Backlog complet

Backlog sprint 1

* Générer un labyrinthe avec obstacles par défaut + trésor
* Version texte du déplacement guidé par le terminal qui renvoie la position du héros et celle du monstre. Possibilité pour le perso de pas bouger.
* Créer un monstre qui tue le personnage sans graphisme : déplacement aléatoire + tue le personnage si rencontre