

# Projet IN104

« Un jour à ski »

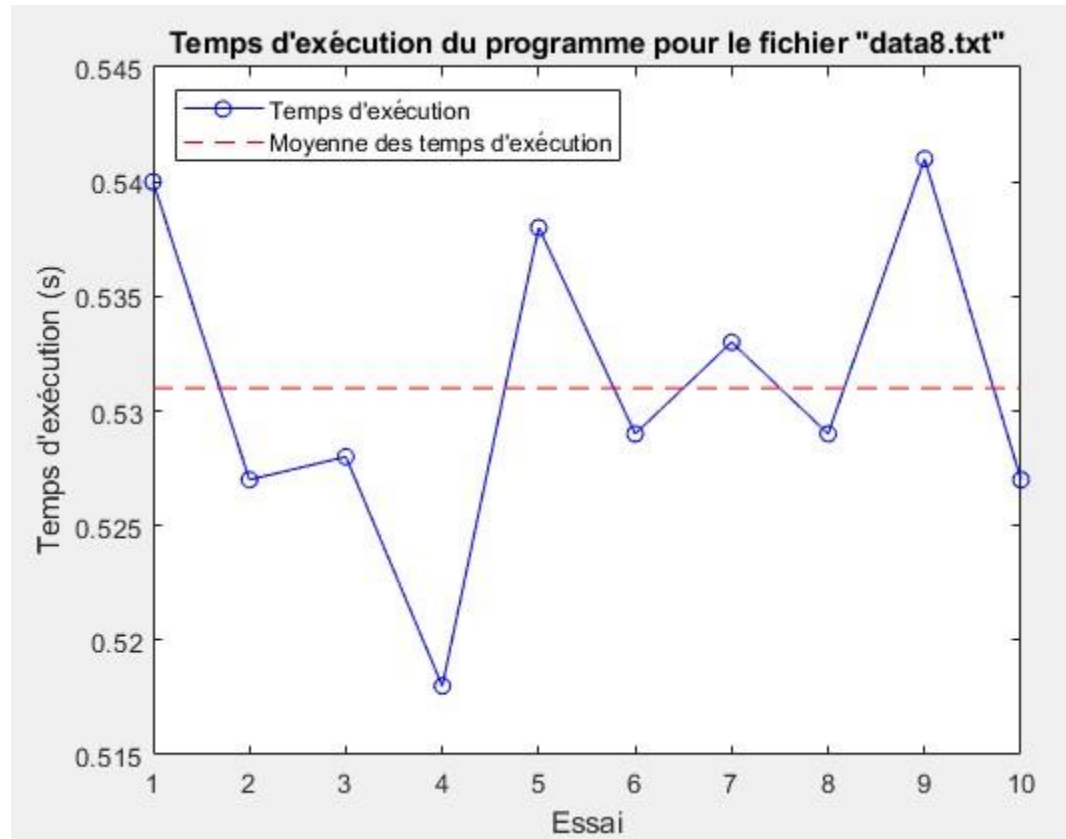
# Notre approche du problème

- Un brut force??
- Bellman & Dijkstra

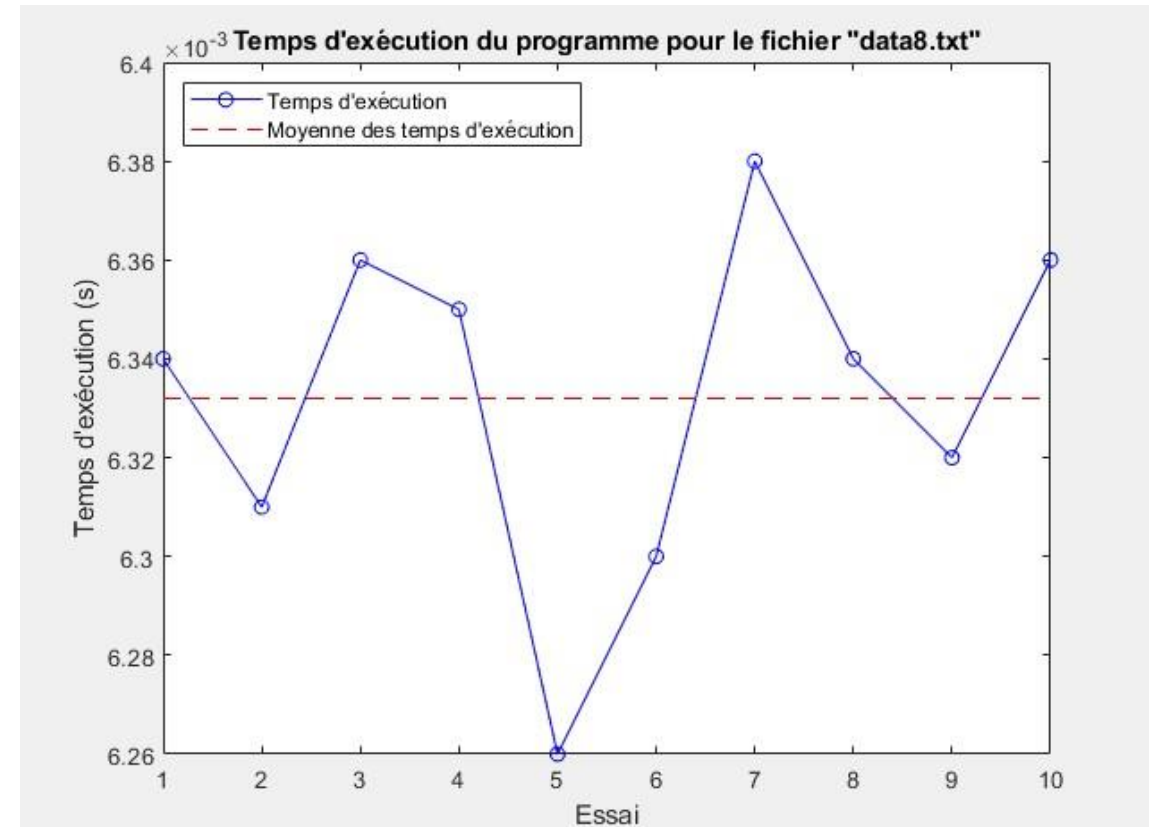
# La mise en œuvre de notre solution

- Explication du principe de l'algo

# Nos résultats



Pour programme\_bellman (avg=0.5310s)



Pour programme\_dijkstra (avg=0.0063)

L'extension du problème

# Conclusion

- Mise en œuvre pratique des algo de parcourt de graphes
- Choix solution optimales/ complexité de l'algo
- Les différentes possibilités (algo génétiques?)