```
┌─────────────────────────┐
│     sf::Rect< float >   │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│       Rectangle         │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + Rectangle()           │
│ + Rectangle()           │
│ + ~Rectangle()          │
│ + getCenter()           │
└─────────────────────────┘
             │ #Collider
             ◇
┌─────────────────────────┐
│       Collidable        │
├─────────────────────────┤
│ # hasMoved              │
│ # position              │
│ # lastpos               │
├─────────────────────────┤
│ + Collidable()          │
│ + Collidable()          │
│ + ~Collidable()         │
│ + getCollider()         │
│ + isMoved()             │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│        Sensor           │
├─────────────────────────┤
│ - VisionRange           │
│ - SeenObjects           │
├─────────────────────────┤
│ + Sensor()              │
│ + ~Sensor()             │
│ + addSeenObject()       │
│ + getSeenObject()       │
│ + SeenObjectCount()     │
│ + GetVisionRadius()     │
│ + DrawVision()          │
└─────────────────────────┘
```