

THOMAS VIVIER

INGÉNIEUR FULL-STACK



thomas.vivier99@gmail.com

07 82 61 87 80

Permis B

FORMATIONS ET DIPLÔMES

- Depuis 2021** ● **CYCLE INGÉNIEUR FULL-STACK EN APPRENTISSAGE**
Ecole : ESIEA - Laval (53)
Entreprise : KUHN Audureau (85)
- 2018-2021** ● **LICENCE MATHÉMATIQUES**
ICES - La Roche-sur-Yon (85)
- 2017-2018** ● **CPGE MPSI**
Lycée Saint François d'Assise (85)
- 2017** ● **BAFA**
- 2017** ● **BAC S MENTION ASSEZ BIEN**
Spé SVT, options ISN et théâtre
Lycée Sainte Marie du Port (85)

STAGES & PROJETS

- 2021** ● **PROJET ARDUINO & 3D**
Système de code PIN avec affichage sur écran LCD et LEDs, installé dans un boîtier 3D
- 2021** ● **STAGE DÉCOUVERTE INGÉNIEUR**
Découverte des postes d'ingénieur en systèmes embarqués, en robotique et en IoT
- Entreprise E-COBOT

EMPLOIS ETUDIANTS

- 2017-2021** ● **ANIMATEUR BAFA EN ALSH**
• Concevoir un projet d'animation, l'organiser et l'animer
• S'adapter au public
• Travailler en équipe
• Avoir le sens de la pédagogie
- 2016** ● **ANIMATEUR BÉNÉVOLE EN ALSH**

COMPÉTENCES

MATHÉMATIQUES ● ● ● ● ●

PROGRAMMATION WEB
Angular (HTML, CSS, Typescript), .NET (C#), nodeJS (javascript) ● ● ● ● ●

PROGRAMMATION
python, C, C++, java ● ● ● ● ●

LOGICIELS DE 3D
Blender, Autodesk Fusion 360 ● ● ● ● ●

APPLICATIONS & LOGICIELS
Azure DevOps, VSC, Docker, Arduino, Suite Office, Discord, Geogebra, VSDC, Mathematica ● ● ● ● ●

CRÉATION JEUX & ANIMATIONS ● ● ● ● ●

TRAVAIL D'ÉQUIPE ● ● ● ● ●

ANGLAIS ● ● ● ● ●

CENTRES D'INTÉRÊT



Dessin, peinture



Logiciels de 3D



Univers Marvel, Jeux vidéo



Jeux de société, jeux de plateau, jeux de coopération



Théâtre et séances de variété (2018, 2019, 2020)