Projet : Ligue des Champions

Objectif :

Simuler le parcours de la ligue des champions :

*À noter : tirage des poules / résultats des matchs se feront de façon aléatoire*

* Inscription des équipes (32 équipes) en 8 poules de 4 équipes
  + Liste de 32 équipes
    - Répartition en 8 poules avec 4 équipes
    - Chaque équipe joue 6 matchs
    - Le gagnant prend 3 points et le perdant 0
    - Les 2 premiers de chaque poule passent en 8ème
    - Affichage du classement à la fin des 6 matchs
* Phase de qualification – 8ème – ¼ - ½ - finale
  + 8ème 🡺 16 équipes
    - Chaque équipe joue 2 matchs
    - Affichage des 8 gagnants
  + ¼ 🡺 8 équipes
    - Chaque équipe joue 2 matchs
    - Affichage des 4 gagnants
  + ½ 🡺 4 équipes
    - Chaque équipe joue 2 matchs
    - Affichage des 2 gagnants
  + Final 🡺 2 équipes
    - 1 match : le vainqueur remporte le Championnat
    - Interface graphique pour le gagnant