№	Тема индивидуального задания	Пояснения
1	Триангуляция Делоне для случайных точек	Написать программу, которая:
		• Генерирует N случайных точек на плоскости
		• Строит триангуляцию Делоне
		• Визуализирует результат (можно использовать
		matplotlib)
		• Сохраняет результат
2	Диаграмма Вороного для случайных точек	Написать программу, которая:
		• Генерирует N случайных точек
		• Строит диаграмму Вороного для этих точек
		• Отображает результат с цветными областями
		• Сохраняет результат
3	Кодирование изображения RLE + BWT	Написать программу, которая:
		• Преобразование Барроуза-Уилера (BWT) для
		текста/изображения
		• Кодирование RLE полученных данных
		• Сравнение степени сжатия с обычным RLE
4	Генератор цветовых палитр	• Анализировать доминирующие цвета изображения

		• Создавать палитру из 5-7 основных цветов
		• Визуализировать палитру рядом с изображением
5	Арифметическое кодирование изображения	Написать программу, которая:
		• Чтения простого изображения (например, ВМР)
		• Арифметического кодирования с учетом частот
		символов
		• Сохранения сжатых данных в файл
6	Локализация ключевых точек на изображении	Написать программу, которая:
		• Загружать изображение
		• Находить ключевые точки (например, углы)
		• Отмечать их на изображении
7	Кластеризация изображения методом К-средних	Написать программу, которая:
		• Загрузку изображения
		• Кластеризацию цветов методом К-средних
		• Визуализацию результата (уменьшение цветов)
8	Сегментация изображения нейросетью	Написать программу, которая, использовать готовую
		модель (например, U-Net):
		• Загружать изображение

		• Выполнять сегментацию
		• Показывать маску сегментации
9	Расчет текстурных характеристик изображения	Написать программу, которая:
		• Вычисляет энергию, контрастность и др. текстуры
		• Строит гистограммы характеристик
10	Проверка документов на плагиат	Написать программу, которая:
		• Чтение двух текстовых файлов
		• Расчет схожести (например, косинусная мера)
		• Вывод процента совпадения
11	Классификация изображений с текстом	Написать программу, которая:
		• Определяет наличие текста на изображении
		• Классифицирует изображения (с текстом/без)
12	Анализ текста на ключевые слова	Написать программу, которая:
		• Читать текстовый файл (разные форматы)
		• Искать заданные слова/фразы (с учетом
		перефразирования)
		• Выводить позиции найденных слов
13	Анализ спутниковых снимков (площадь полей)	Написать программу, которая:

		<ul> <li>Загружать спутниковый снимок</li> <li>Выделять сельхозугодья (например) по цвету</li> <li>Вычислять их площадь в пикселях</li> <li>Сохранять результат</li> </ul>
14	Расчет температуры воды по снимкам	<ul> <li>Написать программу, которая:</li> <li>Читает инфракрасный спутниковый снимок</li> <li>По заданной формуле переводит значения пикселей в температуру</li> <li>Строит тепловую карту</li> <li>Сохраняет результат</li> </ul>
15	Классификация растительности	<ul> <li>Написать программу, которая:</li> <li>Загружать спутниковый снимок</li> <li>Классифицировать пиксели по типам растительности</li> <li>Выводить процентное соотношение классов</li> <li>Сохранять результат</li> </ul>
16	Моделирование разлива воды	Написать программу, которая:  • Чтение цифровой модели рельефа

		<ul> <li>Имитацию разлива воды из заданной точки</li> <li>Визуализацию зоны затопления</li> <li>Сохранять результат</li> </ul>
17	Парсер документов в каталоге	<ul> <li>Написать программу, которая:</li> <li>Проверяет наличие файлов по списку</li> <li>Сверяет их форматы (расширения)</li> <li>Формирует отчет о найденных/отсутствующих</li> </ul>
18	Телеграм-бот для учета достижений	<ul> <li>Реализовать бота, который:</li> <li>Принимает данные о достижениях (текст + дата)</li> <li>Сохраняет их в файл/БД</li> <li>Выводит статистику по запросу</li> </ul>
19	Детектирование изменений изображения	<ul> <li>Написать программу, которая:</li> <li>Сравнивать два изображения</li> <li>Выделять различающиеся области</li> <li>Сохранять результат сравнения</li> </ul>
20	Гамма-коррекция изображения	<ul><li>Написать программу, которая:</li><li>Применяет гамма-коррекцию к изображению</li><li>Позволяет регулировать параметр γ</li></ul>

		• Сохраняет результат
21	Выравнивание гистограммы изображения	Написать программу, которая:
		• Выравнивать гистограмму яркости
		• Показывать гистограммы до/после
		• Сохранять результат
22	Выделение контуров на изображении	Написать программу, которая:
		• Обнаруживать контуры (несколько алгоритмов)
		• Рисовать их поверх изображения
		• Сохранять результат
23	Поворот изображения на произвольный угол	Написать программу, которая:
		• Поворачивает изображение на заданный угол
		• Использует интерполяцию для сглаживания
		• Сохраняет результат без обрезанных краев
24	Программная реализация алгоритма распознавания	• Можно использовать OpenCV для обработки
	простых геометрических фигур на изображении	изображения
		• Реализовать обнаружение кругов, треугольников и
		прямоугольников
		• Выводить тип и координаты найденных фигур

25	Программа для подсчета объектов на изображении	<ul> <li>Использовать бинаризацию и морфологические операции</li> <li>Подсчитывать количество связанных областей</li> <li>Выводить результат с отмеченными объектами</li> </ul>
26	Программа для сравнения двух изображений	<ul> <li>Вычислять метрику схожести (например, MSE или SSIM)</li> <li>Визуально выделять различия</li> <li>Выводить процент совпадения</li> </ul>
27	Программа для создания гиф-анимации	<ul> <li>Загружать последовательность изображений</li> <li>Создавать анимированный GIF</li> <li>Регулировать скорость воспроизведения</li> </ul>
28	Конвертер цветных изображений в градации серого	<ul> <li>Реализовать разные методы преобразования</li> <li>Сравнивать результаты различных подходов</li> <li>Сохранять черно-белые варианты</li> </ul>
29	Программа для наложения водяных знаков	<ul> <li>Загружать основное изображение и логотип</li> <li>Размещать логотип в заданной позиции</li> <li>Регулировать прозрачность водяного знака</li> </ul>

## Требования к отчету по учебной практике

(в соответствии с ГОСТ 7.32-2017 "Отчет о научно-исследовательской работе. Структура и правила оформления")

## 1. Структура отчета

Отчет должен содержать следующие разделы:

- Титульный лист (оформляется по шаблону ГУАП)
- Содержание (с указанием страниц)
- Введение (цель, задачи, актуальность работы)
- Основная часть:
  - о Описание задачи и методов решения
  - о Анализ существующих решений (если требуется)
  - о Описание реализации (алгоритмы, технологии, код)
  - о Результаты (графики, таблицы, скриншоты)
- Заключение (выводы, достигнутые результаты)
- Список источников (оформляется по ГОСТ 7.1-2003)
- Приложения (исходный код, дополнительные материалы)

#### 2. Требования к оформлению

Шрифт: Times New Roman, 14 пт (основной текст).

Интервал: 1.5 строки.

Поля: 2 см (слева), 1 см (справа, сверху, снизу).

Нумерация:

Страницы — арабские цифры, внизу по центру.

Разделы — арабские цифры (1, 2, ...).

Рисунки и таблицы — сквозная нумерация (Рис. 1, Таблица 1).

Ссылки на источники: в квадратных скобках (например, [1]).

### 3. Содержание разделов

- Введение (1–2 страницы):
  - о Обоснование актуальности темы.
  - о Цель и задачи практики.
  - о Краткий обзор использованных технологий.
- Основная часть (10–15 страниц):
  - о Описание алгоритмов или методов (псевдокод, формулы).
  - о Примеры входных/выходных данных.
  - о Визуализация результатов (графики, диаграммы).
- Заключение (1–2 страницы):

- о Достигнутые результаты.
- о Проблемы, возникшие при реализации.
- о Возможности улучшения работы.

# 4. Требования к исходному коду

Выносится в Приложение.

Должен содержать комментарии к ключевым функциям.

Формат: моноширинный шрифт (Courier New, 11 пт).