```
┌─────────────────────────────────────┐
│        GameObjectProducer            │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
├─────────────────────────────────────┤
│  + GameObjectProducer()              │
│  + ~GameObjectProducer()             │
│  + Produce()                         │
│  + Produce()                         │
│  + Produce()                         │
└─────────────────────────────────────┘
                   △
                   │
                   │
┌─────────────────────────────────────┐
│      MovableComponentProducer        │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
├─────────────────────────────────────┤
│  + MovableComponentProducer()        │
│  + ~MovableComponentProducer()       │
│  + Produce()                         │
│  + Produce()                         │
│  + Produce()                         │
└─────────────────────────────────────┘
```