

Projet HyperStack Android

Réalisé par Gabriel EYAF AA JEEVAN KUMAR, Paul MARQUES, Julien MERCIER,
Sébastien POSTANSQUE et Tom REDON - M2 Logiciels

Utilisation du Projet Non Compilé :	3
Utilisation de l'application :	3

Utilisation du Projet Non Compilé :

Pour utiliser ce projet, l'utilisateur devra tout d'abord ouvrir ce dernier dans un IDE tel qu'Android-Studio.

Par la suite, il pourra compiler et exécuter le code afin de se servir de l'application.

L'IDE devrait ouvrir un émulateur prédéfini par l'utilisateur et l'application devrait apparaître au premier plan.

Utilisation de l'application :

A l'ouverture de l'application, vous pouvez cliquer sur le bouton Add Note pour ajouter une nouvelle note.

Choisissez son nom et appuyez sur Ok.

Cliquez sur la note souhaitée. Cela vous conduira sur un nouvel affichage. En haut à droite, vous pourrez observer quatre boutons : Draw, Images, Audio et GPS.

Si vous cliquez sur Draw, vous pourrez réaliser un dessin avec le doigt ou bien alors utiliser les divers outils programmés : Eraser, Stroke, Fill, Black, Red, Line.

Si vous cliquez sur Images, vous pourrez sélectionner une image dans le stockage de l'appareil ou prendre une photo avec la caméra.

Si vous cliquez sur Audio, vous pourrez choisir un fichier audio dans le stockage de l'appareil ou réaliser un enregistrement en vous servant des boutons Record et Stop. Pour écouter l'enregistrement, vous pourrez appuyer sur Play.

Si vous cliquez sur GPS, vous pourrez appuyer sur le bouton Get Your Location qui renverra votre localisation actuelle.

Détail sur draw :

Pour tracer une ligne dans draw, il faut cliquer sur le bouton draw puis cliquer sur un premier point de la ligne et sans lever le doigt (en maintenant le clic), il faut aller au deuxième point de la ligne. Au bout de deux secondes la ligne est tracée.