

HOMOLA

$$10 + 8 + 10 + 10 + 2 = 40$$

SKÚŠKA Z LA, TERMÍN 1, LETO 2020

- Píšte, prosím, čitateľne.
- Na každý papier napíšte hore svoje priezvisko a meno, aby som to nemohol dopliesť.
- O 13:00 dávam `git pull`. Hodnotiť budem to, čo v tej chvíli je vo Vašom repozitári.
- Otázky k zadaniu mi pošlite emailom na `jenca@stuba.sk`. Odpovedať budem buď Vám osobne, alebo celej skupine, podľa toho čo to bude za otázku.

-
- (1) Uvažujme vektorový priestor \mathbb{R}^3 vybavený geometrickým skalárnym súčinom.
- Nájdite ortonormálnu bázu podpriestoru $\mathcal{U} = \text{Lo}\{(1, 1, 1), (3, 1, -1)\}$, nazvime ju X .
 - Nájdite ortonormálnu bázu podpriestoru \mathcal{U}^\perp , nazvime ju X' .
 - Nájdite maticu lineárnej transformácie $\text{proj}_{\mathcal{U}}: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$
 - (a) v kanonickej báze
 - (b) v báze vzniknutej zrefazovaním báz X a X' , ktoré ste našli vyššie.
- (2) Nech pre každé $\alpha \in \mathbb{R}$ je $A_\alpha: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ lineárna transformácia vektorového priestoru \mathbb{R}^3 , ktorej matica v kanonickej báze \mathbb{R}^3 je

$$\begin{pmatrix} \alpha & 1 & 0 \\ 1 & \alpha & 1 \\ 0 & 1 & \alpha \end{pmatrix}$$

- Zistite, pre ktoré $\alpha \in \mathbb{R}$ má lineárna transformácia A_α diagonálnu maticu $[A_\alpha]_{XX}$ v nejakej báze X .
 - Zistite pre ktoré $\alpha \in \mathbb{R}$ má lineárna transformácia vlastnú hodnotu $\sqrt{2}$.
- (3) Dokážte, že na priestore so skalárnym súčinom platí, že

$$\|\vec{x}\|^2 + \|\vec{y}\|^2 = \frac{1}{2}(\|\vec{x} + \vec{y}\|^2 + \|\vec{x} - \vec{y}\|^2),$$

pre všetky vektory \vec{x}, \vec{y} .

- (4) Nech P je lineárna transformácia na konečnorozmernom priestore so skalárnym súčinom taká, že $P^2 = P = P^*$. Dokážte, že ak $\vec{x} \in \text{Ker}(P)$ a $\vec{y} \in \text{Im}(P)$, potom $\vec{x} \perp \vec{y}$.
- (5) Nech A, B sú lineárne transformácie na konečnorozmernom vektorovom priestore také, že $AB = BA$ a zároveň $B^2 = 0$. Dokážte, že λ je vlastnou hodnotou A práve vtedy, keď λ je vlastnou hodnotou $A + B$.

• vektorový priestor $\mathcal{U} = \mathbb{R}^3$ s geometrickým skalárnym súčinom

- podpriestor $U = \text{Lo}\{\vec{u}_1, \vec{u}_2\}$; je $\vec{u}_1 \perp \vec{u}_2$? \rightarrow spravíme $\langle \vec{u}_1, \vec{u}_2 \rangle$

- $\langle \vec{u}_1, \vec{u}_2 \rangle = (1, 1, 1) \cdot (3, 1, -1) = 3 + 1 - 1 = 3 \rightarrow \vec{u}_1 \not\perp \vec{u}_2$, takže môžeme spraviť napr. GRAM-SCHMIDTOV ORTOGONALIZAČNÝ PROCES, to nám dá ortogonálnu bázu U , ktorú potom ešte znormalizujeme a dostaneme hľadanú bázu X

- nech $Y = (\vec{y}_1, \vec{y}_2)$ (iba ortogonálna báza), potom:

$$\vec{y}_1 = \vec{u}_1 = (1, 1, 1)$$

$$\vec{y}_2 = \vec{u}_2 - \text{proj}_{\vec{y}_1}(\vec{u}_2) = \vec{u}_2 - \frac{\langle \vec{y}_1, \vec{u}_2 \rangle}{\langle \vec{y}_1, \vec{y}_1 \rangle} \vec{y}_1 = (3, 1, -1) - \frac{3}{3} (1, 1, 1) = (3, 1, -1) - (1, 1, 1) = (2, 0, -2) \rightarrow (1, 0, -1)$$

\rightarrow aj tento vektor je \perp na y_1 , len je kratší

$$Y = ((1, 1, 1), (1, 0, -1)), \quad \langle \vec{y}_1, \vec{y}_2 \rangle = 1 + 0 - 1 = 0, \text{ čiže } \vec{y}_1 \perp \vec{y}_2$$

- teraz ešte znormalizovať:

$$\|\vec{y}_1\|^2 = 3 \rightarrow \|\vec{y}_1\| = \sqrt{3}, \quad \text{nech } X = (\vec{x}_1, \vec{x}_2) = \left(\frac{\vec{y}_1}{\|\vec{y}_1\|}, \frac{\vec{y}_2}{\|\vec{y}_2\|} \right) = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 1), \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 0, -1) \right) = \left(\frac{\sqrt{3}}{3}(1, 1, 1), \frac{\sqrt{2}}{2}(1, 0, -1) \right) = X$$

- ďalej nech $\vec{u}' \in U^\perp$ a $u \in U$, pre \vec{u}', \vec{u} má platiť, že $\langle \vec{u}', \vec{u} \rangle = 0$

vieme, že \vec{u} je lineárnou kombináciou \vec{x}_1, \vec{x}_2 , čiže $\vec{u} = \alpha_1 \vec{x}_1 + \alpha_2 \vec{x}_2$, $\alpha \in \mathbb{R}$, a nech $\vec{u}' = (u'_1, u'_2, u'_3)$

- tu som začal niečo počítat, potom mi napadlo, že U je vlastne nejaká rovina v priestore, a ak $\vec{u}' \perp \vec{u}$, tak potom zrejme $\vec{u}' \perp \vec{x}_1$ a $\vec{u}' \perp \vec{x}_2$, tu ak spravíme vektorový súčin $\vec{x}_1 \times \vec{x}_2$, tak dostaneme vektor \vec{u}' , ktorý bude \perp na U

$$\vec{x}_1 \times \vec{x}_2 = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}}{3} & \frac{\sqrt{3}}{3} & \frac{\sqrt{3}}{3} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 & -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{3} & \frac{\sqrt{3}}{3} & \frac{\sqrt{3}}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} i & j & k \\ \frac{\sqrt{3}}{3} & \frac{\sqrt{3}}{3} & \frac{\sqrt{3}}{3} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 & -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} i & j & k \\ \frac{\sqrt{3}}{3} & \frac{\sqrt{3}}{3} & \frac{\sqrt{3}}{3} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 & -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} \cdot \frac{\sqrt{3}}{3} - 0 \cdot \frac{\sqrt{3}}{3} & \frac{\sqrt{3}}{3} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} + \frac{\sqrt{3}}{3} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 - \frac{\sqrt{3}}{3} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{6}}{6} & 2 \frac{\sqrt{6}}{6} & -\frac{\sqrt{6}}{6} \end{pmatrix}$$

čiže $U' = \{(-t, 2t, -t) : t \in \mathbb{R}\}$, teraz ešte nájsť taký \vec{u}' , aby $\|\vec{u}'\| = 1$, napr. $\|(-1, 2, -1)\| = \sqrt{1 + 4 + 1} = \sqrt{6}$

$$\text{takže } X' = (\vec{x}') = \left(\frac{\sqrt{6}}{6}(-1, 2, -1) \right)$$

- zobrazenie $\text{proj}_U: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$

(a) v kanonickej báze $K = ((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1))$

- tu použijeme vedomosť, že $\text{proj}_U(\vec{v}) = \text{proj}_{\vec{x}_1}(\vec{v}) + \text{proj}_{\vec{x}_2}(\vec{v})$, kde \vec{x}_1, \vec{x}_2 sú vektory bázy U

$$\text{proj}_U((1, 0, 0)) = \frac{\vec{x}_1 \cdot (1, 0, 0)}{\vec{x}_1 \cdot \vec{x}_1} \vec{x}_1 + \frac{\vec{x}_2 \cdot (1, 0, 0)}{\vec{x}_2 \cdot \vec{x}_2} \vec{x}_2 = \frac{\frac{\sqrt{3}}{3} \cdot \frac{\sqrt{3}}{3}}{\frac{\sqrt{3}}{3} \cdot \frac{\sqrt{3}}{3}} \frac{\sqrt{3}}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{\frac{\sqrt{2}}{2} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2}}{\frac{\sqrt{2}}{2} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2}} \frac{\sqrt{2}}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \left(\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3} \right) + \left(\frac{1}{2}, 0, -\frac{1}{2} \right) = \left(\frac{5}{6}, \frac{1}{3}, -\frac{1}{6} \right)$$

$$\text{proj}_u(0,1,0) = \frac{\vec{x}_1 \cdot (0,1,0)}{\vec{x}_1 \cdot \vec{x}_1} \vec{x}_1 + \frac{\vec{x}_2 \cdot (0,1,0)}{\vec{x}_2 \cdot \vec{x}_2} \vec{x}_2 = \frac{\sqrt{3}}{3} \left(\frac{\sqrt{3}}{3} (1,1,1) \right) + 0 = \left(\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3} \right)$$

$$\text{proj}_u(0,0,1) = \frac{\vec{x}_1 \cdot (0,0,1)}{\vec{x}_1 \cdot \vec{x}_1} \vec{x}_1 + \frac{\vec{x}_2 \cdot (0,0,1)}{\vec{x}_2 \cdot \vec{x}_2} \vec{x}_2 = \frac{\sqrt{3}}{3} \left(\frac{\sqrt{3}}{3} (1,1,1) \right) + \left(\frac{-\sqrt{2}}{2} \right) \left(\frac{\sqrt{2}}{2} (1,0,-1) \right) = \left(\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3} \right) + \left(-\frac{1}{2}, 0, \frac{1}{2} \right) = \left(-\frac{1}{6}, \frac{1}{3}, \frac{5}{6} \right)$$

$$- [\text{proj}_u]_{uu} = \begin{bmatrix} \frac{5}{6} & \frac{1}{3} & -\frac{1}{6} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ -\frac{1}{6} & \frac{1}{3} & \frac{5}{6} \end{bmatrix}$$

✓

$$(b) \text{ nech } H = X X' = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}}{3} (1,1,1) & \frac{\sqrt{2}}{2} (1,0,-1) & \frac{\sqrt{6}}{6} (-1,2,-1) \end{pmatrix}$$

$$\text{proj}_u(\vec{h}_1) = \frac{\vec{h}_1 \cdot \vec{x}_1}{\vec{x}_1 \cdot \vec{x}_1} \vec{x}_1 + \frac{\vec{h}_1 \cdot \vec{x}_2}{\vec{x}_2 \cdot \vec{x}_2} \vec{x}_2 = \frac{\|\vec{x}_1\|^2}{\|\vec{x}_1\|^2} \vec{x}_1 + 0 = \vec{x}_1 \rightarrow \text{vlastne projekcia na seba}$$

0, lebo $\vec{h}_1 = \vec{x}_1 \perp \vec{x}_2$

$$\left(\frac{\sqrt{3}}{3}, \frac{\sqrt{3}}{3}, \frac{\sqrt{3}}{3} \right) \text{ bude v báze } H \rightarrow 1 \cdot \vec{h}_1 + 0 \cdot \vec{h}_2 + 0 \cdot \vec{h}_3 \rightarrow (1,0,0)$$

$$\text{proj}_u(\vec{h}_2) = \vec{x}_2, \text{ rovnako ako výpočet vyššie}$$

$$\text{a v báze } H \rightarrow 0 \cdot \vec{h}_1 + 1 \cdot \vec{h}_2 + 0 \cdot \vec{h}_3 \rightarrow (0,1,0)$$

$$\text{proj}(\vec{h}_3) = \text{by mal výjsť } \vec{0}, \text{ lebo } \vec{h}_3 \perp \vec{h}_2 = \vec{x}_2 \perp \vec{h}_1 = \vec{x}_1 \rightarrow \text{v báze } H \rightarrow 0 \cdot \vec{h}_1 + 0 \cdot \vec{h}_2 + 0 \cdot \vec{h}_3 \rightarrow (0,0,0)$$

$$- \text{matrica } [\text{proj}_u]_{HH} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

✓

10

$$\alpha \in \mathbb{R}, A_\alpha: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$A_\alpha = \begin{bmatrix} \alpha & 1 & 0 \\ 1 & \alpha & 1 \\ 0 & 1 & \alpha \end{bmatrix}$$

$$\chi(A_\alpha) = \det(A_\alpha - \lambda I) = \begin{vmatrix} \alpha - \lambda & 1 & 0 \\ 1 & \alpha - \lambda & 1 \\ 0 & 1 & \alpha - \lambda \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \alpha - \lambda & 1 \\ 1 & \alpha - \lambda \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = (\alpha - \lambda)^3 - (\alpha - \lambda) - (\alpha - \lambda) = (\alpha - \lambda)[(\alpha - \lambda)^2 - 2]$$

$$\text{vlastné hodnoty: } \chi(A_\alpha) = 0 \rightarrow (\alpha - \lambda)[(\alpha - \lambda)^2 - 2] = 0 : \text{ak } (\alpha - \lambda) = 0 \rightarrow \lambda = \alpha$$

$$(\alpha - \lambda)^2 - 2 = 0 \rightarrow (\alpha - \lambda)^2 = 2 \rightarrow \alpha - \lambda = \pm\sqrt{2}$$

$$\lambda = \alpha \pm \sqrt{2}$$

rozmach

- ak $\chi(A_\alpha)$ bude mať $n=3$ ~~nezávislých~~ koreňov, tak potom A_α bude diagonalizovateľná

$\alpha = \lambda \rightarrow 1$ koreň, a tu $(\alpha - \lambda)^2 - 2$ potrebujeme mať 2

$$(\alpha - \lambda)^2 - 2 = \alpha^2 - 2\alpha\lambda + \lambda^2 - 2 = \lambda^2 - 2\alpha\lambda + (\alpha^2 - 2) \rightarrow D = b^2 - 4ac = (-2\alpha)^2 - 4 \cdot 1 \cdot (\alpha^2 - 2) = 4\alpha^2 - 4\alpha^2 + 8 = 8 > 0$$

\hookrightarrow diskriminant je vždy väčší ako 0, čiže to bude mať vždy 2 riešenia

- $\text{sp}(A_\alpha) = \{\alpha, \alpha + \sqrt{2}, \alpha - \sqrt{2}\}$, $[A_\alpha]_{xx}$ by mala byť diagonalizovateľná pre všetky $\alpha \in \mathbb{R}$

- vlastnú hodnotu $\lambda = \sqrt{2}$ bude mať A_α práve vtedy, keď $\alpha = 0$ ($\lambda = \alpha + \sqrt{2} \rightarrow \lambda = 0 + \sqrt{2} = \sqrt{2}$)



- alebo, keď $\alpha = \sqrt{2}$,
že?

- alebo, keď $\alpha = 2\sqrt{2}$,
že?

- 26

8

$$\|\vec{x}\|^2 + \|\vec{y}\|^2 = \frac{1}{2}(\|\vec{x} + \vec{y}\|^2 + \|\vec{x} - \vec{y}\|^2)$$

- platí vztah: $\|\vec{v}\|^2 = \langle \vec{v}, \vec{v} \rangle$

$$\begin{aligned} \langle \vec{x}, \vec{x} \rangle + \langle \vec{y}, \vec{y} \rangle &= \frac{1}{2}(\langle \vec{x} + \vec{y}, \vec{x} + \vec{y} \rangle + \langle \vec{x} - \vec{y}, \vec{x} - \vec{y} \rangle) \\ &= \frac{1}{2}(\langle \vec{x}, \vec{x} + \vec{y} \rangle + \langle \vec{y}, \vec{x} + \vec{y} \rangle + \langle \vec{x}, \vec{x} - \vec{y} \rangle + \langle -\vec{y}, \vec{x} - \vec{y} \rangle) \\ &= \frac{1}{2}(\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle + \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle + \overset{\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle}{\langle \vec{y}, \vec{x} \rangle} + \langle \vec{y}, \vec{y} \rangle + \langle \vec{x}, \vec{x} \rangle + \overset{-\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle}{\langle \vec{x}, -\vec{y} \rangle} + \overset{-\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle}{\langle -\vec{y}, \vec{x} \rangle} + \overset{\langle \vec{y}, \vec{y} \rangle}{\langle -\vec{y}, -\vec{y} \rangle}) \\ &= \frac{1}{2}(2\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle + 2\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle + 2\langle \vec{y}, \vec{y} \rangle - 2\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle) \end{aligned}$$

$$\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle + \langle \vec{y}, \vec{y} \rangle = \langle \vec{x}, \vec{x} \rangle + \langle \vec{y}, \vec{y} \rangle$$

- původní rovnost tedy platí

10

- P je lineárna transformácia, $P^2 = P = P^*$

$P: \mathcal{V} \longrightarrow \mathcal{V}$, \mathcal{V} je konečnorozmerný priestor so skalárnym súčinom

$x \in \text{Ker}(P)$, $\vec{y} \in \text{Im}(P)$

- ak $P = P^*$, potom zrejme aj $\text{Ker}(P) = \text{Ker}(P^*)$ a kdesi sme mali napísané, že $\text{Ker}(A^*) = (\text{Im}(A))^\perp$,
a teda ak $\vec{x} \in \text{Ker}(P)$, tak $\vec{x} \in \text{Ker}(P^*) \rightarrow \vec{x} \in (\text{Im}(P))^\perp$ a keďže $\vec{y} \in \text{Im}(P)$, čiže \vec{x} je v množine
tých vektorov, ktoré sú kolmé na všetky vektory z $\text{Im}(P)$, čiže platí $\vec{x} \perp \vec{y}$

10

- A, B sú lineárne transformácie, $AB = BA$ a $B^2 = 0$

$AB = BA \quad + A^2$	$AB = BA \quad + B^3$	$AB = BA \quad \text{sprava } B$
$AB + A^2 = BA + A^2$	$AB + B^3 = BA + B^3$	$ABB = BAB$
$A(B+A) = A(B+A)$	$B(A+B^2) = B(A+B^2)$	$AB^2 = BAB$
\downarrow	$BA = BA$	$0 = BAB$
$A(B+A)\vec{x} = A(B+A)\vec{x}$		
$A\lambda\vec{x} = A\lambda\vec{x}$		

- toto je asi to podstatné:

$$\lambda\vec{x} = \lambda\vec{x}$$

$A\vec{x} = (A+B)\vec{x} \rightarrow$ platí, ak λ je vlastnou hodnotou A aj $(A+B)$

$$A\vec{x} = A\vec{x} + B\vec{x} \quad | - A\vec{x}$$

$$B\vec{x} = \vec{0} \quad | \text{sprava } B$$

$$BB\vec{x} = \vec{0}$$

$$B^2\vec{x} = \vec{0}$$

$$\vec{0} = \vec{0}$$

Toto nie je dobre.

Dokazujeme

$V \Rightarrow$ pravda

Ale z toho vôbec nevyplýva, že

V je pravda.

(2) sa snažia