

		Maks poeng	Dine poeng	Kommentar
Ekstra feil og mangler				
Ufullstendig innlevering	Manglende filer, bilder, OVERVIEW-fil, feil tegnkode, feil format, glemt å committe/pushe, filer er feil organisert, annet som gjør innleveringen ufullstendig, men er relativt lett å rette opp i.	-20		
Programmet kjører ikke	Programmet kræsjer, kjører ikke, eller av andre grunner er essensielt umulig å bruke.	-10		
Generell innlevering		20		
Kilde/rettigheter til bilder		1	1	
Klasseoversikt		4	4	
Beskrevet feil/mangler		-5/+X	0	
Beskrevet oppførsel/spillregler		5	5	
Svart fornuftig på Spørsmål (1 og 1.7)		10	8	Du har ikke svart på spørsmålene fra 1.7
Generell kode		55		
God navngiving av klasser, metoder, variabler etc.		5	5	
Fornuftig bruk av arv og interfaces.		7	7	
Optimal gjenbruk av kode ved hjelp av metoder og abstrakte klasser		7	7	
God bruk av objektorientering		7	7	
Bruker fabrikker på fornuftig måte		5	5	
Bruker Observer/Listener på fornuftig måte		5	5	
Optional: bruker anonyme klasser		2	0	
Optional: bruker lambda uttrykk		2	2	
Sorterer listen riktig med Comparator		5	5	
Gode tester		10	7	Flott at du har mange tester, du tester mye viktig funksjonalitet. Men en del av testene passerer ikke, og da må jeg trekke litt poeng.
Trekk for stygg/uleselig kode, dårlig unntakshåndtering, etc		-10	0	
Grafikk		18		
Lagt inn bilder		2	2	
Snudd bilder riktig vei		2	2	
Lagt inn egne bilder		2	2	
Animasjon		2	0	
Fin grafikk når programmet kjøres		2	2	
Fornuftig bruk av hjelpeklasser		2	2	
Hacks/bugs/unødvendige workarounds		-3	0	
Annet gøy (energy bar, kittens, explosions..)		9	2	Energy bar
Oppførsel		27		
eks: Går mot mat		3	3	
eks: Akselererer mot mat		2	2	
eks: Spiser mat		3	3	
eks: Foretrekker mer næringsrik mat		4	4	
eks: Rømmer fra farlige ting		3	3	
eks: Akselererer vekk fra farlige ting		2	2	
eks: Annet/ekstra kul oppførsel/kreativt		10	10	Løven vil prioritere nærmeste mat hvis han er starving. Paring, flokking, hannen oppsøker hunnen hvis de skal pares.

Sum **120** 107

Brukernavn: yap006
Rettet av: Ragnhild