

Dokumentation Android App: “SouDest”



für den Studiengang: **Angewandte Informatik**
im Fach Android / Mobile Anwendungen
bei **Prof. Dr. Thorsten Weiss**

von Tom Segbers - #171727

Bearbeitungszeitraum:

SS19

Inhaltsverzeichnis:

01 VISION	3
Idee & Hintergrund	3
02 KONZEPTION	4
Design	4
Funktionen	4
03 AUFBAU	5
Aufbau der App	5
04 AUSBLICK	8
05 LESSONS LEARNED	8

01 VISION

Idee & Hintergrund

Das Grundkonzept, welches hinter SouDest steht, ist die Einbindung vieler Anbieter in eine Zentrale Mobilitätsplattform. Also nicht nur Bus und Bahn, sondern auch BlaBlaCar und Flugzeug können über eine Zentrale Anlaufstelle gebucht werden. So kann der Nutzer wirklich die für ihn günstigste und komfortabelste unter allen Verbindungen aussuchen und buchen. Zudem hat er immer den vollen Überblick wo er wann ankommt und wie er von dort sein Ziel am effektivsten erreicht. Fast schon selbstverständlich ist, dass die App dauerhaft kostenlos für den User sein soll. Als Einnahmequellen sind Primär Provisionsbasierte Einnahmen von Vertriebspartner angestrebt.



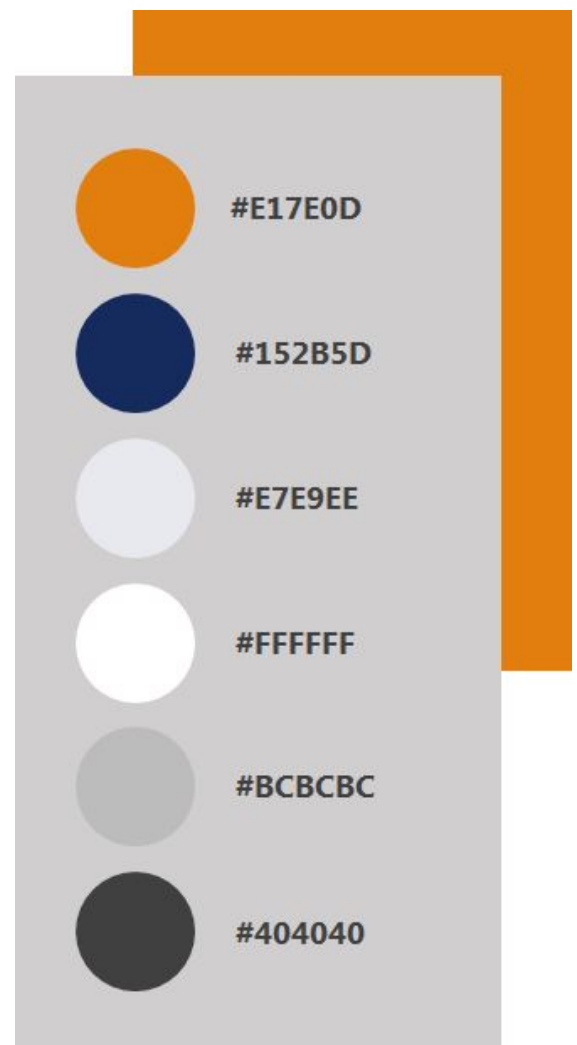
02 KONZEPTION

Design

Ich habe mich bei der Schrift auf die Schriftart Lato in drei Schnitten festgelegt, da sie klar und zurückgenommen ist und auch als Versalsatz elegant wirkt. Außerdem arbeite ich mit Material Icons, da diese gerade im Verkehrsbereich besonders gut ausgebaut sind. Bei den Farben habe ich mich für ein helles Design entschieden, mit Weiß als Grundfarbe. Die Akzentfarbe Orange habe ich wegen ihrer Wärme und dem guten Kontrast zu Weiß und Anthrazit gewählt. Das Blau dient als Komplementärin und in heller Form als Kachel-Abgrenzung im Hintergrund.

Funktionen

Für die erste Version der App die in diesem Projekt umgesetzt werden sollte, war das Ziel eine Grundbasis für eine Funktionierende Anwendung zu schaffen. Gewisse Grundfunktionen sind hierzu notwendig. Für eine Mobilitäts App dieser Art werden von Usern schon einige Features vorausgesetzt, genau diese Grundmerkmale wurden in Interviews identifiziert und als Ziele für diese Umsetzung festgesetzt. Dazu gehören zum Beispiel die Suche nach Verbindungen zwischen zwei Orten sowie der Vergleich von Preis, Dauer und Umsteigen.



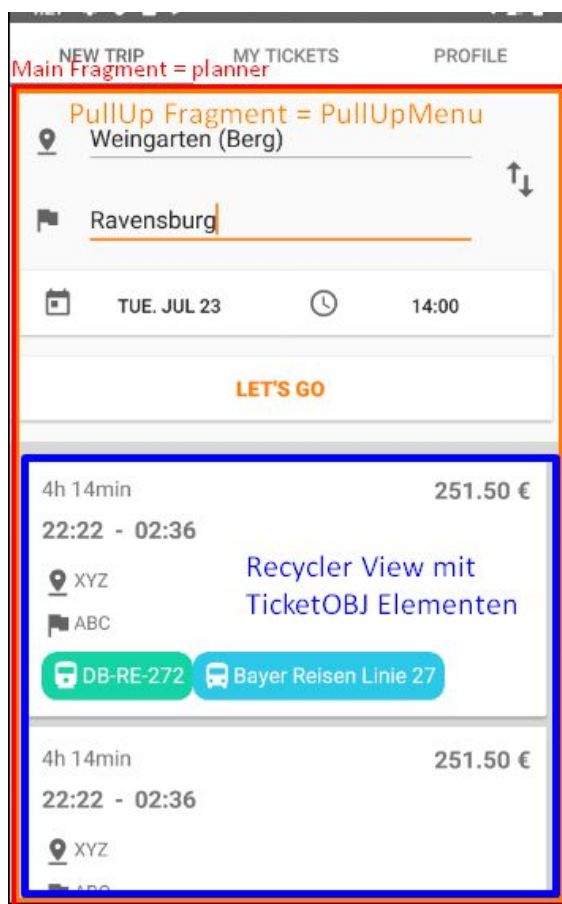
03 AUFBAU

Aufbau der App

Eine MainActivity wird beim öffnen der App erstellt, in diese wird eine NavBar hinzugefügt sowie je nach aktuellem Tab ein entsprechendes Fragment in dem ViewPager der von der TabBar kontrolliert wird.

Beim Planner Fragment, der Standardmäßigen Startseite, wird ein Pull up Menü in Form eines Speziellen Fragments welches unterhalb der Karte spawnt hinzugefügt.

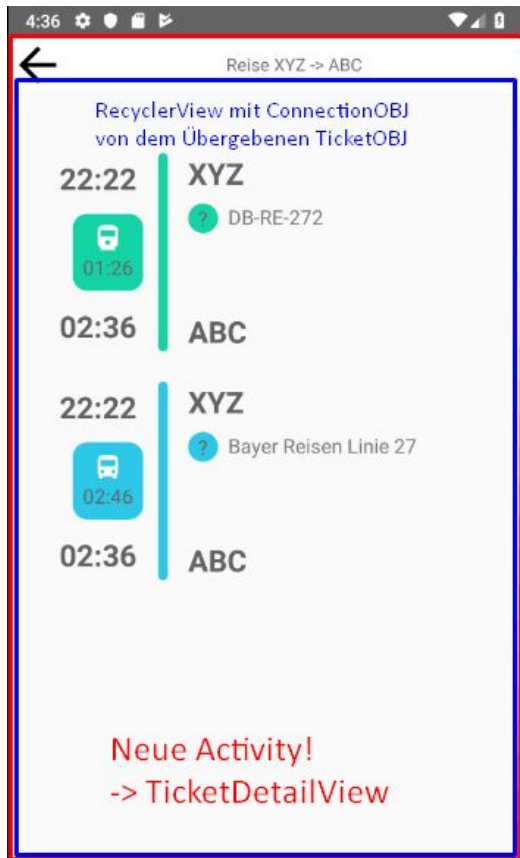
Das Pull Up Menü kann durch drücken des “LETS GO” Buttons oder durch eine Aufwärtsbewegung aufgerufen werden:



Im Pull Up Menü befinden sich Eingabemöglichkeiten für Start und Ziel, Date- und Time Picker sowie ein weitere “LETS GO Button”. Beim Betätigen des Buttons wird nach der Eingabe Prüfen die Recyclerview mit Daten aus einem API Aufruf gefüllt.

Der API Aufruf gibt in der Aktuellen Version 1 nur statische eine Antwort zurück.

Beim Drücken auf eine der möglichen Verbindungen wird eine DetailView mit Details zur Fahrt angezeigt.



Bei der TicketDetailView handelt es sich um eine komplett neue Activity die über die vorhandene Main Activity gelegt wird. Dies ist gewollt da sich hier der Nutzer voll auf die Detailansicht konzentrieren soll. Zudem soll hier bei einer zukünftigen Erweiterung der Verkaufs Funnel zum Ticketkauf etc. entstehen. Die Activity kann über den Zurück Button oben links, oder über den Hardware zurück knopf verlassen werden.

Beim Tab "My Tickets" wird das Main Fragment durch das MyTicketsTab Fragment ersetzt welches komplett die RecyclerView "ticketoverview" enthält.

Hier werden aktuell 3 identische Tickets angezeigt.

Beim drücken auf eines der Tickets wird wieder die oben erwähnt TicketDetailView angezeigt.

