

Softwareontwikkeling 6IT – preteaching programma

Leerstof – Communicatie tussen Windows Forms met delegates.

Ne deze opdracht moet je inzicht hebben in de manier waarop objecten zoals forms met elkaar kunnen communiceren. Je gaat dit toepassen in een client-server programma voor het beheer van een database. Een deel van het programma heb je al in de vorige opdracht geschreven.

Deze opdracht behandelt aspecten van leerplandoelstellingen :
17, 19, 20, 26, 27, 28, 29

GEGEVEN

In de vorige oefening heb je een C#-toepassing gebouwd waarmee je de *productendb* kan beheren. We nemen nu even een zinsprong naar een ander onderwerp: communicatie tussen Forms. Via een demonstratieproject leer je hoe je delegate's kan inzetten om twee of meerdere forms met elkaar te laten communiceren. Het demonstratieproject 'delegateDemo' kan je klonen vanaf de preteaching-GIT.

In dit project staan – onder vorm van commentaar – 14 vragen die je moet beantwoorden. Stap voor stap leer je hoe Forms met elkaar op een thread-veilige wijze kunnen communiceren.

Zodra je dat onder de knie hebt ga je het programma dat je in de vorige opdracht hebt geschreven uitbreiden met een invoerform waar je een nieuwe order kan toevoegen (product, aantal, klant).

GEVRAAGD

1. Kloon de *DelegateDemo*-toepassing naar jouw eigen GIT. Open het project in VS2019 en los de vragen die als commentaar bij de code zijn neergeschreven op. De antwoorden mag je in de code neerschrijven. Je GIT moet je publiek zetten en de wijzigingen deel je met mij.
2. De toepassing voor het beheren van de *productendb* ga je uitbreiden met een invulformulier om een order in te geven. Mogelijks moet je daarvoor gebruik maken van het delegate-mechanisme.

Op het mainform plaats je een knop 'order toevoegen'. Wanneer je op deze knop klikt dan verschijnt een formulier waar je via een combo- of listbox de klant en het product kan kiezen. Er is ook de mogelijkheid om het aantal producten in te geven.

Je valideert de informatie en geeft de gebruiker dan de mogelijkheid om het order toe te voegen. De C# code voert dan een geschikte insert-query uit. Je controleert met behulp van MySQL Workbench of het order aan de database is toegevoegd.