

Projet Web

PREAMBULE	1
METHODOLOGIE DE TRAVAIL.....	1
CONSIGNES A SUIVRE ET A RESPECTER.....	2
PRESENTATION DU PROJET	2
INFORMATIONS GENERALES	3
FRONT OFFICE	3
<i>Se connecter</i>	<i>3</i>
<i>Choix d'un questionnaire.....</i>	<i>4</i>
<i>Répondre aux questions</i>	<i>5</i>
<i>Page résultat</i>	<i>6</i>
BACK OFFICE	7
BASE DE DONNEES ET JEU D'ESSAIS.....	8
PLANNING PREVISIONNEL	10

Préambule

Toutes les interfaces présentées dans les pages suivantes ne vous sont données qu'à titre indicatif. Cela signifie que vous n'êtes pas obligés de les réaliser telles qu'elles vous sont présentées.

Par ailleurs, pour certaines fonctionnalités à développer, aucune interface n'est proposée de façon à ce que chaque équipe se personnalise le projet.

Une première analyse a été faite et pour cela une base de données vous est fournie. Bien évidemment, celle-ci peut être modifiée en fonction des besoins de chaque équipe.

Méthodologie de travail

- ⇒ Organisationnelle : définition des tâches au sein de l'équipe
- ⇒ Planification à la semaine.
 - Ce que l'on a prévu
 - Ce que l'on a fait
- ⇒ Règles de codage
- ⇒ Charte graphique
- ⇒ Schémas :
 - ✓ Diagramme de navigation
 - ✓ Schéma de la BDD si modification

- ⇒ Maquettage → quels outils utilisés ?
- ✓ balsamiq : <https://balsamiq.com/>
 - ✓ pencil : <http://pencil.evolus.vn/>

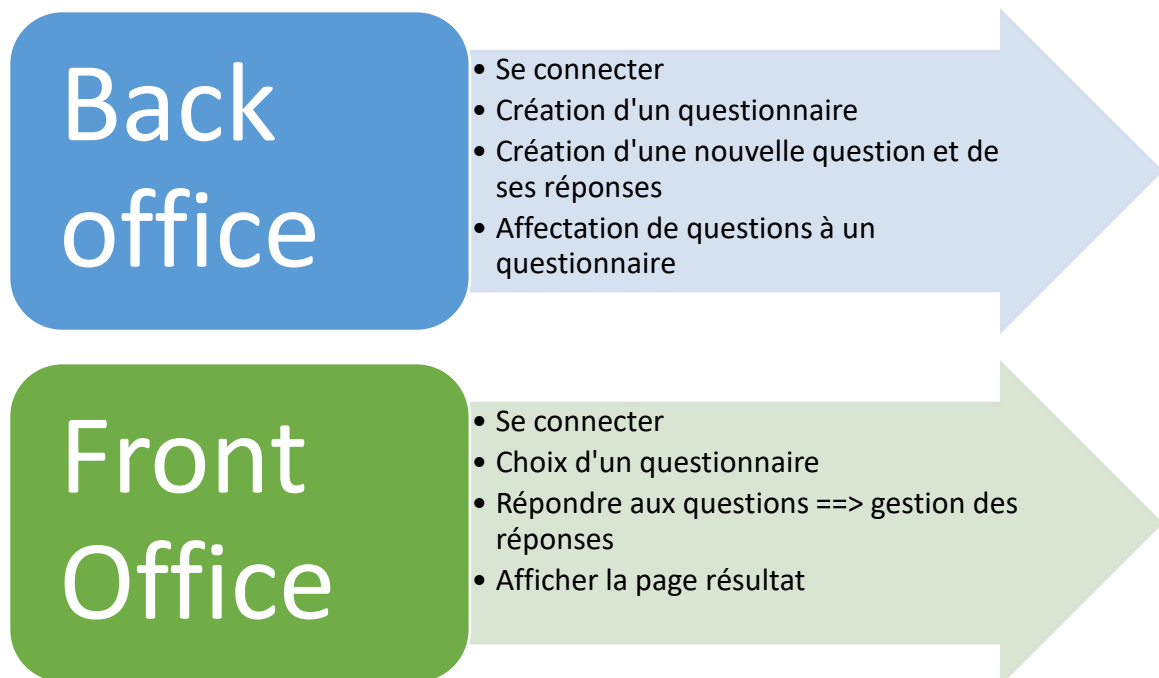
Consignes à suivre et à respecter

- ⇒ Votre site doit être responsive
- ⇒ Votre site peut être lancé sur des navigateurs différents
- ⇒ Technologies à utiliser : HTML 5 / CSS 3 / JavaScript / PHP / JQUERY / BootStrap

Présentation du projet

On souhaite développer une application permettant de gérer le passage de questionnaires pour des candidats ainsi que la création de questionnaires.

Ainsi, le projet peut être découpé en 2 modules :



Informations générales

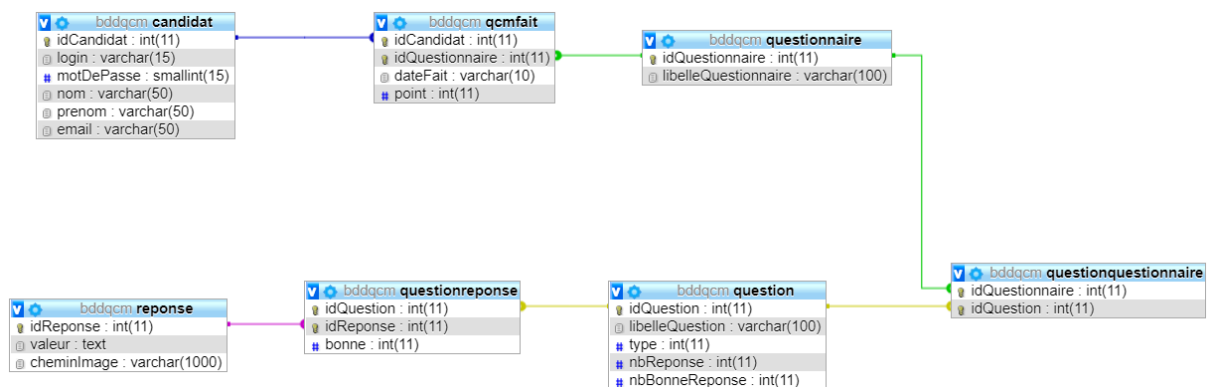
Un questionnaire comprend plusieurs questions.

Une question possède plusieurs réponses possibles. Parmi toutes les réponses possibles, 1 seule ou plusieurs peuvent être des bonnes réponses.

Il n'est pas possible de revenir en arrière sur les questions et on considèrera, pour des mesures de simplification, que l'utilisateur donnera toujours au moins une réponse à une question.

A la fin du questionnaire, on affiche une page résultat.

Pour cela, vous vous aiderez de la base de données dont le script vous est fourni et dont voici le schéma.



Front Office

Se connecter

Connexion

Identifiant

Mot de passe

Connexion

[Mot de passe oublié](#)

[Inscription](#)

Login

Cette page permet comme son nom l'indique de s'authentifier à partir des données stockées dans la table « candidat ».

Si une erreur existe au niveau du login et / ou du mot de passe, on affiche un message d'erreur. Sinon on passe à la page où l'on affiche tous les questionnaires.

Connexion

Erreur dans vos identifiants.

Identifiant

Mot de passe

Connexion

[Mot de passe oublié](#)
[Inscription](#)

Identifiants incorrects

Login

Le lien hypertexte « Mot de passe oublié » n'est pas à gérer.

Le lien hypertexte « Inscription » permet d'ouvrir la page suivante.

Page « Inscription »

Inscription

Merci de renseigner vos informations

Login

Mot de passe

Nom

Prénom

Email

Valider

Qui es tu ?

Cette page permet d'enregistrer les informations dans la table « candidat ». Ainsi l'utilisateur peut retourner automatiquement à la page d'authentification.

Choix d'un questionnaire

Page « Questionnaire »

Choisissez votre questionnaire

Numéro	Libellé	Fait le:	
1	Cinéma	06/01/18	Choisir
2	Foot	07/01/18	Choisir
3	Culture générale		Choisir

Cette page affiche tous les questionnaires possibles que le candidat peut passer.

Au début les candidats n'ont passé AUCUN questionnaire.

C'est pourquoi il n'y a aucune donnée dans la table « QCMFAIT ». La date « Fait le : » n'est donc pas renseignée automatiquement.

Les exemples présentés ci-dessous seront réalisés à partir du questionnaire portant sur le thème « Cinéma » avec le candidat « TOF » connecté.

En cliquant sur le lien « Choisir », on affiche toutes les questions du questionnaire choisi.

Répondre aux questions

Page « Questions »

The screenshot shows a web interface for a questionnaire. At the top, a grey header contains the text "Bonjour Christophe Gand" and "Bonne chance pour le questionnaire : Cinéma". Below this, a white box contains the question "Complétez le titre du film 'L'étrange histoire de ...'". There are four radio button options: "Benji", "Benjamin Button", "Benjamin Gates", and "Benjamin Constant". At the bottom of the white box is a green button labeled "Valider". Three green callout boxes provide explanations: the top one points to the header text and says "On reprend le nom et le prénom du candidat connecté"; the middle one points to the question text and says "On reprend le libellé du questionnaire"; the bottom one points to the question and options and says "On affiche la première question du questionnaire. Il s'agit d'une question pour laquelle 1 seule réponse n'est possible."

En cliquant sur le bouton « Valider », on passe aux questions suivantes du questionnaire.

Bonjour Christophe Gand
Bonne chance pour le questionnaire : Cinéma

Qui jouaient dans le film
"Rock N Roll" ?

☒ Guillaume Canet

☐ Clovis Cornillac

☒ Marion Cotillard

☒ Gilles Lelouche

Valider

On affiche une autre question du questionnaire. Il s'agit d'une question pour laquelle plusieurs réponses sont possibles.

Page résultat

Aucune interface n'est proposée ici volontairement ! A vous de l'imaginer et de la maquetter.

Cette page devra permettre d'afficher pour chaque question du questionnaire :

- ⇒ La réponse donnée par le candidat
- ⇒ La bonne réponse
- ⇒ Une icône / image / ou autre forme permettant de visualiser rapidement si l'utilisateur a répondu correctement ou pas.


Voici un exemple ➔

Question 1

Le code JQuery s'exécute :

- ☒ Dans le navigateur
- ☐ Sur le serveur où est stocké le code
- ☐ Tantôt dans le navigateur, tantôt sur le serveur

Le code JQuery n'est autre que du JavaScript. A ce titre, il s'exécute toujours sur les clients (ordinateurs, tablettes et téléphones) qui font référence à ce code via une page HTML. La bonne réponse est donc la première.




Question 2

Lorsque l'on veut exécuter du code JQuery, attendre la disponibilité du DOM est :

- ☐ Vital
- ☒ Inutile
- ☐ Parfois important, parfois sans importance

Il est impératif d'attendre la disponibilité du DOM avant d'exécuter du code JQuery. Sans quoi, ce code pourrait s'appliquer à un élément indisponible et provoquer un comportement inattendu, voire même un plantage du navigateur.




Question 3

Pour chaîner deux méthodes JQuery :

- ☒ Il faut les mettre l'une à la suite de l'autre en les séparant par une virgule
- ☐ Il faut les mettre l'une à la suite de l'autre en les séparant par un point décimal
- ☐ Il est impossible de chaîner deux méthodes JQuery

L'exécution d'un sélecteur JQuery produit un objet JQuery sur lequel il est possible d'appliquer une méthode JQuery. Cette méthode produit elle-même un objet JQuery. Il est donc possible de lui appliquer une autre méthode en utilisant le caractère de liaison habituel : le point décimal.



Dans cette page, on met à jour également la table QCMFAIT.

En effet, soit l'utilisateur vient de faire pour la première fois le questionnaire et dans ce cas, il faut insérer les informations, soit le questionnaire a déjà été fait par le candidat et dans ce cas on met à jour la date.

Back Office

Cette partie se rapproche d'un module administrateur, c'est-à-dire qu'un internaute lambda ne peut pas y accéder.

3 fonctionnalités sont à développer ici :

- ⇒ Fonctionnalité n°1 ➔ création d'un nouveau questionnaire.
- ⇒ Fonctionnalité n°2 ➔ affecter des questions existantes à un questionnaire.
- ⇒ Fonctionnalité n°3 ➔ création d'une nouvelle question et de ses réponses.

Dans cette partie, aucune interface n'est proposée volontairement afin que chaque équipe propose ses solutions personnelles.

Base de données et jeu d'essais

Voici un exemple complet : jeu d'essais de la base de données : questionnaire CINEMA

La table « Questionnaire »

idQuestionnaire	libelleQuestionnaire
1	Cinéma
2	Foot
3	Culture générale

Le lien entre la table questionnaire et question → questionquestionnaire (extrait). Pour le questionnaire CINEMA (idQuestionnaire = 1)

idQuestionnaire	idQuestion
1	1
1	2
1	3
1	4

Le questionnaire CINEMA (idQuestionnaire = 1) possède 4 questions numérotées de 1 à 4.

Voici donc les questions portant sur le CINEMA →

idQuestion	libelleQuestion	type	nbReponse	nbBonneReponse
1	Complétez le titre du film "L'étrange histoire de ...	0	4	1
2	En quelle année est né Woody Alen ?	0	4	1
3	Quel est le premier film de Leonardo Di Caprio ?	0	3	1
4	Qui jouaient dans le film "Rock N Roll" ?	1	4	3

Chaque question possède :

- ⇒ Un type : 0 pour des radios boutons ; 1 pour des cases à cocher carrées.
- ⇒ Un nombre de réponses : 4 propositions seront faites pour la question dont l'id est 2
- ⇒ Un nombre de bonnes réponses : Soit 1 seule bonne réponse (case à cocher ronde), soit plusieurs bonnes réponses (dans ce cas des cases à cocher carrées).

Exemple : 1 question avec plusieurs réponses possibles MAIS 1 seule bonne réponse → il s'agit de la question numéro 1 : Complétez le titre du film « L'étrange histoire de ... » ?

Dans la table questionreponse →

idQuestion	idReponse	bonne
1	1	0
1	2	1
1	3	0
1	4	0

Dans la table réponse →

idReponse	valeur	cheminImage
1	Benji	
2	Benjamin Button	
3	Benjamin Gates	
4	Benjamin Constant	

La bonne réponse est la réponse numéro 2 : Benjamin Button

Exemple : 1 question avec plusieurs réponses possibles MAIS plusieurs bonnes réponses

idQuestion	libelleQuestion	type	nbReponse	nbBonneReponse
1	Complétez le titre du film "L'étrange histoire de ...	0	4	1
2	En quelle année est né Woody Alen ?	0	4	1
3	Quel est le premier film de Léonardo Di Caprio ?	0	3	1
4	Qui jouaient dans le film "Rock N Roll" ?	1	4	3

Prenons la question n°4 → Qui jouaient dans le film « Rock N Roll » ?

Dans la table questionreponse →

4	12	1
4	13	0
4	14	1
4	15	1

Dans la table réponse ➔

12 Guillaume Canet

13 Clovis Cornillac

14 Marion Cotillard

15 Gilles Lelouche

La question n°4 propose 4 réponses possibles (12,13,14 et 15) et les réponses 12, 14 et 15 sont les bonnes.

Planning prévisionnel

Semaine 0 ➔ 24/02/2020

- ⇒ Constitution des équipes
- ⇒ Présentation du contexte du projet

Semaine 1 ➔

- ⇒ Mettre en place la base de données
 - Modifications nécessaires
- ⇒ Création d'un jeu d'essais personnel
 - Questionnaires
 - Questions
 - Réponses
 - Candidats
- ⇒ Analyse du travail à faire : qui fait quoi ? organisation, définition des tâches au sein de l'équipe

Semaine 2 ➔

- ⇒ Maquettage des interfaces : à valider !
- ⇒ Schéma de navigation de l'application

Semaine 3 ➔

- ⇒ Page d'authentification
- ⇒ Choix d'un questionnaire

Semaine 4 ➔

- ⇒ Gestion des réponses du questionnaire

Semaine 5 ➔

- ⇒ La page résultat

Semaine 6 ➔

- ⇒ Création d'un questionnaire
- ⇒ Affectation de questions à un questionnaire

Semaine 7 ➔

- ⇒ Créer une nouvelle question et des réponses

Semaine 8 ➔

- ⇒ Finaliser l'application

Projet à rendre pour le lundi 25 mai 2020