

Lab HTML-02

Objetivos

- -Explorar a utilização de tags semânticas para estruturação do conteúdo.
- -Criar um formulário de inscrição.
- -Explorar a inclusão de ficheiros externos.

Referências externas

https://www.w3schools.com/html/

Instruções

Fase 1

- 1. Cria um documento HTML.
- 2. Adiciona a estrutura básica
 - Declaração <!DOCTYPE html>
 - o Tag <html> com idioma "pt-PT"
 - o Tag <head> com título "Inscrição para Evento" e meta charset "UTF-8"
 - o Tag <body>
- 3. Cria o cabeçalho da página
 - Utiliza a tag <header> para adicionar o título do evento e o logotipo da organização.
- 4. Cria a barra de navegação
 - Utiliza a tag <nav> para adicionar links para outras páginas do site, como "Início", "Programação" e "Localização".
- 5. Cria o conteúdo principal
 - Utiliza a tag <main> para conter o formulário de inscrição.
 - o Dentro da tag <main>, utiliza uma div.
- 6. Cria o formulário
 - Adiciona os seguintes campos de formulário
 - Nome completo (input type="text", número carateres [3-50])
 - Email (input type="email")
 - Telefone (input type="tel")
 - Página pessoal (input type="url")
 - Código postal (input type="pattern")
 - Tipo de ingresso (select com opções)
 - Caixa de seleção para aceitar termos e condições
 - Ficheiro com foto (input type="file")
 - Adiciona um botão de envio (input type="submit") com o texto "Enviar Inscrição".
 - Força a validação de inputs obrigatórios.

- 7. Cria o rodapé da página
 - o Utiliza a tag <footer> para adicionar informações de contato e copyright.
- 8. Valida o teu código HTML
 - o Utiliza um validador online para garantir que seu código está correto.

Fase 2

1. Cria a estrutura básica da página HTML

- 2. Adiciona a tag **script** dentro da tag **head** para carregar um ficheiro JavaScript externo.
- 3. Adiciona a tag **link** dentro da tag **head** para carregar o ficheiro CSS externo.
- 4. Utiliza a tag img para inserir a imagem externa na página.
- 5. Utiliza a tag video para inserir o vídeo externo na página.
- 6. Explora as diferenças entre a tag link e a tag ref.
- 7. Carrega a imagem utilizando a técnica de lazy loading.
- 8. Explora o carregamento da script em modo assíncrono e diferido.