



PATH MANIA



PLAY



Path Mania est un puzzle game sur mobile et tablette dans un style minimaliste mettant en avant les capacités de **logique et de réflexion** des joueurs. Le principe est simple, de petits robots apparaissent et avancent devant eux, notre but est de placer sur leurs chemins de petites flèches afin de modifier leurs trajectoires.

Mon rôle sur le projet a été **d'imaginer et de développer** de nombreuses mécaniques permettant de **complexifier et de diversifier** les niveaux, j'ai donc travaillé en tant que **codeur, game designer, level designer, play testeur** et en lien avec tous les autres milieux de développement



Nous avons ici l'exemple d'un niveau avec **trois couleurs**, les robots doivent se rendre dans **leurs ascenseurs** et nous pouvons **choisir la couleur de nos flèches** grâce aux quatre boutons en bas de l'écran.



Nous avons ici un niveau un peu plus avancé où plusieurs mécaniques sont présentes.

- Les cases en verre **ne peuvent pas être utilisées** pour poser des flèches.
- Les étoiles permettent de finir **les niveaux à 100%**.
- les orbes verts permettent de réunir plusieurs robots à la fois et ainsi les faire **fusionner**.

Il existe près d'**une dizaine de mécaniques** très différentes rendant le jeu unique et **je vous invite à le tester par vous-même!** (il est possible que le jeu ne soit pas jouable car en conflit avec le Play Store, cela sera réglé à la sortie officielle du jeu)