

Infinity Bridge

GDD Desarrollo de Móviles Segundo Parcial

Nombre:

- Infinity Bridge

Concepto / Setting:

- El personaje va a caminar por un puente el cual no está terminado, la tarea del jugador es completar correctamente el puente mientras el personaje camina, tratando de que éste mismo no se caiga por el puente incompleto o mal armado.

Gameplay:

- Gameplay:
 - El jugador tiene que arrastrar las piezas del puente que aparecerán en pantalla hacia el puente incompleto, mientras que el personaje avanza sin detenerse, evitando que caiga al agua o choque con los obstáculos.
 - Las piezas del puente se tienen que rotar en el eje Y para que se conecten bien con el puente general.
 - El personaje camina de forma recta y no se detiene por nada.
 - El personaje puede caerse si el puente está incompleto o está mal rotado el último fragmento del puente.
- Piezas del Puente:
 - Se mueven por el mapa arrastrando la misma por el mapa.
 - Se rotan solamente en el eje Y, y se rotan en el sentido de las agujas del reloj.
 - Tienen que rotarse con un doble click en la pantalla.
 - Las piezas del puente spawnear con diferentes patrones de "obstáculos".
- Botes:
 - Se mueven de derecha a izquierda por la pantalla
 - Cuando chocan con una sección del puente, éste se cae y se queda el hueco vacío.
 - Se pueden hundir haciéndoles click sobre ellos antes de que choquen con alguna pieza del puente.
- Monedas:

- Las monedas para los skins se consiguen en algunos pilares que tienen estas monedas de forma random.

Skins:

- Tiene 3 tipos de skins diferentes; El común y otros dos que se consiguen con monedas del juego.
- Willhem: Es gratuito y el primero en tenerse por default.
- Froggy: Se consigue gastando 10 monedas
- Skelly: Se consigue gastando 20 monedas.

Escenas:

- Menú
- Gameplay
- LoadScreen

Pantallas en el menú:

- Skins
- Créditos
- Editores de volumen; Música y SFX.

Gráficos:

- Tiene estética y modelos Voxel.
- En la sección inferior del puente existe un shader de agua low poly.
- La UI es minimalista y de colores básicos gradientes.

Google Play:

- Va a estar sincronizado con la Google Play Games y tendrá disponibles los logros y un leader board que indicará todos los jugadores que jugaron al juego.
- En total dispondrá de 3 logros que están relacionados con los skins y de cuando se desbloquean ahí será también cuando se desbloquee un logro.