

Week 1 - Editor track

In deze track ga je zelf aan de slag met HTML, CSS en JS om wat meer grip te krijgen op het programmeren. Vanaf volgende week behandelen we een-voor-een de diverse onderdelen van het programmeren.

Opdracht 1

Installeer visual studio code: <https://code.visualstudio.com/>

Opdracht 2

Ontdek hoe Canvas (tekenblad in een website waarop je makkelijk kunt tekenen) werkt. Volg daarom de volgende cursus (of een aantal elementen uit deze cursus). Zorg er voor dat je zelf een werkend voorbeeld uit werkt zodat je met het canvas oefent.

<https://eu.udacity.com/course/html5-canvas--ud292>

Eindopdracht

Draw a diamond

Maak een website met een knop. Wanneer je op die knop drukt wordt de functie drawDiamond() uitgevoerd. Deze tekent een Diamond op het scherm met behulp van canvas. Breidt deze opdracht eventueel uit met meerdere knoppen en vormen en eventueel met animaties. Maak er wat leuks van!

Inleveren

Deadline is donderdag 09.00 uur. Inleveren via learn.hz.nl

Belangrijk is dat de code van je opdracht op github staat.

Daarnaast lever je een **pdf** in met daarin ingevuld beoordelingsformulier (zie bijlage 1).

Bijlage 1 - Beoordelingsformulier.

Naam: Tom Walhout

Github repository url: <https://tomwalhout.github.io/diamond>

Dit is een subset van de beoordelingscriteria waarop je aan het eind van de cursus wordt beoordeeld. Mocht je nu een onderdeel niet snappen dan mag je dat overslaan.


1. Eigen feedback na evaluatie van je code.

Nr	Criteria.	Aanwezig en feedback
1	Gebruikt consistente naamgeving	✓
2	Gebruikt const, let, var in de gevraagde situatie	✓
6	Schrijft een functie om code te structureren	✓
8	Schrijft commentaar volgens de JS docs richtlijnen	✓
10	Gebruikt console.log om te debuggen.	✓
14	Gebruikt Events voor interactie	✓
15	Gebruikt DOM methods (interfaces) om HTML elementen te maken en te plaatsen in het DOM.	
16	Gebruikt DOM methods (interfaces) methoden om door de DOM te wandelen	

2. Feedback een van een klasgenoot na evaluatie van je code.

Naam feedbackgever: Christian van Zeventer

Nr	Criteria.	Aanwezig en feedback
1	Gebruikt consistente naamgeving	✓
2	Gebruikt const, let, var in de gevraagde situatie	✓
6	Schrijft een functie om code te structureren	✓
8	Schrijft commentaar volgens de JS docs richtlijnen	✓
10	Gebruikt console.log om te debuggen.	✓
14	Gebruikt Events voor interactie	✓
15	Gebruikt DOM methods (interfaces) om HTML elementen te maken en te plaatsen in het DOM.	

16	Gebruikt DOM methods (interfaces) methoden om door de DOM te wandelen	
----	---	---