Fakultet elektrotehnike i računarstva, Zagreb

Objektno oblikovanje

Akademska godina 2017/2018

**Seminar**

Tim: Toma Majić, 0036487650

Josip Paladin, 0036479865

Alen Dostal, 0036481129

Sadržaj:

1. Uvod – dati opis problema koji ste rješavali. Kombinacija Vision dokumenta i design story-a plus kratki opis domene
2. Requirements – preko use caseova ili user storya s opisati funkcionalnost odnosno skup mogućnosti koje vaš sistem pruža
3. Opis (objektnog) modela – osnova je class diagram vašeg objektnog modela, koji po potrebi možete dodatno proširiti kratkim tekstualnim opisom pojedinih klasa (što su im odgovornosti, relevantno ponašanje i sve ono što se iz statičkog dijagrama klasa ne vidi). Naznačiti gdje u modelu imate entitete, value objekte i servise, a gdje su vam agregati, „tvornice“ i repozitoriji.
4. Opis implementacije perzistencije - kako ste implementirali i organizirali repozitorije, opis mapiranja za ključne klase u domeni, kako ste organizirali transakcije i Unit of Work
5. Opis izgrađene desktop aplikacije - uz prikaz 3-5 screenshotova formi koji realiziraju glavne use caseove potrebno je opisati kako ste realizirali MVP (MVVM) pattern i povezali svoje GUI sučelje s modelom domene
6. Opis izgrađene web aplikacije - slično kao i za desktop aplikaciju, i ovdje je bitno opisati organizaciju modela, viewova i kontrolera u vašoj web aplikaciji i kako ste sve to povezali u cjelinu
7. Uvod
   1. **Vision dokument**  
      // TODO
   2. **Design story**

Sustav “SudišIm” omogućava jednostavniju i pregledniju organizaciju sportskih sudaca na košarkaškim utakmicama. Dosadašnja organizacija provođena ručno od strane administratora događaja putem elektroničke pošte.

“SudišIm” poboljšava dosadašnji zastarjeli princip na način da pruža administratoru brži unos utakmica i sudaca, te mu daje na uvid dostupnost svih sudaca kojima može dodijeliti suđenje utakmice. Sustav također sucima dojavljuje dodijeljene termine utakmica, omogućava jednostavan pregled svih utakmica koje sude, te pruža mogućnost definiranja vremena u kojem su dostupni.

Administrator unosi licencirane suce u sustav, te svakom od njih izdaje korisničke podatke za prijavu u sustav. Isto tako, kroz sustav unosi raspored utakmica, te za svaku od njih odabire suce iz liste dostupnih sudaca. Prilikom dodjele utakmice sucu, sudac preko sustava dobije notifikaciju koja sadrži podatke o utakmici.

Sudac prilikom prijave u sustav unosi dodijeljene korisničke podatke, od kojih može mijenjati lozinku. Sudac kroz sustav unosi dodatne informacije o sebi koje su administratoru potrebne da bi lakše definirao termine za tog suca. Putem osobnog kalendara, sudac ima mogućnost definiranja dostupnosti u određenom vremenskom periodu. Također ima uvid u sve prošle i nadolazeće utakmice.

Uz to što putem korisničkog sučelja dojavljuje sucu notifikaciju o utakmici, sustav ga također obavještava putem elektroničke pošte.

* 1. **Kratki opis domene**  
      // TODO

1. Requirements
   1. **Use case**

Prijava korisnika u sustav

Glavni sudionici: Korisnik (sudac ili administrator)

Cilj: Prijava u sustav

Ostali sudionici: Sustav, baza podataka

Preduvjeti: Korisnički račun postoji u sustavu, pristup mreži i baza podataka je dostupna

Rezultat: Uspješna prijava u sustav

Željeni scenarij:

Registrirani korisnik pristupa sustavu te mu se prikazuje obrazac za prijavu. Potrebni podaci su e-mail i lozinka.

Sustav prihvaća unesene podatke te ih uspoređuje s podacima u bazi podataka. Korisnik dobiva povratnu informaciju da su podaci ispravni tj. da korisnik stvarno postoji.

Mogući drugi scenariji:

Korisnik unese krive podatke zbog čega poslužitelj šalje povratnu informaciju o grešci zbog koje prijava u sustav nije uspjela.

Korisnik mijenja svoje korisničke podatke

Glavni sudionici: Korisnik (sudac ili administrator)

Cilj: Promjena korisničkih podataka

Ostali sudionici: Sustav, baza podataka

Preduvjeti: Korisnik je uspješno prijavljen u sustav, pristup mreži i baza podataka je dostupna

Rezultat: Uspješna promjena korisničkih podataka

Željeni scenarij:

Korisnik odabire opciju za promjenu korisničkih podataka te mu se prikazuju podaci koje može promijeniti.

Korisnik mijenja željene podatke te odabire gumb za pohranu podataka.

Sustav provjerava i prihvaća unesene podatke, sprema ih u bazom podataka te dojavljuje korisniku da su podaci uspješno promijenjeni.

Mogući drugi scenariji:

Korisnik unosi krive podatke ili podatke u krivom formatu zbog čega sustav dojavljuje grešku.

Administrator unosi novog suca

Glavni sudionici: Administrator

Cilj: Unos novog suca

Ostali sudionici: Sustav, baza podataka

Preduvjeti: Administrator prijavljen u sustav

Rezultat: Novi sudac uspješno pohranjen u bazu podataka

Željeni scenarij:

Administrator odabire opciju za unos novog suca u bazu podataka, sustav prikazuje formu za unos podataka

Administrator popunjava i šalje formu s podacima o novom sucu

Sustav provjerava i prihvaća unesene podatke te ih sprema u bazom podataka. Administrator dobiva povratnu informaciju da su podaci uspješno pohranjeni

Mogući drugi scenariji:

Administrator nije unio sve potrebne podatke te ih sustav ne prihvaća i šalje poruku da unos nije ostvaren

Administrator briše postojećeg suca

Glavni sudionici: Administrator

Cilj: Brisanje postojećeg suca

Ostali sudionici: Sustav, baza podataka

Preduvjeti: Administrator prijavljen u sustav

Rezultat: Postojeći sudac nije dostupan za suđenje budućih utakmica

Željeni scenarij:

Administrator odabire opciju za brisanje suca iz popisa aktivnih sudaca

Sustav mijenja status suca i on postaje nedostupan administratoru za odabir u budućim utakmicama

Mogući drugi scenariji:

Status suca nije promijenjen zbog greške u komunikaciji s bazom podataka

Administrator mijenja podatke o sucu

Glavni sudionici: Administrator

Cilj: Promjena podataka o sucu

Ostali sudionici: Sustav, baza podataka

Preduvjeti: Administrator prijavljen u sustav

Rezultat: Podaci o sucu su promijenjeni i spremljeni u bazu podataka

Željeni scenarij:

Administrator odabire opciju za promjenu podataka o sucu, sustav prikazuje formu za promjenu podataka

Administrator popunjava i šalje formu s promijenjenim podacima o sucu

Sustav provjerava i prihvaća unesene podatke te ih sprema u bazom podataka. Administrator dobiva povratnu informaciju da su podaci uspješno promijenjeni

Mogući drugi scenariji:

Administrator unosi podatke u krivom formatu zbog čega sustav dojavljuje grešku.

Administrator unosi novu utakmicu

Glavni sudionici: Administrator

Cilj: Unos nove utakmice u sustav

Ostali sudionici: Sustav, baza podataka

Preduvjeti: Administrator je prijavljen u sustavu, pristup mreži i baza podataka je dostupna

Rezultat: Uspješan unos nove utakmice u sustav

Željeni scenarij:

Administrator pristupa sustavu te odabire unos nove utakmice.

Administrator unosi sve potrebne podatke za stvaranje nove utakmice (vrijeme i datum održavanja, lokacija, sudci) te odabire gumb za stvaranje nove utakmice

Sustav provjerava i prihvaća unesene podatke, sprema ih u bazom podataka te dojavljuje korisniku da su podaci uspješno pohranjeni.

Mogući drugi scenariji:

Korisnik unosi krive podatke ili podatke u krivom formatu zbog čega sustav dojavljuje grešku.

Administrator mijenja podatke o utakmici

Glavni sudionici: Administrator

Cilj: Promjena podataka o utakmici u sustavu

Ostali sudionici: Sustav, baza podataka

Preduvjeti: Administrator je prijavljen u sustavu, utakmica postoji u bazi podataka, pristup mreži i baza podataka je dostupna

Rezultat: Uspješna izmjena željenih podataka o utakmici

Željeni scenarij:

Administrator pristupa sustavu te odabire izmjenu podataka o utakmici.

Administrator mijenja željene podatke o utakmici te odabire gumb za spremanje promjena.

Sustav provjerava i prihvaća promijenjene podatke, sprema ih u bazom podataka te dojavljuje korisniku da su podaci uspješno promijenjeni.

Mogući drugi scenariji:

Korisnik unosi krive podatke ili podatke u krivom formatu zbog čega sustav dojavljuje grešku.

Administrator pregledava utakmice

Glavni sudionici: Administrator

Cilj: Pregled svih prošlih i nadolazećih utakmica

Ostali sudionici: Sustav, baza podataka

Preduvjeti: Administrator je prijavljen u sustav

Rezultat: Administratoru se prikazuje kalendar s utakmicama

Željeni scenarij:

Prijavljeni administrator unutar sustava odabire opciju za ispis svih utakmica

Sustav dohvaća sve utakmice iz baze podataka, te ih prikazuje administratoru unutar kalendara.

Mogući drugi scenariji:

Sustav vraća prazni kalendar bez utakmica u slučaju da se dogodila pogreška u komunikaciji s bazom podataka

Sudac unosi termine kada nije dostupan

Glavni sudionici: Sudac

Cilj: Uspješan unos termina u kojima sudac ne može suditi utakmicu

Ostali sudionici: Sustav, baza podataka

Preduvjeti: Sudac je prijavljen u sustav

Rezultat: Termini u kojima je sudac nedostupan su uspješno pohranjeni i vidljivi u sučevom kalendaru

Željeni scenarij:

Prijavljeni sudac unutar sustava odabire termine u kojima ne može suditi

Sustav sprema termine u bazu podataka

Termini se prikazuju na sučevom kalendaru

Mogući drugi scenariji:

Pogreška u komunikaciji sustava i baze podataka

Termini nisu spremljeni

Sudac ne vidi termine u svom kalendaru i dostupan je administratoru na odabir u tim terminima

Sustav šalje obavijest o dodijeljenoj utakmici

Glavni sudionici: Sustav

Cilj: Obavijestiti suca o dodjeli utakmice

Ostali sudionici: Administrator, baza podataka

Preduvjeti: Administrator prihvaća unos utakmice s dodijeljenim sucima

Rezultat: Sudac prima obavijest o utakmici koja mu je dodijeljena

Željeni scenarij:

Administrator unosi i prihvaća podatke o utakmici

Sustav šalje notifikaciju sucu koja sadrži termin i lokaciju utakmice

Sudac prima notifikaciju na svom sustavu

Mogući drugi scenariji:

Notifikacija nije isporučena

Sudac pregledava utakmice

Glavni sudionici: Sudac

Cilj: Pregled svih prošlih i nadolazećih utakmica

Ostali sudionici: Sustav, baza podataka

Preduvjeti: Sudac je prijavljen u sustav

Rezultat: Sucu se prikazuje kalendar s utakmicama, u kojem su njegove utakmice posebno označene

Željeni scenarij:

Prijavljeni sudac unutar sustava odabire opciju za ispis svih utakmica

Sustav dohvaća sve utakmice iz baze podataka, te ih prikazuje sucu unutar kalendara

Mogući drugi scenariji:

Sustav vraća prazni kalendar bez utakmica u slučaju da se dogodila pogreška u komunikaciji s bazom podataka