# PRACTICA III BASES DE DATOS MEMORIA



# **INDICE**

- 1.- Introducción.
- 2.- Consultas.
  - Consultas predefinidas.
  - Consultas simples.
  - Consultas complejas.
- 3.- Aplicación / Interfaz
  - Métodos usados.
  - Interfaz.
  - Uso.
- 4.- Interpretación de resultados.
- 5.- Conclusión.

# 1.- INTRODUCCIÓN

El objetivo de la practica es: acceder a una base de datos *MySQL* desde una aplicación *Java* desarrollada a tal efecto. Dicha aplicación deberá medir tiempos de respuesta del sistema, con el fin de poder realizar un análisis comparativo de los mismos.

Para poder aboradar la práctica y obtener una solución a esta, nos hemos decantado por usar la aplicación de *NetBeans* para el desarrollo dela aplicación Java requerida para esta, además del uso obligatorio de las bases de datos previamente proporcionadas por el profesor (**Sakila** y **World**).

Estas bases de datos son de ejemplo y de ellas deberemos realizar múltiples consultas para la medición del tiempo de ejecuciónde todas ellas. Para ello se necesitan tres tipos de consultas, dos diferentes por tipo. Las consultas proporcionadas por los integrantes del grupo han sido realizadas previamente para la verificación de su funcionamiento.

Finalmente se ha desarrollado una interfaz simple (opcional) para la visualización de los datos obtenidos.

#### 2.- CONSULTAS

Para esta práctica hemos usado las bases de datos Sakila y World requeridas por el enunciado de esta. Además, se ha requerido de seis consultas por base de datos, tres pares de ellas en las que se recopilan información de consultas predefinidas, consultas simples y consultas complejas.

- 1. Consultas usada para Sakila:
  - Consultas predefinidas:
    - Seleccionar los valores máximos y mínimos del campo length de la tabla film.

SELECT MAX(length), MIN(length) FROM film;

- Seleccionar el número de actores unicos de la tabla actor.
   SELECT COUNT(DISTINCT first\_name, last\_name) FROM actor;
- Consultas simples:
  - Seleccionar todos los campos y valores de la tabla *actor*.

**SELECT \* FROM actor;** 

Seleccionar todos los campos y valores de la tabla *customer* con la condición de que el cliente sea inactivo (*active = 0*).

SELECT \* FROM customer WHERE active = 0;

- Consultas complejas:
  - Seleccionar el nombre de la película (film\_title) de la unión de la tablas film, film\_actor, actor, inventory y rental. Los cuales deben estar ordenador por el id de la película (fim.film\_id) teniendo un conteo del campo rental.rental\_id > 5.

**SELECT film.title FROM film** 

INNER JOIN film\_actor ON film.film\_id = film\_actor.film\_id
INNER JOIN actor ON film\_actor.actor\_id = actor.actor\_id
INNER JOIN inventory ON film.film\_id = inventory. film\_id
INNER JOIN rental; ON inventory.inventory\_id =
rental.inventory\_id
GROUP BY film.film\_id
HAVING COUNT(rental.rental\_id) > 5;

Seleccionar el nombre (customer.first\_name) y apellido (customer.last \_name) de cliente y el conteo de los alquileres de estos (rental.rental\_id).
 La información es sacada de la unión de las tablas customer y rental.
 Además, esta deberá estar ordenada por el id del cliente (customer.customer\_id)

SELECT customer.first\_name, customer.last\_name, COUNT(rental.rental\_id)

FROM customer
INNER JOIN rental ON customer.customer\_id =
rental.customer\_id
GROUP BY customer.customer\_id;

- 2. Consultas usada para World:
  - Consultas predefinidas:
    - Seleccionar la suma de los valores del campo SurfaceArea de la tabla country.

SELECT SUM(SurfaceArea) FROM country;

Seleccionar los valores máximos y mínimos de la población (population) dividida por la superficie (SurfaceArea) de la tabla country con la condición de que el continente sea Asia (continent = "Asia").

SELECT MAX(population/ SurfaceArea), MIN(population/ SurfaceArea) FROM country WHERE continent = "Asia";

- Consultas simples:
  - Seleccionar todos los campos y valores de la tabla country.

**SELECT \* FROM country;** 

Seleccionar todos los campos y valores de la tabla *city* con la condición de que el nombre de la ciudad empiece por la letra *S*..

SELECT \* FROM city WHERE name LIKE "S%";

- Consultas complejas:
  - Seleccionar el nombre del país (country.Name) de la unión de la tablas country y countrylanguage. Con la condición de que el idioma sea oficial (countrylanguage.IsOfficial = "T"), esté la información ordenada por el código del país (country.Code) en los países en los que se hablan más de tres idiomas.

SELECTcountry.Name FROM Name
INNER JOIN countrylanguage ON country.Code =
countrylanguage.CountryCode

WHERE countrylanguage.lsOfficial = "T"

GROUP BY fcountry.Code

**HAVING COUNT(countrylanguage.Language) > 3;** 

Seleccionar el nombre del país (country.Name), el nombre de la ciudad (city.Name), el idioma del país (countrylanguage.Language) y si el idioma es oficial o no (countrylanguage.IsOfficial). Con las condiciones de que el porcentage del idioma hablado sea mayor al 50% (countrylanguage.Percentage > 50.0) y que seleccione solo aquellos países que empiecen por las letras M hasta la Z. Además, deberán estar ordenados por el nombre del país de manera ascendente.

SELECT country.Name, city.Name, countrylanguage.Language, countrylanguage.IsOfficial

FROM country
INNER JOIN city ON country.Code = city.CountryCode
INNER JOIN countrylanguage ON country.Code =
countrylanguage.CountryCode
WHERE countrylanguage.Percentage > 50.0
AND country.Name REGEXP "[m-z]%"
ORDER BY country.Name ASC;

## 3.- APLICACIÓN / INTERFAZ

La interfaz utilizada y la implementación del codigo de la aplicación Java es simple.

Se han usado diferentes clases llamas: **sakilaConnect.java** y **worldConnect.java** en las cuales hemos proporcionado el código necesario para poder realizar la conexión a ambas bases de datos (**Sakila** y **World**).

Además de realizar la conexión a ambas bases de datos, se requería de la obtención del tiempo de ejecución de una serie de consultas (3 tipos: predefinidas, simples y complejas). Para ello hemos creado un metodo dentro del ambas clases **sakilaConnect.java** y **worldConnect.java** que apliquen el mismo código pero con la sintaxis apropiada para cada clase.

```
public class worldConnect {
    String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/world";
    String usuario;
    String password;
    Statement statement;
    ResultSet resultado;
    Connection conexion;
```

(Creación de *Strings* y objeto de tipo *Connection* para la conexión a las bases de datos con *usuario* y *contraseña*, además de objetos de tipo *Statement* y *Resulset* para las consultas y ejecución de estas)

```
public long medirTiempoConsulta(String consulta, String usuario2, String password2) {
    long tiempo = 0;
    usuario = usuario2;
    password = password2;

    try {

        conexion = DriverManager.getConnection(url, usuario, password);
        statement = conexion.createStatement();
        long inicio = System.nanoTime();
        resultado = statement.executeQuery(consulta);
        long fin = System.nanoTime();
        tiempo = fin - inicio;

        System.out.println("Tiempo de ejecución de la consulta: " + tiempo + " ms");

    } catch (SQLException e) {
        System.err.println("Error al conectar a la base de datos: " + e.getMessage());
    }

    return tiempo;
}
```

Hemos hecho uso de nuestros conocimientos de la primera parte de la asignatura de Bases de Datos I para realizar la conexión y la ejecución de las consultas y hemos añadido un metodo del sistema para poder medir el tiempo de ejecución de las consultas en nanosegundos. De ahí hemos obtenido el tiempo restando lo que tarda al inicio con respecto al final.

Posteriormente hemos realizado una interfaz para poder mostrar los resultados para esta práctica. Para ello hemos creado funciones para las dos bases y la ejecución de sus respectivas consultas y poder imprimir el tiempode ejecución.

```
private void imprimitSakila() {
    sakilaConnect miconexion = new sakilaConnect();

long tiempoConsultaPredefinidaSakilal = miconexion.medirTiempoConsulta("
    select MAX(length), MIN(length) FROM film:", usuariol, passwordl);

long tiempoConsultaPredefinidaSakilal = miconexion.medirTiempoConsulta("
    Select COUNT(DISTINCT first_name, last_name) FROM actor: ", usuariol, passwordl);

String textoSl = String.valueOf(tiempoConsultaPredefinidaSakilal) + "ns" + "\n" + String.valueOf(tiempoConsultaPredefinidaSakila2) + "ns";

private void imprimitMorid() {
    worldconnect miconexion = new worldconnect();

long tiempoConsultaPredefinidaWorld() = miconexion.medirTiempoConsulta("
    select SUM(SurfaceAres) FROM country:", usuariol, passwordl);

long tiempoConsultaPredefinidaWorld() = miconexion.medirTiempoConsulta("
    Select SUM(SurfaceAres) FROM country:", usuariol, passwordl);

String textoR() = String.valueOf(tiempoConsulta("
    Select SUM(SurfaceAres) FROM country:", usuariol, passwordl);

String textoR() = String.valueOf(tiempoConsulta("
    Select SUM(SurfaceAres) FROM country:", usuariol, passwordl);

String textoR() = String.valueOf(tiempoConsulta("
    Select SUM(SurfaceAres) FROM country:", usuariol, passwordl);

String textoR() = String.valueOf(tiempoConsulta("
    Select SUM(SurfaceAres) FROM country:", usuariol, passwordl);

String textoR() = String.valueOf(tiempoConsulta("
    Select SUM(SurfaceAres) FROM country:", usuariol, passwordl);

String textoR() = String.valueOf(tiempoConsulta("
    Select SUM(SurfaceAres) FROM country:", usuariol, passwordl);

String textoR() = String.valueOf(tiempoConsulta("
    Select SUM(SurfaceAres) FROM country:", usuariol, passwordl);

String textoR() = String valueOf(tiempoConsulta("
    Select SUM(SurfaceAres) FROM country:", usuariol, passwordl);

String textoR() = String valueOf(tiempoConsulta("
    Select SUM(SurfaceAres) FROM country:", usuariol, passwordl);

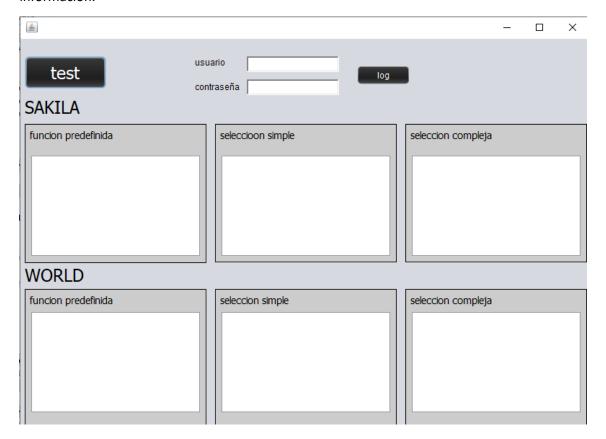
String textoR() = String valueOf(tiempoConsulta("
    Select SUM(SurfaceAres) FROM country:", usuario
```

Este es un ejemplo de las múltiples consultas realizadas (todas con la misma estructura de código)

Luego hemos creado una función para realizar ambas funciones a la vez y que resulte más fácil de implementar en la interfaz.

```
private void imprimirGlobal() {
   imprimirSakila();
   imprimirWorld();
}
```

La interfaz se compone de diferentes bonotes, paneles y casillas de texto para la diferente información:



Para poder obtener los tiempos es necesario primero introducir el usuario y la contraseña en las casillas que indicamos con *usuario* y *contraseña* en su lado izquierdo. Una vez introducidos hacemos click en el botón **log** y si las credenciales son correctas estaremos conectados a las bases de datos.

Los datos recomendados a introducir son: el usuario **root** y la contraseña que tenga aquella persona para conectarse a su **MySQL**.

En caso de no seguir querer esas indicaciones puede crear un usuario con una contraseña y usarlos para conectarse a la base de datos.

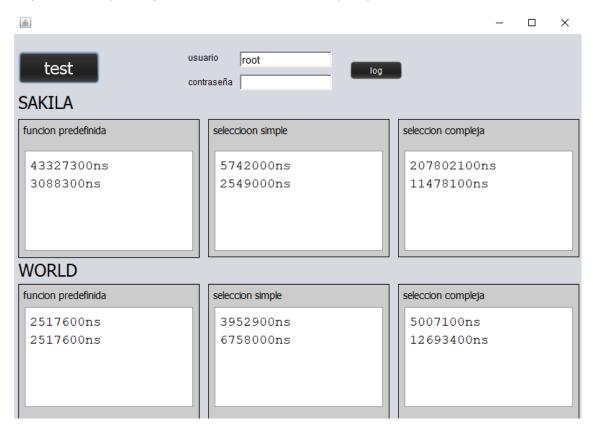
Una vez conectados, para ejecutar el programa hacemos click en el boton **test** y estaría todo listo, en pocos segundos deberían aparecer diferentes tiempos en nanosegundos (**ns**) en las casillas blancas que indican que tipo de consulta se ha ejecutado. Saldrán dos tiempos, uno encima de otro, lo que indica que se han ejecutado dos consultas de ese tipo.

Los resultado se muestran como indicamos en el siguiente punto (4).

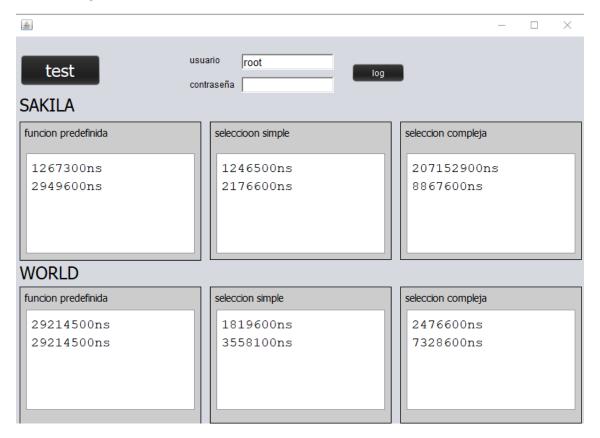
# 4.- INTERPRETACIÓN DE LOS RESULTADOS

Una vez ejecutado el programa y haber introducido el usuario y la contraseña para poder establecer conexión con las bases de datos, ejecutamos el test. El test ejecuta las consultas explicadas en el punto 2 de la memoria (consultar en caso de ser necesario).

La primera vez que se ejecuta el test salen datos (tiempos) parecidos a estos:



Los datos después de ejecutar el test un par de veces los tiempos son diferentes con respecto a la primera ejecución. Esto ocurre ya que en la primera ejecución se tiene que obtener todo por primera vez por lo que al ejecutarlo más veces los tiempos serán menores al saber ya como conseguir la información de las consultas.



Los tiempos difieren por multiples factores como lo pueden ser: el número de operaciones o funciones a realizar (en caso de tener), el número de tablas del cual se obtienen los datos, la cantidad de datos que se piden imprimir, la cantidad de datos entre los que hay que buscar, la cantidad de líneas de datos impresas o la cantidad de datos necesaria para poder ejecutar las condiciones de ordenación o unión de tablas por ejemplo.

#### Es por ello que:

(En todas ellas influirá en el tiempo de ejecución: la cantidad de datos impresos, datos entre los que hay que buscar los correctos y la cantidad de datos que se quieren obtener).

#### En Sakila:

#### Consultas predefinidas:

Los tiempos de estas consultas difieren seguramente por las operaciones a realizar, ya que la primera consulta hace uso de dos funciones (MAX() y MIN()) y en cambio la segunda solo tiene una operación (COUNT()).

El tiempo es menor en la primera consulta ya que las funciones son simples pero en la segunda consulta tiene una condición extra dentro de la función la cual debe realizar.

#### Consultas simples:

Los tiempos de estas consultas difieren por la condiciones que se les imponen a estas. En ambas se pide mostrar todos los datos que contiene su respectiva tabla aunque a la segunda consulta se impone una condición simple que a la primera de ellas no se le impone.

Por ello el tiempo de ejecución de la segunda consulta es mayor que el de la primera.

## Consultas complejas:

Los tiempos de estas consultas difieren debido a la cantidad de tablas requeridas para poder obtener la información (la primera consulta requiere de 5 tablas y la segunda de 2 nada más). Además, la primera consulta tiene una condición extra que la segunda no tiene.

Por ello el tiempo de ejecución de la primera consulta compleja es mayor que el de la segunda.

#### En World:

#### Consultas predefinidas:

El tiempo de ejecución de estas consultas no difiere y no entendemos exactamente por qué. Comparando ambas consultas podemos observar que en la primera de ellas se ejecuta una sola operación de suma (SUM()) mientras que en la segunda, se realizan dos de ellas (MAX() y MIN()) además de que se le atribuye una condición que la primera consulta prescinde.

En caso de que los tiempos fueran diferentes, entenderíamos que el tiempo de la primera consulta fuera menos a la de la segunda.

#### Consultas simples:

Los tiempos de estas consultas difieren por la posible razon de que a pesar de que ambas consultas obtengan todo lo que contienen sus tablas a una de ellas se le atribuye una condición simple.

Por ello el tiempo de ejecución de la primera consulta es menor con respecto a la segunda consulta.

#### Consultas complejas:

Los tiempos de ejecución de estas son diferentes ya que hacen uso de un número diferente de tablas y las diferentes condiciones impuestas. La primera consulta hace uso de uso de 2 tablas frente a las 3 que usa la segunda consulta para la obtención de los datos. Además, a pesar de tener un mismo número de condiciones, estas son diferentes por lo que el tiempo de ejecuciónde estas puede influir.

Por estas razones el tiempo de ejecución de la primera consulta es menor que el de la segunda.

#### 5.- CONCLUSIÓN

Podemos concluir que el tiempo de ejecución de las consultas puede variar por muchos motivos como la cantidad de datos impresos y de los diferentes tipos que se quieren obtener de estos, entre los mencionados anteriormente en el punto 4.

Además, podemos concluir que el tiempo de ejecución de una consulta es mayor cuanta mayor cantidad de operaciones deba realizar, o de condiciones a tener en cuenta. Por lo que consultas simples o "cortas" pueden ser un índice de que su tiempo sea mínimo.