



CAHIER DES CHARGES PROJET

« Bureau »

Mise en place d'une application de consultation d'informations

DATE D'EMISSION

Avril 2021

Réalisé par :

De Sousa Thomas

Victor



TABLE DES MATIERES

VOLET 1 : LES**ESSENTIELS**

1.1)	
Contexte.....	
1.2) Objectif du projet.....	
1.3) Public visé.....	

VOLET 2 : PARTIE TECHNIQUE

2.1) Spécifications techniques.....	
a. ElectronJS.....	
b. Node JS.....	
c. NPM.....	
e. VuesJS.....	
2.2) Spécifications fonctionnelles.....	
a.	
Accueil.....	
b. Tendances.....	
c. News par Catégorie.....	
2.2) Schéma cas d'utilisation.....	



VOLET 1 : LES ESSENTIELS

1.1) Contexte

Leader dans le traitement des informations et de la Datascience, DataShare représente l'un des plus grands fournisseurs des flux d'informations dans le web. Forte avec son expertise en Intelligence artificiel ainsi que ses solutions de web scrapping, DataShare possède des bases des données qui enregistre la quasi-totalité des informations et des articles qui circulent dans le net. Pour fidéliser sa clientèle et attirer l'attention des nouveaux projets, l'entreprise souhaite créer une application bureau BUREAU.

Bureau est un agrégateur d'informations qui représente un échantillon des services fournis par DataShare.

1.2) Objectif du projet

Permettre un accès en direct à une infinité d'informations, pouvant être trié par pays ou par catégorie.

1.3) Public visé

Les clients de DataShare afin de les fidéliser.



VOLET 2 : PARTIE TECHNIQUE

2.1) Spécifications techniques

a. Electron JS

Electron est un outil permettant de créer des applications de bureau multiplateformes à l'aide des technologies Web. Electron utilise Node.js pour le backend de l'application et le navigateur Chromium pour le frontend. Nous pouvons écrire l'interface graphique de l'application en utilisant HTML, CSS et JavaScript. Electron gère l'intégration entre JavaScript exécuté dans le navigateur et JavaScript exécuté dans Node.

b. Node JS

Node.js® est un moteur d'exécution JavaScript basé sur le moteur JavaScript V8 de Chrome. Node.js utilise un modèle d'E / S non bloquant, piloté par les événements, qui le rend léger et efficace. L'écosystème de packages de Node.js, npm, est le plus grand écosystème de bibliothèques open source au monde.

c. NPM

Node Package Manager, et un gestionnaire des packages pour télécharger des librairies JS et les rajouter dans notre application.

d. VueJS

Créé par Evan You, Vue.js est un Framework JavaScript progressif open source pour la création d'interfaces utilisateur (UI) et d'applications à une seule page ; Il est communément appelé Vue. Ce cadre utilise un « découplage élevé », permettant aux développeurs de créer progressivement des interfaces utilisateur (UI).

2.2) Spécifications fonctionnelles

a. Accueil

L'utilisateur peut consulter une liste d'actualité dans des catégories différentes pour un pays choisi au hasard (option modifiable), pour changer le pays il suffit d'actualiser la page.



Une consultation de l'information en détail est possible en cliquant sur le lien d'infos. Les cartes d'information sur les pages contiendront : un titre, une image, une brief description, la date de publication et la source si elle existe.

b. Tendances

L'utilisateur peut consulter une liste d'actualité dans des catégories différentes pour un pays qu'il aura au préalable choisit.

Une consultation de l'information en détail est possible en cliquant sur le lien d'infos. Les cartes d'information sur les pages contiendront : un titre, une image, une brief description, la date de publication et la source si elle existe.

c. News par Catégorie

Dans cette section, l'utilisateur peut afficher les news selon leurs catégories. Initialement, la page s'affiche avec les informations de la catégorie GENERAL qui affiche les top news de tous les pays. Une liste select permet de choisir la catégorie souhaitée et la liste des informations sera mise à jour automatiquement.

2.2) Schéma cas d'utilisation

