```
         ┌──────────────────────┐
         │  sf::Rect< float >   │
         ├──────────────────────┤
         │                      │
         ├──────────────────────┤
         │                      │
         └──────────────────────┘
                    △
                    │
         ┌──────────────────────┐
         │     Rectangle        │
         ├──────────────────────┤
         │                      │
         ├──────────────────────┤
         │ + Rectangle()        │
         │ + Rectangle()        │
         │ + ~Rectangle()       │
         │ + getCenter()        │
         └──────────────────────┘
                    │   #Collider
                    ◇
         ┌──────────────────────┐
         │     Collidable       │
         ├──────────────────────┤
         │ # hasMoved           │
         │ # position           │
         │ # lastpos            │
         ├──────────────────────┤
         │ + Collidable()       │
         │ + Collidable()       │
         │ + ~Collidable()      │
         │ + getCollider()      │
         │ + isMoved()          │
         └──────────────────────┘
```