

Master Informatique 1 TD Infographie n°1

Géométrie Elémentaire

Révision de quelques notions de géométrie élémentaire

Exercice 1. (Une droite dans \mathbb{R}^2 ...)

On travaille en dimension 2, dans le repère canonique de \mathbb{R}^2 $\mathcal{R}(O, x, y)$. On part du principe que les seuls "objets" que l'on peut manipuler sont le **Point** et le **Vecteur** :

- Le point, défini par 2 coordonnées P(x,y)
- Le vecteur, défini par 2 coordonnées $\overrightarrow{\mathsf{u}}(x,y)$

Ces "primitives" sont très faciles à représenter par un objet (ou structure) informatique.

- A partir de ces primitives, donner plusieurs façons de caractériser une droite du plan.
- De là, caractériser, par des équations simples, le fait qu'un point P(x,y) appartienne à une droite.

Exercice 2. (changement de repère)

- 1. Donner, dans le repère canonique de \mathbb{R}^2 $\mathcal{R}(O, x, y)$, les équations cartésienne et paramétrique d'un cercle \mathcal{C} de centre $C(x_c, y_c)$ et de rayon r.
- 2. Même question dans \mathbb{R}^3 pour un ellipsoïde \mathcal{E} de centre $C(x_c, y_c, z_c)$ et de rayons axiaux (ou demis grands axes) r_x , r_y et r_z .