

Commandes

Se déplacer

↑ : 8

↓ : 2

→ : 6

← : 4

S : Afficher Sac

Aide

Infos Joueur



PV (initiale 60)



Force : dégats infligés par attaque (initiale 20)



Niveau XP (à chaque niveau passé 1 point d'XP débloqué)



Point XP (utilisé pour acheter des compétences au Dojo)



Argent (utilisé pour acheter des potions à la Boutique)

Infos batiments



Tour infernale (Affrontez les ennemis et devenez le roi)



Boutique (Vends des potions)



Dojo (Entraîne toi et deviens invincible!)

Infos ennemis



Guerrier : Inflige des dégats



Voleur : Vole une potion ou de l'argent et inflige des dégats



Sage : Réponds à ces énigmes et gagne ou perds de l'argent (+50) ou (-30)



Boss : Vole tout ton sac et inflige beaucoup de dégats

Infos boutique



Potion Basique : +10 PV



Potion Magique : +10 PV



Potion Poison : -15 PV



Casque : +7 PV



Plastron : +13 PV



Jambière: +10 PV



Bottes: +6 PV