U))

Ficha Prática 1

Utilização do Sistema Operativo e Redireccionamento

Revisão. Redireccionamento pipes. Exemplificação com o comando cat.

Exercício de Programação - Criação dum comando tipo "cat" usando o standard library (stdio.h)

Antes Ver: http://www.di.ubi.pt/~operativos/praticos/pdf/2-utilizacao.pdf

1	Revisão:	Redireccionamento	htt	ps://www.di.ubi.	pt/~o	perativos	<u>/unixtut/</u>	unix4	.html

	• < • >>									
b.	 2>	Pelo l	linha d omput	le comando : ı erhope.com/u	nan cat ou nix/ucat.ht	<u>m</u>	/etc/pas	swd ↔		
c.	Quantos parâmetros são passad	los pa	ara o p	rograma cat	nos segui	ntes casos				
C.										1
•	cat cat -t /etc/passwd cat /etc/passwd			Programa					própric — -	

Pip

Explique o funcionamento e diferença entre as duas linhas com comandos em baixo

\$ curl https://www.rtp.pt/noticias/rss/desporto > tmp; grep benfica tmp; rm tmp \$ curl https://www.rtp.pt/noticias/rss/desporto | grep benfica

- O curl relate informação, estatísticas sobre o acesso a rede, pelo canal de stderr que neste caso não tendo relevância podemos deitar foraQual destes comandos envie este informação para o ficheiro /dev/null
 - 1. \$ curl https://www.rtp.pt/noticias/rss/desporto | grep benfica 2> /dev/null
 - 2. \$ curl https://www.rtp.pt/noticias/rss/desporto 2> /dev/null | grep benfica
 - 3. \$ curl https://www.rtp.pt/noticias/rss/desporto | grep benfica > /dev/null
 - 4. \$ curl https://www.rtp.pt/noticias/rss/desporto > /dev/null | grep benfica

3 Programação em C

Escrever um comando chamado mostrar cuja funcionalidade seja igual ao comando cat. De seguida apresenta-se o ficheiro mostrar. c para servir de base ao seu desenvolvimento.

mostrar.c

```
#include <stdio.h>
void streamCopy ( FILE * entrada, FILE * saida);
int main( int argc, char *argv[] ){
   if ( 1 == argc )
        streamCopy ( stdin,
                             stdout);
   //else abrir ficheiros - exercício
   return 0;
}
void streamCopy ( FILE * entrada,
                                   FILE * saida ) {
    int ch;
    while ( (ch=fgetc(entrada)) != EOF ) {
      fputc( ch, saida);
    }
}
```

a. Escrever e compilar o programa mostrar.c e efetuar os seguintes testes

```
T1: mostrar
T2: mostrar < frutas.txt
T3: mostrar frutas.txt
(comparar com cat, cat </etc/passwd e cat /etc/passwd)</pre>
```

<u>frutas.txt</u>

laranjas limoes

Terminada ?: O seu Programa efectua corretamente os testes ? Repare que o T3 não irá mostrar o ficheiro /etc/passwd portanto o teste passe se nada acontece ©

- b. Inserir código no mostrar e de modo a que a aplicação daí resultante permita mostrar o conteúdo de ficheiros passados para a aplicação como parâmetros.
 - Evitar erros fatais no programa, verifique fazendo **testes**. Efetuar os testes T1,T2 e T3 e adicionalmente

```
T4: mostrar frutas.txt mostrar.c
T5: mostrar frutas.txt naoexiste
```

Para abrir um ficheiro utilize a função *fopen* do <stdio.h> . Faça "**man 3 fopen**" para ver o seu sintaxe Quando for detectado um ficheiro que não existe o programa deverá imprimir no canal de <u>erros padrão (stderr)</u> a mensagem fprintf(**stderr**, "%s: Fatal Error" onde %s é o nome do ficheiro e depois chamar a função **perror(NULL)**

- c. Implementa a opção -T. Esta opção faz que caracteres de controlo (\t) são representados pelo simbolo ^I
 T6: mostrar -T
 T7: mostrar -T frutas.txt mostrar.c
- d. Implementa a opção -n. Esta opção faz que no inicio da cada linha é imprimido o numero da linha do input
 T8: mostrar -n
 T9: mostrar -n frutas.txt mostrar.c

Notas:

Sintaxe: mostrar [-T] [-n] ficheiros

- FILE *stdin, *stdout, *stderr.
- o Estão declaradas no ficheiro <stdio.h> que habitualmente está na pasta /usr/include
- o Estes ficheiros estarão abertas automaticamente no inicio da execução do programa.
- o A linkagem com a biblioteca standard (libc.xx) a versão estatica libc.a ou dinamica libc.so é feito automáticamente pelo programa de controlo do processo de compilação (p.ex gcc).

Notas/Sugestões

Tratamento das Opçoes. Sugestão

Sintaxe: mostrar [-n] [-T] [files]

Utilizar "Global Variable(s)" para indicar se uma opção estiver ligada ou desligada.

```
#define TRUE 1
#define FALSE 0
void streamCopy(FILE *entrada, FILE *saida);
int opcaoLinhas = FALSE;
int opcaoTabs = FALSE;
int main(int argc, char *argv[]) {
    //consumir arguments e adustar pointer
    //esta maniera não tem de alterar o codigo seguinte
    while (argc > 1 && '-' == argv[1][0]) {
        switch ( argv[1][1]) {
            case 'n' : opcaoLinhas = TRUE; break;
            case 'T' : opcaoTabs = TRUE; break;
        }
        argc--;
        argv++;
   }
   if (1 == argc)
        streamCopy(stdin, stdout);
```

//resto do programa mantêm-se

Other Possible Options: Show Line Endings with \$, Remove empty lines, Remove spaces etc

Tratamento da nova linha na função de streamcopy

Notas:

```
← O simbolo para carrger no "enter"
Fim do Ficheiro EOF (End Of File): CTR+d (unix) CTR+z (windows) :
```