :0/40 (size/max)
   е
       5 minute input rate 0 bits/sec, 0 packets/sec
   S
       5 minute output rate 0 bits/sec, 0 packets/sec
   а
          956 packets input, 193351 bytes, 0 no buffer
           Received 956 broadcasts, 0 runts, 0 giants, 0 throttles
   dr
          0 input errors, 0 CRC, 0 frame, 0 overrun, 0 ignored, 0 abort
   е
          0 watchdog, 0 multicast, 0 pause input
   S
          0 input packets with dribble condition detected
   S
          2357 packets output, 263570 bytes, 0 underruns
          0 output errors, 0 collisions, 10 interface resets
   е
          0 babbles, 0 late collision, 0 deferred
   s
           0 lost carrier, 0 no carrier
   М
           0 output buffer failures, 0 output buffers swapped out
   C sur S1:
```

Hardware is Lance, address is 0050.0f4b.e901

- 9. En mode simulation, capturez le trafic ARP.
- 10. Expliquer comment ARP fonctionne.
- 11. En mode simulation, exécutez la commande ping 8.8.8.8 sur PC1, puis capturez le trafic ICMP en vérifiant les adresses MAC source et destination et les IP source et destination au niveau des unités de données de protocole PDU.
- 12. Réalisez la topologie en utilisant l'armoire CISCO de la salle.