**Tomade Games**

**Dokumentation**

**SaufOMat 2**

|  |  |
| --- | --- |
| **Autoren:** | Dennis Rieke  Tobias Overbeck  Mark Kastner |

1. Inhaltsverzeichnis

[I Inhaltsverzeichnis 1](#_Toc495540536)

[1 Links 2](#_Toc495540537)

[2 Entwicklungsvorrausetzungen 2](#_Toc495540538)

[3 Hauptspiel 2](#_Toc495540539)

[3.1 Aufgaben 2](#_Toc495540540)

[3.1.1 Aufbau 2](#_Toc495540541)

[3.1.2 TaskTarget 2](#_Toc495540542)

[3.1.3 TaskDrinkHelper 2](#_Toc495540543)

[3.1.4 Aufgaben Parameter 2](#_Toc495540544)

[4 Patchnotizen 3](#_Toc495540545)

[4.1 Aktuell (2.0.0.0) 3](#_Toc495540546)

[4.2 Vergangene 3](#_Toc495540547)

# Links

[Trello](https://trello.com/b/t32N5UoK/saufomat)

[WhatsApp](https://chat.whatsapp.com/invite/83tskDGwZUqIZvtYefmWpm)

[Discord](https://discord.gg/kPCCcz)

# Entwicklungsvorrausetzungen

Mindestens (Stand 12.10.17) :  
Android Studio 3.0 (Beta 7)  
JDK 8 32bit bzw. 64bit

# Hauptspiel

## Aufgaben

### Aufbau

#### SimpleTask

Die einfachsten Aufgaben sind in der Klasse SimpleTask definiert. Diese Aufgaben werden von anderen komplexeren Aufgaben wie TimedTask verwendet und kommen alleine nicht im Aufgabenkatalog vor.

SimpleTask besitzt folgende Eigenschaften:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| id | integer | Identifikationnummer |
| Text | String | Der Aufgabentext |
| taskTarget | TaskTarget | Das Ziel der Aufgabe (Siehe TaskTarget) |
| alreadyUsed | boolean | True, wenn diese Aufgabe bereits im Spiel vorkam |
| drinkCount | Int | Die Anzahl der Getränke, wenn diese Aufgabe durchgeführt wird. |

#### Task

Task ist die Standard Aufgabe und erbt von SimpleTask. Dies ist eine normale Aufgabe ohne besonderheiten. Diese Aufgabe kann abgelehnt werden, wenn der Wert von cost größer als 0 ist.

Neben den Eigenschaften von SimpleTask besitzt Task zusätlich:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| difficult | TaskDifficult | Die Schwierigkeitsstufe der Aufgabe (Leicht, Mittel, Schwer und jeweils als Hauptgewinn) |
| cost | int | Die Anzahl der Getränke, wenn die Aufgabe abgelehnt wird. |

#### TaskEvent

Ein TaskEvent ist eine Aufgabe, die nach ein paar anderen Aufgaben eine bestimmte Aufgabe erzwingt.

TaskEvent erbt von Task und besitzt neben dessen Eigenschaften folgende:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| tasks | Task[] | Ein Array von Aufgaben, die nacheinander nach einer bestimmten Rundenzahl erscheinen werden. |
| minTurnTime | int | Die mindestanzahl von Runden, bis eine Aufgabe erscheint |
| maxTurnTime | int | Die maximalanzahl von Runden, bis eine Aufgabe erscheint |
| currentTaskLimit | int | Die Anzahl von Runden, bis zur nächsten Aufgabe. Dieser Wert wird jedes Mal neu ermittelt, wenn eine Aufgabe von tasks erschienen ist. Der Wert liegt immer zwischen minTurnTime und maxTurnTime. |
| taskToEventCounter | int | Der aktuelle Zählerstand der Runden bis zum Erscheinen einer Aufgabe. |
| eventCounter | int | Ein Zähler, der mitzählt, wie viele Aufgaben bereits gezeigt wurden. |
| active | boolean | True, wenn das TaskEvent aktiv ist. Wenn es nicht aktiv ist löst es keine Aufgaben aus und die Zähler ändern sich nicht. |

#### TimedTask

TimedTask ist eine Aufgabe mit Zeitbegrenzung. Wenn sie angenommen wird einen Countdown gestartet. Wenn ein Spieler den Countdown abbricht, weil er seine Aufgabe erfüllt hat wird ein SimpleTask angezeigt. Wenn der Countdown zu Ende läuft hat der Spieler verloren und ein anderer SimpleTask wird angezeigt.

TimedTask erbt von Task und besitzt folgende Eigenschaften:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| time | long | Die Zeit der Aufgabe in Millisekunden |
| taskIfWon | SimpleTask | Die Aufgabe die angezeigt wird, wenn der Spieler gewonnen hat |
| taskIfLost | SimpleTask | Die Aufgabe die angezeigt wird, wenn der Spieler verloren hat |

### TaskDifficult

### TaskTarget

TaskTarget definiert das Ziel der Aufgabe. Dabei wird bestimmt, welche Spieler diese Aufgabe betrifft.

### TaskDefinition

### TaskDrinkHelper

Diese Klasse verarbeitet die Getränkestände für Aufgaben. Dabei werden die Spieler durch das Aufgabenziel (TaskTarget) ermittelt und die Anzahl der Getränke durch den Wert drinkCount der Aufgabe.

### Aufgaben Parameter

Parameter:

@random - Zufälliger Spieler

@left - linker Nachbar

@right - rechter Nachbar

@most - am meisten Getrunken

@least - am wenigsten Getrunken

@current\_player - der aktuelle Spieler

@male - alle Männer

@female - alle Frauen

# Patchnotizen

## Aktuell (2.0.0.0)

- Komplettes Redesign. Es ist suuper niedlich!!

- Von Grund auf neu programmiert

- Über 60 neue Aufgaben

- Spieler können im laufenden Spiel hinzugefügt werden

- Neues Minispiel: Bierrutsche

- Über 60 neue Sätze für "Ich hab noch nie..."

- Biergeballer entfernt

- Kings und Circle of Death zu einem Spiel zusammengefasst

- Vorhandene Bugs wurden durch neue ersetzt

Und vieles mehr

## Vergangene

-