

TOMÁS VICENTE

*Desenvolvedor de Jogos
Programador de Gameplay*

CONTACTO

-  vicente.tomas.2305@gmail.com
-  [TomVic20849](https://TomVic20849.github.io)
-  <https://tomvic20849.github.io>
-  [Lisboa, Portugal](#)

SKILLS

- Unreal Engine
- Unity Engine
- C++
- C#
- JavaScript
- Lua
- Edição de Imagem e Vídeo

IDIOMAS

- Português (Nativo)
- Inglês (Intermédio Superior - B2)

PERFIL

Jogador apaixonado, movido por uma profunda fascinação pela arte e mecânica dos videojogos, com vontade de explorar a sua capacidade de proporcionar experiências imersivas e lições de vida. Concluí recentemente a Licenciatura em Desenvolvimento de Videojogos no IADE - Creative University, em Lisboa. Procuro oportunidades para aplicar a criatividade e competências técnicas na criação de experiências de jogo cativantes

EDUCAÇÃO

University of Bradford - Erasmus

B.A. in Game Design and Development
Janeiro 2025 - Maio 2025

- Unity Engine
- C#

IADE - Creative University

Licenciatura em Desenvolvimento de VideoJogos
2021 - 2025

- Unreal Engine
- Unity Engine
- C++
- C#
- JavaScript (Nodejs, Express)
- Lua (Love2D)

EPGE

Curso de Multimédia
2018 - 2021

- Edição de Imagem e Vídeo
- Unity Engine
- JavaScript