

# **Manuel utilisateur du projet ChatOS**

# Utilisation du projet :

Pour recompiler l'entièreté du projet, vous pouvez utiliser le fichier build.xml de la façon suivante :

**ant -f build.xml**

Les nouveaux fichiers jar seront dans les dossiers imbriqués nouvellement créés dist/lib.

Pour les utiliser, vous pouvez vous déplacer dans le dossier avec la commande « **cd** ».

Pour lancer le serveur, il vous suffira d'utiliser la commande suivante :

**java -jar ChatOSServer-1.0.numBuild port**

Pour lancer le client, il vous suffira d'utiliser la commande suivante :

**java -jar ChatOSClient-1.0.numBuild nomClient localhost port**

# Commandes disponibles :

Il n'y a aucune commande disponible dans l'application du serveur.

Il y a les commandes suivantes disponibles dans l'application du client :

- Entrer un message pour l'envoyer à tous les clients connectés au serveur.
- Entrer "@nomClient message" pour envoyer un message privé qui sera redirigé à un client unique.

La commande suivante n'est pas disponible dans l'application du client :

- Entrer "/nomClient fichier" pour créer une connexion privée permettant de partager des fichiers.

# Bugs connus :

Si la connexion est trop rapide entre deux clients avec le même pseudo (quelques millisecondes), le pseudo de la seconde personne à se connecter peut être décalé d'une valeur.

Exemple :

Bob et Bob se connecte.

Le premier Bob sera connecté.

Le second sera connecté en tant que Bob#2 au lieu de Bob#1.