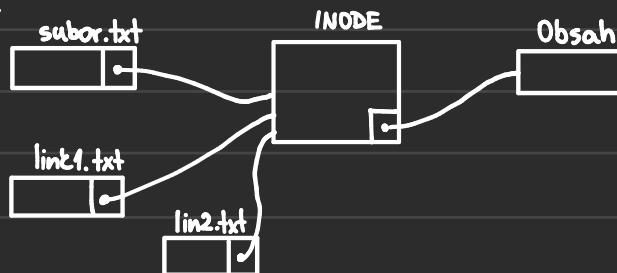


HOMOLA

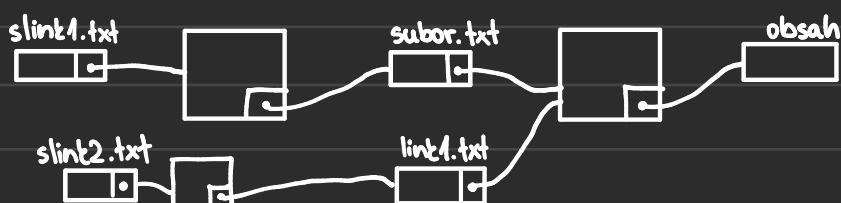
$$15 + 10 + 9 + 12 + 5 = \boxed{51}$$

(1) PEVNÝ LINK :



- pri vytvorení pevného linku vlastne priradíme súboru iba nejaké ďalšie meno, čiže ak v tomto prípade zavoláme "cat" + jedno z tých 3 mien, dostaneme ten istý výsledok
- avšak pri vymazaní jedného alebo dvoch z tých mien nám stále ešte ostanú 2 alebo 1 meno, ktoré je asociované so súborom
- jednoducho by som to opísal tak, že vlastne iba zmažeme 1 z 3 referencií na súbor, pritom obsah má potom stále ďalšie

- SYMBOLICKÝ LINK : je vlastne ako smerník na nejaký súbor / adresár, podobne ako smerník v C
- z toho ako tomu rozumiem, by som to znázornil takto :



- zatiaľ čo "link.txt" ukazuje "priamo" na obsah, tak "slink.txt" je vlastne smerník na "subor.txt" a ož ten potom je spriahnutý s obsahom a teda ak "subor.txt" zmažeme, tak "slink.txt" stráci cestu k obsahu súboru

• kód:

#1: vytvorí sa súbor s obsahom "hello"

#2 - #5: vytvoria sa pevné linky a cat vypíše do stdout "hello"
 ↳ prvy obrázok

#6, #7: vytvoria sa symbolické linky

#8: zmaže sa referencia "subor.txt" na obsah

#9: "cat link1.txt" vypíše "hello" → pevný link

#10: tu už by kód nemal fungovať, lebo "slink1.txt" stratil
 prepojenie "subor.txt" ✓

#11: tu to ešte bude fungovať, vypíše sa "hello"

#12, #13, #14: zmaže sa "link1.txt", "link2.txt" stále funguje (pevný link) ale
 "slink2.txt" už nebude fungovať ✓

#15 - #19: "mkdir dir" → vytvorenie nového adresára "dir", pevný link
 "lmdir" by sa nemal dať vytvoriť, lebo adresár môže mať iba
 symbolický link "smdir" a teda fungovať bude iba, keď
 napišeme "ls lmdir" → nič sa ale nevypíše, lebo dir je predný

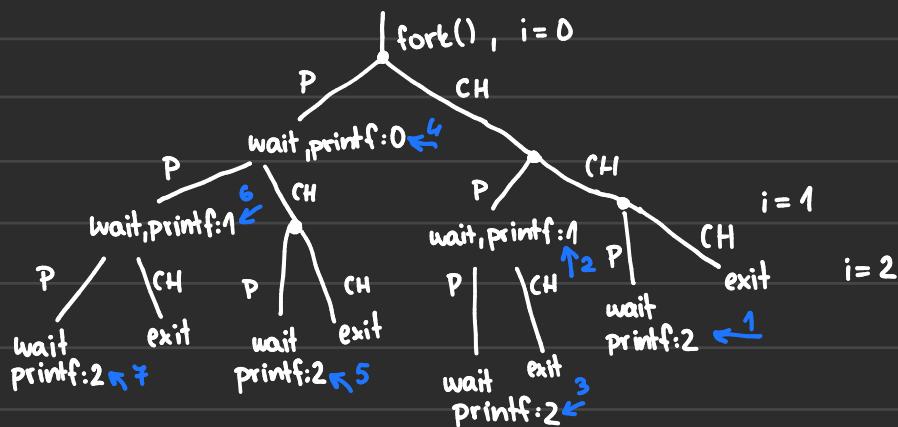
15

(2) # ...

```
main ()  
{  
    int i, status;
```

```
for (i=0; i<3, i++)  
{  
    if (fork() > 0)  
    {  
        wait (&status)  
        print ("%d\n", i);  
    }  
}
```

- skúšime to natreliť podobne, ako na prednáštke



- prve teda vypíše 2 (¹), potom potraňuje na výstupe 1 (²), ...

- výstup teda bude zrejme vyzerať takto:

2, 1, 2, 0, 2, 1, 2 (taždé samozrejme v novom riadku)

- modré šípky ukazujú poradie, v ktorom sa vypisujú printf podľa toho, kedy vráti child proces návratovú hodnotu

10

(3) • regex :

(a) $.*\text{bab}\text{a}.\text{x}$

zbytočné

1

(b) $^{\wedge}\text{a}^{*}$

2

(c) $^{*}\text{a}^{\$}$

2

(d) $^{\wedge}[\text{ab}]^{*}$

2

(e) $^{\wedge}[^{\wedge}\text{a}]^{*}$

2

(f) $^{\wedge}\text{nejaký_znak}^{*}\text{ten_jstý_znak}^{\$}$

nejaký_znak

(g) $^{\wedge}\text{nejake_slovo}^{*}\text{to_isté_slovo}^{\$}$

nejake_slovo

nie dok , správne
referencie použit

S

(4) results.sh:

```
NAME=0
MARK=0
MAIL=0
MSG=0
EMSG=0
```

nočo?

while read LINE

do

```
NAME=$(echo "$LINE" | cut -f 1 -d ;)
MARK=$(echo "$LINE" | cut -f 2 -d ;)
MAIL=$(echo "$LINE" | cut -f 3 -d ;)
MSG=$(echo "$LINE" | cut -f 4 -d ;)
```



```
EMSG=$(printf "Meno študenta: $NAME In Žnámta: $MARK In Komentár: $MSG")
```

mail "\$MAIL" "\$EMSG"

done

to má íst na stolin programu
mail

12

(5) • máme `morse_l = ["A": ".-", ...]`

• pre jednotlivé funkcie si spravíme 2 slovníky: slovnik1, slovnik2 z dát, ktoré sú v "mors_l" zozname, kde Key bude budť písmená alebo body/čiarky

`morse.py`:

```
slovnik1 = { 'A': '.-', 'B': '-...', ... , '': '' } # globálne premenne
```

```
slovnik2 = { '.-': 'A', '-...': 'B', ... , '' : '' }
```

`morse_code(slovo):`

```
    slovo = slovo.upper()
```

```
    morse = ""
```

```
    for item in slovo:
```

```
        morse.append(slovnik1[item] + "/")
```

```
    morse.pop() # vyradenie posledného "/"
```

```
    return morse
```

ale tie nemáte

podľa zadania

b dispozícia; môže

byť `morse-l`

`morse_decode(slovo)`

```
    slovo = slovo.split("/")
```

```
    decoded = ""
```

```
    for item in slovo:
```

```
        decoded.append(slovnik2[item])
```

```
    return decoded
```

5

→ Takisto.