```
┌─────────────────────────────────┐
│      GameScreenProducer         │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│  + __declspec()                 │
│  + __declspec()                 │
│  + __declspec()                 │
│  + __declspec()                 │
│  + __declspec()                 │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│      ExampleScreenProducer      │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│  + ExampleScreenProducer()      │
│  + ~ExampleScreenProducer()     │
│  + Produce()                    │
│  + Produce()                    │
│  + Produce()                    │
└─────────────────────────────────┘
```