

Tarea 1

Proxies UDP

Tomás Cortez

Profesor: José M. Piquer

Auxiliares: Diego S. Wistuba La Torre

Ayudantes: Gabriel Montañana, Lucas Torrealba A.

1. **¿Si se pierden datos en el socket UDP, que va a ocurrir con el cliente y el servidor de eco?
¿Van a seguir funcionando igual?**

Seguirán funcionando, pero solamente podrán entregar los datos que no se perdieron, ya que el cliente y el servidor que usan TCP "no se dan cuenta" que se perdieron datos.

2. **¿Pueden estar todos los programas (cliente, proxy1, proxy2 y servidor) en computadores distintos?**

Tomando en consideración que los sockets funcionan para utilizarse como cliente servidor en computadores distintos y se utilizaron estos para hacer el proxy, los programas pueden estar en computadores distintos.

3. **¿Cómo se puede hacer que proxy 1 soporte múltiples clientes conectados a múltiples servidores al otro lado?**

Asumiendo que habrán múltiples proxy 2 por cada servidor se puede modificar el proxy 1 para que utilice threads y así soportar múltiples clientes con su conexión TCP, tal como se hizo en server_echo4. Como hay múltiples proxy 2 y por lo tanto múltiples servidores con conexión UDP, los threads del proxy 1 llevan a cabo una conexión como cliente a cada proxy 2. Por lo tanto se tienen múltiples clientes TCP en client_echo2 conectados a un servidor TCP en proxy 1 con múltiples threads, luego cada thread actúa como cliente UDP para conectarse a los múltiples servidores UDP en cada proxy 2.