**Ejercicio 1**

Escriba un programa que consulte al usuario si desea permanecer en el sitio web y si la respuesta es afirmativa imprimir en pantalla “Bienvenido”, en caso contrario escribir en pantalla “Nos vemos pronto”

**Ejercicio 2**

Escriba un programa que solicite el ingreso de un número y muestre en pantalla si es par o impar.

**Ejercicio 3**

Escriba un programa que consulte por la edad de la persona e informe:

Si la persona no está en edad de trabajar.

Si la persona está en edad de trabajar, con su edad.

Si la persona está a un año de jubilarse.

**# ###########################################################**

**Con range(inicio, fin) de puede especificar todos los elementos en un rango entre el valor inicial y el valor final. El rango incluye el valor inicial pero no el valor final.**

**Ejercicio 4**

Escriba un programa que solicite la edad de la persona e imprima todos los años que la persona ha cumplido.

**Ejercicio 5**

Escriba un programa que guarde en una variable una contraseña y consulte al usuario por la contraseña hasta que esta sea correcta. El programa debe informar al usuario si la contraseña fue correcta o no.

**Ejercicio 6**

Escriba un programa que consulte al usuario por una oración y comente al usuario cuantas veces aparece la letra “a”.

**Ejercicio 7**

**PASO 1**

Cree un nuevo script

**PASO 2**

Agréguele descripciones sobre la funcionalidad del mismo

**PASO 3**

Intente crear una página web a partir de la información del script